

После устранения стражников в комнате, Джейк обшарил все закоулки катакомб, чтобы убить всех оставшихся врагов, и вскоре оказался у огромной двери, с еле заметной замочной скважиной.

Недолго думая, Джейк достал ключ, полученный от мастера, и попытался открыть дверь.

Ключ действительно подошёл к двери, и лёгким щелчком дверь была разблокирована. Джейк начал потихоньку открывать дверь, и вдруг из небольшого зазора он заметил ослепительный блеск золота.

Он резко открыл дверь, и забежав внутрь закрылся. Он даже и представить не мог, что ключ, полученный им приведет его к этому помещению.

Сокровищница!!! Должно быть здесь хранится состояние многих аристократов, потому как тут было слишком много для состояния одной особы.

У Джейка аж челюсть отвисла. Это было именно то, в чем он так отчаянно нуждался!

Что ему было нужно больше всего в данный момент? Возможности? Нет, у него этой возможности было выше крыши. Он знал где и какое событие произойдёт, и какую выгоду он сможет от этого события получить. Таланта? И этого ему было не занимать. На самом деле, на данном этапе игры, он возможно был самым талантливым благодаря своему прошлому опыту.

Чего ему на самом деле не хватало, так это денег. И вот он наткнулся на состояние, которое навсегда изменит жизнь его семьи.

Он сможет вернуть долг тому ублюдку, который издевался над его семьёй, сможет купить дом в безопасном районе и ему больше не придется отправляться в лагерь для интернированных.

Он начал отчаянно бегать по комнате, собирая всё золото к себе в инвентарь. У него ушел целый час на то, чтобы очистить комнату, но оно того стоило.

[Золотые монеты: 32 569]

Этой суммы было достаточно в данный момент, чтобы даже самая богатая гильдию истекала слюнями от зависти.

Конечно, они могут себе позволить купить золото, используя свои ресурсы, но проблема в том, что в игре пока нет столько золотых монет. И Джейк может монополизировать эту нишу.

...

На следующий день.

Джейк стоял преклонив колени перед королевой.

"Ваше величество".

Королева кивнула в ответ, собираясь уходить, когда Джейк остановил её.

"Ваше величество, прошу меня простить, но пришло время мне попрощаться с вами. Я завершил свою миссию и защитил вас, устранив ваших врагов. Сейчас меня ждут другие дела".

"О чём ты? Ты мой личный телохранитель, какие ещё у тебя могут быть дела?" - голос королевы

стал холодным.

"Я не то за кого вы меня принимаете, а человек, которого призвали к вам на помощь, когда вы оказались в отчаянном положении. Я ещё вернусь к вам в будущем, но в облике Покорителя Небес. Но это не значит, что я выступлю против вас. Навеки я буду верен вам, и для меня будет честью, служить короне. Вы сможете узнать меня по моему мечу".

"Ты Покоритель Небес?" - в шоке спросила королева.

НИП так называли игроков. Никто не знал почему, но всё воспринимали это как должное.

"Тело, которым я овладел принадлежит предателю. Тот момент, когда меч в моих руках исчезнет, будет означать, что я покинул это тело. Поэтому я вам советую держать оружие наготове, чтобы сразу же арестовать преступника. Я позаботился обо всех предателях, которые готовили покушение на вашу жизнь, и теперь с вами всё будет в порядке. Надеюсь, что Королевство Звёздного Света будет процветать и дальше, и при нашей следующей встрече, вы будете в добром здравии".

Прежде, чем королева успела что-то ответить, Джейк отступил к одному из стражников.

"Приготовь свой меч. Скоро человек перед тобой больше не будет королевским рыцарем, а предателем королевства", - сказал Джейк и нажал на кнопку возврата.

Образы перед глазами расплылись, и он вновь оказался на вершине скалы в каньоне Смерти.

Напротив него стоял всё тот же Полный Рыцарь.

"Ты хорошо справился. Используя свой ум и навыки, ты смог выполнить даже больше, чем от тебя требовалось. Теперь ты воистину можешь считаться преемником Рыцаря Греха".

[Миссия SSS ранга завершена! Смена класса успешна. Новая профессия: Рыцарь Греха]

[Бонусная миссия завершена!

Награда: определит Полный Рыцарь]

Джейк посмотрел на Полого Рыцаря, чтобы узнать, какую же награду тот ему предложит.

"Нет лучшей награды для Рыцаря Греха, чем доспехи. Пора бы мне проститься с доспехами, которые долгое время были на мне. Я уверен, ты найдёшь им лучшее применение. Эти доспехи останутся с тобой на все времена, и ты не потеряешь их, даже если погибнешь", - сказал Полный Рыцарь.

[Награда: Доспехи Отчаяния

Ранг: Легендарный]

"Что? Невозможно! За такой короткий срок я приобрёл два легендарных оборудования?!"  
Джейк был ошеломлён.

Он уже был доволен своим мечом, считая, что потраченное время было вполне оправданным. И теперь он получил ещё одно?

"Я снимаю ограничения с доспехов и меча. Теперь они твои. Наконец-то я смогу оставить этот

мир", - сказал Полный Рыцарь, после чего доспехи рухнули на землю, а сам Полный Рыцарь исчез, как-будто его никогда не существовало.

[Надеть Доспехи Отчаяния: Да/Нет]

"Да! Конечно да!"

Как только Джейк подтвердил, он почувствовал как его тело окутала броня.

Сразу после этого Джейк решил проверить свои Статы, чтобы узнать, как изменились его параметры.

[Персонаж: Король Тени

Титул: Нет

Профессия: Рыцарь Смерти (Ранг: Легендарный)

Уровень: 6

Здоровье: 120/120

Физическая атака: 13

Защита: 4(+30)

Скорость атаки: 3

Скорость передвижения: 4

Сила: 5(+20)

Ловкость: 3(+10)

Выносливость: 4

Интеллект: 2

Живучесть: 2(+10)

Очки атрибутов: 10

Навыки:

Рубить - Активный навык. Требование: Меч

Вихревой удар - Активный навык. Требование: Меч

Снаряжение:

Меч Страдания

-уровень: 1

-ранг: Легендарный

-требование по уровню: нет

+10 к Силе, +10 к Ловкости, +10 к Живучести

- особый навык 1: удар голода (перезарядка 3 минуты)

-особый навык 2: заблокирован

-особый навык 3: заблокирован

Доспехи Отчаяния:

-уровень: 1

-ранг: Легендарный

-требование по уровню: нет

+30 к защите, +10 к Силе, +10

- особый навык 1: отражение (перезарядка 5 минут)

-особый навык 2: заблокирован

-особый навык 3: заблокирован]

Многое изменилось. Джейк теперь может повышать уровень своего оборудования и использовать их особые навыки.

<http://tl.rulate.ru/book/78414/2376549>