Этот инцидент сильно опечалил Джейка. Даже со знаниями прошлой жизни, он до сих пор не мог выбраться из Деревни Новичков.

Слишком много времени тратил он на свою особую миссию. Он знал, что награда стоит того, но нужно быстрее двигаться дальше.

С этой мыслью, он вошёл в Мир Онлайн.

[Миссия завершена. Выйдите из игры и не входите 8 часов. Текущий прогресс 8/8]

[Вы получили 356 Опыта]

Джейк удивился. Он не думал, что получит опыт за то, что вышел из игры. Возможно это единственный раз, когда игрока награждают за то, что он не играет.

Он не стал заморачиваться по этому поводу, быстро побежав к мастеру меча. Ричард, как всегда был занят тем, что инструктировал очередную группу новичков. От новичков не будет отбоя ещё как минимум несколько месяцев, так что Ричард будет очень занят всё это время.

Как только новички отправились за деревянными мечами, Джейк подошёл к Ричарду.

"Неплохо, выглядишь отдохнувшим. Кажется тебя что-то тревожит, но надеюсь что это лишь поможет в твоём обучении. Пришло время твоего последнего испытания, и оно пройдёт вне Деревни Новичков. Так что это наша последняя с тобой встреча".

Ричард по видимому прочёл мысли Джейка, и решил больше не нагружать его миссиями, сразу выдав последнюю.

"Следуй за мной", - Ричард вошёл в хибару. Джейк последовал за ним.

Ричард взял меч, лежавший на мантии, и осторожно погладил его. В его глазах Джейк заметил тоску.

"Это мой меч. Меч, который позволил мне возвыситься над другими рыцарями и стать Мечом Страдания. Но сейчас этот меч пылится в углу. Я давно уже хотел найти кого-то, кто сможет раскрыть его истинный потенциал. И теперь я нашел этого человека", - Ричард посмотрел на Джейка.

"Обращайся с ним хорошо".

Джейк взял меч в руки и просканировал.

[Название - Меч Страдания]

[Ранг - Легендарный]

[Требования по уровню - нет]

[Уровень - 1]

Увидев описание Джейк опешил.

"Легендарный? Не может быть! Я думал, что меч Эпического ранга. Секунду! Классовый квест который мне предстоит тоже будет легендарным?"

Джейк наконец почувствовал, что все его старания не были впустую.

Он сильнее сжал рукоять меча и посмотрел на Ричарда.

"Что мне нужно будет сделать?"

Отправляйся к Каньону Смерти с этим мечом. Думаю с этим у тебя не будет проблем. Меч привязан к тебе. Он никогда не выпадет, даже если ты умрёшь, и найдет тебя, даже если ты его оставишь. Но помни. Не давай мечу заржаветь. Омывай его кровью своих врагов", - сказал Ричард.

Смысл его слов был понятен. Чтобы повысить уровень меча, ему нужно больше сражаться. Джейк никогда раньше не видел легендарное оборудование, лишь слышал о их существовании.

Лишь те, кто достиг вершины в игре владели чем-то подобным. Вспоминая прошлую жизнь, за 10 лет игры в Мире Онлайн было найдено лишь 4 легендарных оборудования, из которых два были орудиями.

Так что, можно сказать что Джейк держал в руках билет к вершине!

[Миссия на смену класса: Отправляйтесь в Каньон смерти и найдите Полого Рыцаря.

Сложность миссии: SSS

Ограничение по времени: 10 дней

Принять: Да/Нет]

Джейк не размышляя ни секунды, сразу же принял миссию, и уведомление исчезло.

"Вот и новая миссия. Но идти в Каньон смерти при моем нынешнем уровне? Задача предстоит непростая", - подумал Джейк.

Джейк провел рукой по мечу и экипировал его. За спиной у него появились ножны, в которые можно было убрать меч (п.п. тут явно пишется за спиной, behind him, хотя по мне, так носить меч на поясе с боку куда удобнее, да и тем более рыцари только так его и носят. Ну да ладно, автору виднее. Может в будущем одумается и сменит положение ножен).

С улыбкой на лице, Джейк проверил свои Статы.

Персонаж: Король Тени

Титул: Нет

Профессия: Нет

Уровень: 6

Здоровье: 120/120

Физическая атака: 13

Защита: 4

Скорость атаки: 3

Скорость передвижения: 4

Сила: 5(+10)

Ловкость: 3(+10)

Выносливость: 4

Интеллект: 2

Живучесть: 2(+10)

Очки атрибутов: 10

Навыки:

Рубить - активный навык. Требуется: Меч.

Экипировка:

Меч Страдания (Легендарный)

Ограничение по уровню - нет

+10 к Силе, +10 к Ловкости, +10 к Живучести]

Увидев, как лишь одно оборудование чуть ли не в 4 раза увеличило силу его атаки у Джейка перехватило дыхание. Не удивительно, что в прошлой жизни он был вечным неудачником. Неважно, как сильно ты стараешься, если тебе не будет сопутствовать удача, тебе никогда не достичь вершины.

Джейк в последний раз поклонился Ричарду и покинул хибару.

Пробежавшись взглядом по людям, проходящим своё обучение, он с облегчением вздохнул. Наконец, после долгих двух дней, он покидает Деревню Новичков.

Выход наружу прост. На краю тренировочного поля находится портал, высотой в двухэтажный

дом. Любый желающий покинуть деревню просто должен подойти к нему и выбрать название локации в котором, он хочет начать своё путешествие.

Однако у Джейка выбор был лишь один. Из-за ограниченного времени для выполнения своей миссии, ему необходимо было выбрать Каньон смерти.

...

Где-то в одной из комнат на вершине небоскрёба, нависшего над многомиллионным городом двое людей молча сидели за столом, друг напротив друга.

Ещё один мужчина стоял, созерцая вид из окна.

"То есть вы говорите мне, что Мария только сгенерировала миссию для легендарного оборудования, как кто-то уже его выполнил?" - прервал неловкое молчание один из мужчин, сидящий за столом.

"Сам не пойму, как такое могло произойти. Миссия была поставлена таким образом, что никто не должен был с ней справиться. Я, к тому что, какой придурак будет тратить два дня в Деревне Новичков, когда остальные уже всю покоряют мир, становясь сильнее? Как можно такое предугадать?" - недоумевал человек напротив.

Человек стоящий у окна оставался всё это время оставался спокойным, продолжая молча любоваться пейзажем перед собой.

"У нас слишком многое основано на этом сюжете. Но не можем же мы сейчас трогать этого игрока. Или нам позаботиться о нем? Может заставить его замолчать?"

Наконец, человек у окна повернулся.

Увидев это мужчины за столом прервали свой диалог, в их глазах отражался страх.

"Раз вы допустили ошибку, исправьте её. Мне не нужны проблемы в самом начале запуска игры. Но не трогайте игрока. Посмотрим, как далеко он сможет продвинуться. Если он сможет стать топовым игроком, тогда всё хорошо, но если он окажется посредственным, то не поздно будет выкупить у него персонаж. В наше время деньги решают всё", - вымолвил мужчина наконец.

"Как пожелаете", - мужчины за столом встали, поклонились и поспешно покинули комнату.

"Почему так скоро обнаружили проблемы? Мне казалось, что мир был проработан идеально. Похоже, что команде Мария не хватает стимула", - мужчина сжал кулаки.

<http://tl.rulate.ru/book/78414/2364464>