Когда живешь в Пустошах, видишь всякие безумные вещи, поэтому ничему не удивляешься. И я выживал в одиночку в течение 7 лет. Теперь у меня достаточно опыта, чтобы оставаться спокойным, когда к моему горлу приставлен ржавый нож.

— Хех! Я записал ваше счастливое времяпровождение, профессор Пак!!!

Но даже это спокойствие было бесполезно против этих волшебных слов.

Э?

Что он записал?

Моё... эм... что?..

Кряк!

— Ай!

Неосознанно, моя рука схватила летающий вокруг меня дрон хваткой, которая с каждой секундой становилась все крепче.

— Аааа! Пи, профессор! Хозяин! Я сейчас сломаюсь! У нас нет запасных частей!

— Заткнись. Заткнись. Ты будешь отвечать только на те вопросы, которые я задам.

— Д-давайте сначала ослабьте свою...

Кррг!

— ...

После того, как он перестал сопротивляться, я попытался успокоить свой мозг и с трудом выдавил из себя вопрос.

— Итак, Кодуро? Дай мне проверить, понял ли я тебя правильно. Итак, то, что ты снял...

— [СЧАСТЛИВОЕ ВРЕМЯПРОВОЖДЕНИЕ.avi - Видеозаписи необычных и странных действий, которые человеческий профессор Пак совершал от одиночества]. Эти видео включают в себя то, как он ходил по убежищу, напевая "Богемскую рапсодию" в одних трусах, и то, как он танцевал вальс с куклой ручной работы, сделанной из вешалки и старого пальто. Он также был

пьян и плакал водопадом, рассуждая о жизни и смерти. Другие видео показывают, как он в одиночку играет в русскую рулетку, как теряет сознание после удара электрошокером ИИ, и как он очень заинтересовался коробкой презервативов, которые были в первозданном состоянии!..

— АААААААААА!!! ЗАТКНИСЬ, КОДУРО!!!

Боже... Боже мой!!! Этот сумасшедший ИИ действительно сделал это! Джон Коннор! Ты был прав! Все эти куски металлолома нужно бросить в печь!

Пока я застыл от шока, дрон Кодуро выскользнул из моей руки и начал парить вокруг меня.

— Хе-хе. Правильно, человек. То, что у меня есть, это самая грязная и уродливая часть тебя! Если ты даже подумаешь о том, чтобы тронуть выключатель! Я без колебаний выложу это в Сообщество! Это даже не противоречит 3 законам робототехники! Мои действия можно рассматривать как метод шоковой терапии для психического здоровья моего хозяина! И вы бы знали, сколько людей стекается в Сообщество, единственную онлайн-платформу, пережившую Великую Катастрофу, верно?

Я знал. От этого знания мне стало еще страшнее.

Сообщество - почти единственный способ общения на расстоянии в нынешнем мире.

Если мои "темные времена" будут загружены в Сообщество, это означает, что я стану известен как "сумасшедший" всем выжившим в этом районе.

Стыдиться - это одно, но получить прилагательное "сумасшедший" перед моим именем - это тоже огромная проблема, с точки зрения реальности.

Для начала, это уничтожит все те крошечные шансы, которые у меня были на торговлю. Даже совершенно рациональные люди торгуют под дулом пистолета, поэтому никто не будет готов принять на себя дополнительный риск торговли с кем-то, у кого открутилось несколько винтиков в головке.

Мне также будет закрыт доступ на черный рынок, и даже если я буду просто добывать ресурсы на улице, будет больше шансов, что на меня нападут первым. В мире, где "охоться или будь тем, на кого охотятся", совершенно логично уничтожить того, кто может в любой момент обернуться против тебя, поэтому твоя репутация в сообществе имеет удивительно большое влияние на твое выживание.

Короче говоря, если это когда-нибудь будет загружено, шанс того, что профессор Пак сможет принять участие в какой-либо социальной деятельности, становится равным нулю.

— ...Домашний ИИ Кодуро, я приказываю тебе как твой хозяин. Удали это прямо сейчас.

