

"...Три тысячи тридцать пять..." - Джейк тяжело дышал, считая свои удары, чтобы знать, сколько ещё осталось до конца миссии.

Хотя он был вне себя от радости вначале, счастье, связанное с получением особой миссии, быстро прошло.

Он начал понимать, почему игрок, получивший эту миссию до него, в конце концов сдался. Она была слишком тяжелой!

Одна вещь, которую Мир Онлайн так хорошо сделала, к большому разочарованию игроков, - это добавление выносливости. Это была скрытая характеристика, о которой никто не знал первые несколько лет, но со временем люди поняли её существование.

Если заниматься чем-то долгое время, накапливается усталость, и эту же концепцию перенесли в игру.

После размахивая мечом свыше трёх тысяч раз, Джейк уже не чувствовал рук.

Он обливался потом и уже находился на грани. Но тем не менее, он не останавливался. Уж очень заманчивой была награда, и она стоила таких усилий.

Новички, только прибывшие в деревню смотрели на него с любопытством, те же, кто оказался тут ранее, лишь ухмылялись над ним.

" Этот парень такой придурок. Разве он не читал пост выложенный игроком, пытавшимся пройти эту миссию до него? Десять тысяч ударов мечом, лишь для того чтобы стать учеником мастера меча Деревни Новичков? Делать больше нечего. Как только мы покинем деревню, встретим так много НИП в крупных городах, которые будут намного сильнее и опытнее него", - усмехались прохожие, глядя на действия Джейка.

Но Джейка не задевали слова этих людей, которые сам ничего не знали об этом мире.

Джейк лишь сильнее сжал меч, продолжая бить по манекену.

[Сила +1].

Высветилась строка уведомления перед Джейком.

Наверное единственная радость от выполнения этой монотонной миссии. Размахивая мечом в течение нескольких часов, Джейк продолжал увеличивать Стат силы. Всё-таки его труды не проходили даром.

Но руки Джейка уже совсем ослабли. После очередного удара, меч выпал из его рук, и он сам рухнул на землю.

Топ, топ, топ, топ...

Джейк услышал звуки приближающихся шагов. Подняв взгляд, он увидел мастера меча, который уже успел подойти к нему вплотную.

Быстро вскочив на ноги, Джейк поклонился ему.

"Господин Мастер Меча! Чем могу вам быть полезен?"

"Ты выглядишь очень уставшим. К моему удивлению, ты продвинулся гораздо дальше предыдущего кандидата, но всё же, ты прошёл лишь треть пути. Всё же, эта задача оказалась непосильной для тебя. Сдайся уже".

Джейк был в недоумении. Он думал, что НИП попросит его не останавливаться, но вместо этого его просят сдать?

"Как насчёт этого. Твоих сил недостаточно для продолжения, но за твои старания я дам тебе миссию получше, чем другим новичкам. Как тебе такое предложение?" - предложил мастер меча.

"Думаю, что я всё же продолжу. Задача не такая уж сложная. Я просто решил недолго отдохнуть. Я намерен закончить миссию и обучаться у вас", - ответил Джейк.

До него дошло. Это ещё одно испытание. Джейк знал историю счастливчика, который завершил эту миссию в его прошлой жизни.

Тогда этот человек выполнил все 10 000 ударов. Так что и Джейку нужно постараться.

С новыми силами взявшись за меч, он вновь размахнулся и ударил по манекену, продвигая счётчик вперёд.

"Кажись, из тебя выйдет толк. Хорошо, я буду ждать, когда ты завершишь поставленную перед тобой задачу. Но если ты всё таки решишь сдать, то моё предложение остаётся в силе", - сказав это, мастер меча улыбаясь ушёл прочь.

Джейк проигнорировал его последние слова.

Джейк уже потратил чуть больше четырех часов на эту миссию. Конечно, время не прошло зря, и он улучшил свои Статы, но всё равно, эти успехи не стоили затраченного времени. Он мог с лёгкостью увеличить Статы в охотничьих угодиях, о которых он имел практически всю информацию.

Со знаниями прошлой жизни, он знал все места, где можно было легко повысить свой опыт, где найти лучшее снаряжение, и как действовать дальше.

Но Джейк предпочёл пожертвовать всем этим, ради возможности, которая находилась перед ним. Однажды упустив, он уже не сможет повернуть время вспять, и у него есть лишь одна попытка.

Взмах!

Он сделал ещё один удар, на шаг приблизившись к цели.

Спустя семь часов...

Джейк валялся на земле, взирая на небо. Его руки покраснели, от интенсивных упражнений, и рядом с ним валялся его меч.

Деревянный меч почти исчерпал свою прочность.

По всей древке виднелись трещины. Ещё один удар, и меч рассыпется в щепки

Джейк был не в лучшем состоянии. Он полностью исчерпал свою энергию, и него больше не

осталось сил. Но взглянув на панель, он не смог сдержать улыбку.

На верхней части панели красовались слова: [Особая Миссия завершена].

"Наконец-то. Не могу поверить, что это заняло так много времени. Какой садист придумал такую Пасхалку?", - про себя проклинал Джейк.

Но ответ был очевиден. Все Пасхалки в игре были придуманы ни кем иным, как Марией, ИИ, контролировавшей всю игру.

"Малец, а ты меня удивил. Всё таки смог завершить миссию. Не ожидал, что в ближайшее время появится человек, способный выполнить это задание. Кажется мне нужно будет пересмотреть своё мнение на счёт вас, Покорителей Небес*", - мастер таинственным образом появился перед Джейком (Heaven Defiers - так НИП называют игроков).

"Награда. Могу ли я получить её теперь?" - лицо Джейка выглядело измождённым.

"Награда? О какой награде идёт речь? Ты ведь всего лишь хотел стать моим учеником, и не успев им стать хочешь меня о чём-то попросить? Тебе придется изрядно попотеть, прежде чем ты получишь от меня награду, но сейчас ты не в состоянии что-либо сделать. Иди, отдохни, после чего вернёшься за заданием".

[Инициирован принудительный выход из игры. Отключение] выскочило внезапное уведомление на экране.

"Принудительный выход? Что за чёрт? Только НИП уровня администратора способны на это!"

Джейк был шокирован, но уже ничего не мог с этим поделать. Прежде, чем он успел что-либо ответить мастеру, экран потемнел.

<http://tl.rulate.ru/book/78414/2364458>