

Задание выполнено

[Покоритель подземелий]

Награда:

Разблокировано - [Выбор класса]

Разблокировано - [Подземелье: закрыть]

Навык разблокирован:

[Подземелье: закрыть] - Ур. МАХ

Позволяет вам выйти из подземелья в любое время.

Хорошо, теперь у меня есть выход отсюда, но вот другая разблокировка, безусловно, не менее интересна ... "Эй, Гайя, означает ли выбор класса то, что я думаю?"

«Да! Тебе это понравится!»

Мгновенно перед моим взором появляется новое текстовое поле. И чем дольше я смотрю на него, тем больше мне хочется безумно рассмеяться.

Выберите класс:

[Воин] [Маг] [Вор]

Я даже не задавался вопросом, когда столкнулся с выбором и точно знал, какой из вариантов возьму.

Игрок выбрал:

[Маг]

Если я чему-то и научился из видеоигр, так это тому, что магия предоставляет гораздо лучшие возможности, чем два других варианта.

Выберите специализацию:

[Арканист] [Элементалист] [Целитель] [Иллюзионист] [Некромант] [Призыватель]

Теперь начинается самое сложное. Какую магическую силу я хочу использовать? Я не хочу тратить время на прокачку специализации, о которой позже пожалею, так что, хотя иллюзии звучат интересно, сомневаюсь, что они мне очень помогут на ранних уровнях, и мне нужно что-то, что сильно бьет.

Арканист имеет слишком широкое понятие, и вероятность того, что он в конечном итоге станет типом поддержки, такой как Целитель, слишком велик, чтобы рисковать на моем низком уровне.

[Элементалист] [Некромант] [Призыватель]

Между оставшимися тремя вариантами стоит избавиться от Некроманта. Его слишком часто воспринимают в плохом свете, и я пока не могу позволить себе наживать врагов больше необходимого.

[Элементалист] [Призыватель]

Хм ... трудный выбор. Способность использовать элементы, очевидно, заманчива, но мне скоро понадобятся союзники, если в конечном итоге придется сражаться с дьявольскими свитами и монстрами подземелий в большом количестве. Сомневаюсь, что подземелья будут продолжать выставлять против меня по одному скелету за раз.

Что ж, тогда выбор очевиден.

Класс разблокирован:

[Класс: Призыватель] - уровень. 1 (новичок)

Способность призывать других существ сражаться на вашей стороне.

Чем выше уровень, тем больше и сильнее существ можно призвать.

Навыки разблокированы:

[Призыв: Дух] - Ур. MAX

Призывает эфирных духов животных, которые действуют как шпионы, предупреждая вас об опасности и позволяя вам видеть их глазами.

+5 единиц за уровень класса призывателя.

[Призыв: Слуга] - Ур. 1 (новичок)

Призывает слуг-гуманоидов, которые действуют как простые рабочие.

+1 единица за уровень класса призывателя.

Два призыва для начала и один, который уже на максимальном уровне? Надеюсь, они окажутся полезными. По крайней мере, [Дух] позволит мне следить за тем, что происходит в Куо, пока я дома. Город слишком далеко, чтобы путешествовать каждый раз, когда я хочу проверить, что там творится, и без крыльев или какой-либо формы телепортации я, вероятно, теперь буду ходить туда только за едой, одеждой и в школу.

Стоит провести проверку, прежде чем идти дальше. "[Призыв: Дух]".

После моих слов на земле передо мной появляется золотой магический круг и из него поднимается группа из пяти животных, полностью состоящих из эфирной золотой энергии. Есть три оленя, лиса и кролик. И каждый послушно смотрит на меня сияющими золотыми глазами, ожидая моей команды. "[Наблюдение]".

Дух - уровень 0

Я не знал, что кто-то может быть на таком уровне. "- Что означает уровень 0, Гайя?"

«Это значит, что существо очень слабое.

Например, один удар, и... все.»

Это означает, что я не могу использовать их ни в какой боевой ситуации. Черт...

Что ж, давайте посмотрим, на что они способны.

После моего указания на грунтовую тропинку, по которой я шел с тех пор, как вошел в Подземелье, один из оленей убегает, двигаясь бесшумно и на удивление быстро, и по мере продвижения его тело начинает исчезать, вскоре полностью испарившись из моего поля зрения. На секунду я беспокоюсь, что Дух рассеялся, пока он не появляется снова дальше по тропинке.

Испытав облегчение, я решаю испытать главную способность данного призыва.

После закрытия глаз, мое зрение меняется, чтобы показать, что видит олень. Хотя я на самом деле не двигаю телом оленя, как своим собственным, но могу направить его мыслями туда, куда захочу.

Это определенно пригодится, а тот факт, что они могут исчезнуть из поля зрения, является очень полезным трюком.

Отключившись от просмотра его глазами, я пока рассеиваю Духов, чтобы проверить другие призывы. "[Призыв: Слуга]".

Рядом со мной появляется еще один золотой магический круг, и на этот раз вместо животного в нем формируется человек. Более конкретно, мужчина, одетый во все черное, с невыразительной белой маской, закрывающей все лицо. У Слуги худощавое телосложение с короткими черными волосами, и он примерно моего роста. "[Наблюдение]".

Слуга - уровень 1

"По крайней мере, это лучше, чем 0".

"- Ты можешь меня понять?" - спрашиваю его, задаваясь вопросом, такой ли он живой, каким кажется, или мне придется контролировать его так же, как я контролировал Духов.

К счастью, Слуга кивает головой, что означает, что он может реагировать на мой голос и команды. И он, кажется, двигается как обычный человек, но могу ли я использовать его в бою?
"- Ты умеешь драться?"

Слуга снова кивает.

Фантастика, теперь ему просто нужно оружие. "Гайя? Есть ли шанс, что ты можешь помочь с этим?»

«Извини, я не могу это сделать!»

Печально. Я подумал о том, чтобы приказать ему забрать ржавый меч, оставленный Скелетом, но быстрый взгляд на груды костей показывает, что меч и кости уже исчезли.

"Может быть, ты мог бы посмотреть в сундуке?"

"Сундуке? Каком сундуке?"

«Упс!

Ты должен получить его после победы над последним плохим парнем в каждом подземелье.»

В нескольких футах справа от меня из воздуха появляется деревянный сундук.

Подойдя к нему, при этом мой Слуга послушно следует прямо за мной, я осторожно поднимаю крышку, чтобы заглянуть внутрь. Единственное, что там есть, это маленький кристалл, который, кажется, излучает свет. "[Наблюдение]".

[Контейнер для света]

Сосуд, содержащий атрибут света десятков детей.

Дает перк: [Обладатель Священного меча].

Содержит: [Священный механизм: кузнец мечей].

Вау!

Схватив маленький кристалл, я осторожно вытаскиваю его из сундука, поднимая руку к полумесяцу, чтобы лучше рассмотреть, и улыбаюсь, когда предмет начинает сиять в моей ладони. "Подождите, разве это не тот же кристалл, который Киба должен получить от Валпера во время арки с Кокабиэлем? Разве никто не заметит, что чего-то важного не хватает?»

<http://tl.rulate.ru/book/78399/2786821>