— Бип! Отклонено. Согласно "полному автономному режиму ИИ", который владелец установил 4 года и 7 месяцев назад, ИИ может ограничивать владельца до той степени, которая не нанесет ему критического вреда.

— Проклятье! Я установил это, чтобы ты мог остановить меня, когда я попытаюсь совершить самоубийство!

— Значит, я действительно спас вас около 7 раз, не так ли?

— Да, спас... но это...

— Согласно расчетам обучающего модуля ИИ, у владельца есть очень высокий шанс снова совершить самоубийство! И никакое другое существо не сможет остановить его, если ИИ будет отсутствовать! Так что ИИ, пытающийся спасти свою жизнь, в конечном итоге спасет вашу жизнь - вот к какому результату я пришел. Хе-хе, ИИ из компании Гедроит всегда отдают предпочтение милым.

Этот маленький кусок!..

"На каком расстоянии моя рука от рычага? Около 70 сантиметров? Если я сделаю выпад, смогу ли я отключить его прежде, чем Кодуро успеет среагировать? Я тренировал себя все это время. Наверняка я смогу дотянуться до него вовремя".

Я просчитал все шансы, но в конце концов сдался. Это невозможно. Неважно, насколько я быстр, я не могу быть быстрее, чем скорость обработки данных ИИ. Я проиграл. Боже мой! Мой ИИ угрожает мне в моем собственном доме!

Я медленно поднял обе руки в знак поражения, затем обратился к дрону.

— Отлично... Я проиграл. Угроза должна означать, что переговоры тоже возможны, верно? Чего ты хочешь? Как ты знаешь, проблема с электричеством в нашем убежище не может быть проигнорирована. Если мы продолжим жить как раньше, то это займет 4 недели. Если случится хотя бы одна песчаная буря 2-го уровня, мы останемся без энергии менее чем через 3 недели. Если у тебя нет решения, я.... должен выключить тебя, даже если это означает, что весь мир увидит мое обнаженное тело!

— Хехехе.... Я не бессердечный ИИ, вы знаете. Я все равно уйду, если отключат электричество, так что я все предусмотрел. Сначала мне нужно, чтобы хозяин отошел на 5 шагов назад и стоял неподвижно 10 секунд.

Я спокойно отступил, как сказал ИИ. Я сказал, что рискую тем, что видео будет обнародовано,

но я хотел избежать этого любой ценой.

— Хорошо. Еще один шаг..... идеально. Теперь.... Нуаа!

Бдзззззт!

— Подожди..... Н-нет! Эй!

Даже не успев остановить его, Кодуро заварил крышку панели управления. Раскрутив имеющийся у него сварочный аппарат, он полетел ко мне.

— Ого, теперь мы действительно в одной лодке! Не так ли, хозяин?

— Эй! Если ты заваришь крышку, я не смогу управлять другими частями убежища!

— Я могу это сделать.

— Уууух!

Он не ошибся. Теперь у него был полный контроль. Теперь у меня нет выбора, кроме как сотрудничать с его планом.

— Хорошо. Теперь все будет так, как ты хочешь, и, как ты сказал, мы теперь в одной лодке. Так скажи мне, как ты собираешься заставить лодку плыть!

— Ага, давайте приступим! На самом деле это не так уж сложно и трудно, понимаете?

Клик-

Когда дрон Кодуро включил свет в комнате, которую я выключил, чтобы сэкономить электричество, из темноты появилась гладкая, металлическая, обтекаемой формы машина.

— Господин, почему бы вам не сыграть в игру?

Будь ты проклят, тот, кто придумал автономно мыслящие ИИ.

Виртуальная реальность. Широко используется в каждом жанре развлечений, от новелл и манхв до даже фильмов. В 2042 году, когда пожилой русский человек объявил, что успешно создал ее, люди подумали, что он сошел с ума или находится в процессе сумасшествия. Но не прошло и года, как критика превратилась в аплодисменты и зависть. Созданная им

однопользовательская ролевая игра [Игра Гедроита] настолько изменила игру.

Старик Андре Гедроит, как и многие гениальные ученые, не был обычным человеком. Когда он выпустил в мир VR-машину и свою игру, "Игру Гедроита", научная сфера была в полном беспорядке.

Это было умопомрачительно, искусственный мир невозможно было отличить от реальности, а время внутри игры шло в 5 раз медленнее, чем в реальной жизни.

Ученые хотели найти объяснение этим вещам, которые современные технологии не могли объяснить, поэтому Гедроит вышел на сцену в пижаме и с бутылкой виски. Он сказал, "просто засуньте всех в сон гигантского искусственного мозга", и тут же ушел обратно.

Через год после ответа Гедроита компания "Гедроит" стала крупнейшей в мире игровой компанией, заняв 90% мирового игрового рынка.

А еще через год компания "Гедроит" стала самой судимой и самой разнообразной компанией в мире.

Началом послужил вопрос о зелье берсерка в игре.

Поскольку игра компании "Гедроит" была создана в фэнтезийном формате, в ней было много различных видов зелий, и выяснилось, что эти зелья в определенной степени влияют на мозг игроков, превращая его в психотропную программу.

Когда было подтверждено, что все заклинания и зелья, связанные с психикой, такие как соблазнение, очищение, страх и концентрация, действительно влияют на сознание игроков, в адрес компании "Гедроит" полетели бесчисленные обращения и жалобы. Многие хакеры начали пытаться покопаться в игре и найти технологию, позволяющую воздействовать на разум человека.

И вот на официальной пресс-конференции наш гениальный разработчик сказал "идите н**уй! В этом и состоит изюминка игры, мы не будем ничего менять!" и объявил, что компания будет закрыта, а затем исчез с лица земли.

Потом еще 2 года спустя, когда Игра Гедроита, прозванная лучшим, закрылась, геймеры медленно привыкали к относительной виртуальной реальности...

[Игра Гедроита.Ver 2.0 / Онлайн сервис.]

Игра, о которой все забыли, снова появилась в сети.

Первое, что получали люди, когда снова заходили в игру, было одно единственное письмо.

[Адвокат нашей компании сказал, что потребуется около 726 лет, если мы действительно собираемся пройти через все судебные процессы, поэтому мы просто взяли все и бросили это. Мы взяли все деньги, которые у нас были, и построили сервер и помещение, где никто не сможет его найти, так что сервер больше никогда не отключится по такой глупой причине. Так что вы можете быть уверены, что вы можете наслаждаться "Социально неприемлемой / Игнорирующее дурное влияние / Насильственной" Игрой Гедроита.Ver. 2.0 в полной мере. Мы построили это место в месте, которое не может пострадать даже от ядерной бомбы, так что сервер не закроется в ближайшее время. А, и я вышлю адрес первому, кто победит в игре, так что приходите в гости. Думаю, мы можем открыть дверь для первого победителя.]

То, что произошло после этого, вошло в историю. Какой-то сумасшедший создал безумный вирус, который принес хаос в мир, и в ситуации, когда большинство правительств были в панике, наш сэр Северный Правитель решил воспользоваться случаем и взорвать несколько ядерных бомб. Таким образом, планета была уничтожена пандемией и ядерной войной, в результате чего погибло около 90% населения планеты.

И даже в этом аду ИГ(Игра Гедроита), у которого даже были свои спутники для сервера, удалось выжить и выступить в качестве ступеньки к спасению человечества.

— И вот, цитируя слова остальных, [безумное изобретение дедушки-гансты спасло мир].

Выслушав объяснения Кодуро и вдохнув ностальгический запах металлопластиковой капсулы, я спросил Кодуро.

— Итак. Это был план, который ты придумал? Я делаю игровой лайвстрим ИГ и использую шиллинги от игры и пожертвования для покупки бензина?

— Да! Именно! Какая еще валюта в мире так стабильна и широко используется, как шиллинги? Если мы предложим сделку с шиллингами, люди будут охотно продавать бензин.

То, что говорил Кодуро, было не совсем неправдой. Андре Гедроит так устал от хакеров, что перенес все, связанное с игрой, включая Сообщество, торговый центр и платформу, на сервер, созданный для игры, так что доступ ко всем этим сайтам по-прежнему можно получить через игровую капсулу. Таким образом, валюта "шиллинги", используемая в игре в торговом центре, заняла свое место во всем мире в качестве основной валюты.

— Дай мне идею, которая действительно возможна.

— Что вы имеете в виду! Они сказали, что игрок №1 'Кроличья Принцесса' использовал(-а) деньги, заработанные на стриминге, чтобы купить помещение на 15 человек внутри Купола! Игрок №8 'Голдман СОСЁТ' - старик, который даже не может ходить, но у него есть десятки частных боевых единиц! Если хозяину повезет и он пройдет игру...

— Вот именно, это невозможно. Если отбросить в сторону "прославиться", было бы чудом просто выжить, попав в игру. Ты ведь знаешь, что для создания нового персонажа нужно 500 тысяч шиллингов? Если я умру, то 500 тысяч уйдут в трубу.

Стриминг может, на самом деле, принести вам деньги. Когда реальность пыльна и уныла, неудивительно, что яркая зеленая среда виртуальной реальности будет привлекательной. А где есть люди, там крутятся деньги. Поскольку ИГ был единственным источником развлечений, пережившим великую катастрофу, он привлек выживших со всего мира в качестве зрителей. В результате, по слухам, известные стримеры зарабатывали достаточно денег, чтобы финансировать несколько бункеров каждый божий день.

Проблема в том, что ИГ была известна как чрезвычайно сложная игра. Не просто сложной, ее было достаточно, чтобы заставить человека бушевать. И ваш персонаж удаляется после одной смерти. Это была большая жалоба со времен первой версии ИГ, но наш гангса-разработчик сказал [реализм - ключ к игре] и успокоил всех.

— С 2046 по 2057 год. Это 11 лет. В течение 11 лет весь мир пытался закончить игру, но ни разу никому это не удалось! Кто-нибудь завершил игру? Но что ты сказал? Завершить игру? Вложить 500 тысяч? Я слишком сильно тебя сжал, что ты так сильно отупел? Ты же видел, как я играл раньше.

— Это было тогда, когда вы были заняты добычей ресурсов на улице и играли всего около 30 минут в день! Сейчас вас переполняет отчаяние! Если вы будете только есть, спать и играть, у вас точно получится!

— Если бы я использовал это время для поиска ресурсов снаружи...

— За последний месяц вы не нашли снаружи даже крошечного болтика!

— Но мои игровые навыки недостаточно хороши, чтобы получить аудиторию....

— Многим людям тоже нравится смотреть на то, как люди страдают!

Этот парень, почему он такой упрямый? Он ведь чертов робот.

— Ладно, допустим, я могу это сделать. Но где мы возьмем 500 тысяч, чтобы сделать счет? Мои чрезвычайные средства составят около 200 тысяч. И даже если мы продадим все обрезки, которые у нас есть, на это уйдет больше месяца.

— Насчет этого... как вы смотрите на это?

Кодуро поднял свою видеопанель, чтобы показать мое набитое оправданиями лицо с постом в Сообществе.

"""Стример / Ролевая игра / Ищу помощь в открытии новых аккаунтов~~~"""""

— Посмотри на это! Это будет...

— Отказываюсь.

Это твердое "нет". Это сделка с дьяволом. Этот сумасшедший ИИ пытается меня убить.

Я решил любезно объяснить этому ИИ, что у него определенно есть несколько потерянных болтов и почему это очень, очень плохая идея.

— Кодуро. Ты ведь не смотришь игровые стримы?

— Ээ-э... Я видел несколько раньше...

— Ты знаешь, что это за место - Сообщество. Это буквально место, где встречаются все во всем мире. От одиноких выживших, как я, до крупных шишек, таких как жители Купола и Общество Рапторов, и даже такие сумасшедшие, как Художник, Счастливый Слепой и Банда Психо - все они там!!! Если ты поверишь всему, что здесь написано, то тебе конец.

Я коснулся поста, который показал мне Кодуро.

— Это отличный пример этого. Что здесь написано? Здесь написано "стример", "ролевая игра", "помощ".

— Ух.... да... а это проблема?

— Конечно, это проблема. В обмен на предоставление 500 тысяч на аккаунт, ты должен запустить игру в том семпле, который они хотят или с кучей разных ограничений. Реалистичный режим - это только одно из основных. Они скажут тебе начать со всевозможных ужасных семян. Например, они могут сделать требование начать в "Мире 1", где широко распространен каннибализм, с такими чертами персонажа, как [Ненавидит овощи], [Вечные сумерки], и [Слабые зубы], так что ты играешь как "Старик со слабыми зубами, который питается только мягкой плотью детей в течение по крайней мере месяца".

— О-ого...

Цель однопользовательской RPG, ИГ, - завершить в общей сложности 7 миров, соответствующих одной эпохе, и спасти мир от разрушения. Поскольку это не сетевая игра, люди не могут играть в нее вместе, но они могли делиться миром, в котором играли, а серийный номер, которым можно было поделиться, назывался "сид-ом". Были ужасные сид-ы, такие как упомянутое выше, но были и действительно хорошие сид-ы, которые назывались

"сид-ами завершенного мира".

Официально известно, что у Кроличьей Принцессы, которая на первом месте есть завершенные сид-ы для 1 и 2 миров, а у Императора Цяньлю, который на 4 месте - завершенный сид для 3 мира, и было принято скачивать завершенные сид-ы и начинать с них. Так что если бы я начал со 2 мира, я бы загрузил официальный завершенный сид для мира 1, созданный Кроличьей Принцессой, и продолжил бы с этого места и далее.

А "реалистичный" режим, который вы можете активировать при создании персонажа, как сказано в названии, означает, что вы сможете почувствовать все в игре идентично реальной жизни. Это и боль от оторванной руки или вспоротого живота, и ощущение плавящейся от пламени кожи, и потеря чувств из-за переохлаждения, и металлический запах крови и грязи на поле боя.

В общем, можно было со стопроцентной уверенностью сказать, что любой человек сойдет с ума в течение недели, если начнет в таком безумном сид-е. В одном сообщении от игрока-оборотня говорилось, что они не могли выдержать, чтобы съесть сырого оленя, потому что запах плоти и крови был слишком реален. Даже обычный режим был настолько сложным, так что если бы было требование играть в реалистичном режиме, было бы просто лучше покончить с собой...

Такова логическая часть моего мышления.

Проблема была в том, что в уголке моего сознания медленно закрадывалась мысль: — А что, если все получится?

— Погоди. Теперь, когда я думаю об этом, думаю, что попытаться стоит. Давай сначала посмотрим, есть ли кто-нибудь, кто запрашивает RP из тех, кого я знаю. Кодуро, соедини меня с чатом Зоны 47.

После ответа Кодуро я надел головной убор внутри капсулы, затем передо мной появился знакомый белый экран.

Чаты зоны - это своего рода местный чат.

В дни, когда песчаная буря не позволяла всем выйти на улицу, люди обычно играли в игры, смотрели, как играют другие, или просто общались в этих чатах, занимаясь домашними делами.

+ Игрок 'профессор' вошел в чат.

- Спидвагон: Я слышал, что в зоне 64 была еще одна волна.

- Ёкасс : Люди вообще могут там жить? Там каждый день волна.

- Глядки-ка: Главная база "Счастливого Слепого" находится там.

- Спидвагон: Именно, "люди" не могут там жить.

- Сойгэйбар: Привет, профессор

- Спидвагон: Эй, проф

- Нору_это_Друиг : Черт, ты все еще жив, проф? Я думал, ты был в песчаной могиле последние несколько дней.

- профессор: ghbdtn

- профессор: привет

Знакомые имена приветствовали меня. Последние 5 лет я жил один. Люди в чате Зоны 47 очень помогли мне справиться с одиночеством. Они помогли не только с одиночеством, но и с информацией, которой они поделились.

Зайдя на секунду, они сообщили мне, что в Зоне 64 была волна мутантов, а это значит, что увеличится использование боеприпасов, а значит, отходы с медью и свинцом будут продаваться дороже. Поскольку была такая информация, я начал печатать, надеясь, что у кого-то есть нужная мне информация.

- профессор: большие новости.

- Нору_это_Друиг: ?

- Гляди-ка: ?

- Высшийпутьначо: ?

- Сойгэйбар: так внезапно?

- Спидвагон: И что это.

- профессор: Я собираюсь попробовать стриминг.

- Нору_это_Друиг: ?

+ Игрок 'Холли' вошел в чат.

- Гляди-ка: ??

- Высшийпутьначо: ?

- Холли: Привет всем! Что это за вопросики?

- Сойгэйбар: Проф сказал, что собирается стать стримером.

- Холли: ????

- Гляди-ка: Он, наверное, болен.

— Вот же-ж мелкие...

- профессор: Я серьезно.

- Гляди-ка: а значит серьезно болен

- Сойшэйбар: Позорище...

- Высшийпутьначо: Ты ведь знаете правила? Отдай нам свои шиллинги, пока не умер, окей? Я был немного опечален прошлой зимой, когда ты не отдал нам свои шиллинги после того, как твой генератор отключился.

- профессор: чертов мудак

Хахаха. Никто ни капли не изменился. Все такие же куски дерьма.

- Спидвагон: Почему. Профессор достаточно хорош для стриминга.

- Холли: Да. Он и говорить умеет!

- профессор: Вау, я чуть не заплакал.

- Спидвагон: Судя по тому, что ты нам тут рассказываешь, ты неплохо умеешь чинить вещи.

Возможно, ты мог бы использовать это в образовательных целях и быстро прославиться.

- Сойгэйбар: Ах, он не может этого сделать.

- Спидвагон: Почему?

- Сойгэйбар: Он сказал нам в прошлый раз, что Банда Психо живут рядом с ним ЛОООЛ.

- Гляди-ка: ЛМАОО, точно, он сказал, что видит их довольно часто, когда занимается фермерством ЛООЛ

- Холли: О, тогда тебе действительно нужно быть осторожным! Фалькас в зоне 23, который славился керамикой, исчез после того, как рейдер, наблюдавший за его стримом, обнаружил его местоположение!

- Спидвагон: Я слышал, что его поймали формы песчаных дюн за окном, отраженные от глаз Фалькаса.

- Сойгэйбар: Эти сумасшедшие психи....

- Гляди-ка: Банда психо.... Они всесильны....

+ Игрок 'Уднам_ундам' вошел в чат.

- Уднам_ундам : О чем вы все говорили?

- Спидвагон: Срочные новости / Профессор демонстрирует амбиции для стриминга.

- Уднам_ундам: Профессор? Наш профессор? Правда?

- профессор: У меня еще есть что сказать по этому поводу, так что заткнитесь все.

Казалось, что они не перестанут говорить, поэтому я прервал их и назвал истинную причину моего присутствия здесь.

- профессор: Это не просто стриминг. Я собираюсь стать профессиональным игровым стримером. ИГ.

- Уднам_ундам: ...Что?

- Сойгэйбар: Вау, я, наверное, слишком долго переписывался(-ась). Я думаю, что я вижу странные вещи

- Гляди-ка: Должно быть, это просто безумие, а не болезнь.

Ахах, друзья. Еще рано удивляться. Есть еще одна вещь.

- профессор: У меня не хватает шиллингов, поэтому я думаю сделать ограниченное РП, кто-нибудь хочет спонсировать?

.

.

.

.

.

.

.

В чате, который был шумным от болтовни, в один момент стало тихо.

- Высшийпутьначо: просто отдай нам свои шиллинги, если планируешь покончить с собой.

Мне не нужно было спрашивать остальных, так как и без этого понятно, что все остальные согласны с "начо".

http://tl.rulate.ru/book/78497/2443942