

«Видишь ли, время от времени кого-то выбирают для получения игровой системы.

Когда это происходит, им дается помощник, который помогает им перемещаться по Вселенным.

Это я!»

Я только мысленно посмеиваюсь над ее энтузиазмом.

«Там много страшных вещей, поэтому я здесь, чтобы поддержать тебя!»

"Это ... на самом деле здорово. Несмотря на все, о чем я читал в историях и играл в видеоигры, у меня есть сомнения, что все будет легко, поэтому немного помощи мне не помешает. Спасибо.»

«Нет проблем! Именно для этого я здесь!

"Не хочу показаться грубым, но я заметил, что ты говоришь очень молодо. Ты помогала другим игрокам раньше?»

«Нет! Я была создана специально, чтобы помочь тебе, и только тебе.

Разве тебе не повезло? :)»

"- Я думаю, да..." - значит, мы с ней впервые проходим через это вместе? Ну, думаю, все не так уж плохо. "Итак, Гайя, что сначала?"

«Что ж, у тебя, как у геймера, очевидно, есть Игровая система.

Что означает, что ты получаешь задания!»

Задание получено:

[Изучение системы]

Цель: Узнать, как получить доступ к игровому меню.

Награда: [?]

О'кей, текстовое поле, произвольно появляющееся передо мной, потребует некоторого привыкания. Но в том, что касается квестов, все довольно просто. Оглядевшись, я замечаю маленькую заметку поверх черного дневника, который сейчас лежит на кровати.

Раньше этого не было ... верно?

Прочитав записку, я вижу короткое сообщение, в котором написано всего два слова.

Скажи "Меню"

"Меню?"

Моргнув, я смотрю на новое текстовое поле.

Меню:

Статус

Навыки

Перки

Инвентарь

Отношения

Хорошо, всё выглядит знакомо. Давайте начнем с самого начала. "Статус".

Статус:

Имя: Сора Сакаи

Уровень: 1

Раса: Человек

Ранг: Обычный

Титул: Нет

Уровень 1? Я знал, что так и произойдет. "Моя удача действительно ужасна, Гайя".

«Извини!

Я пыталась что-то с этим сделать, но подобные вещи жестко запрограммированы.»

Ворча, я стараюсь не думать об этом слишком много, когда перехожу к другим пунктам меню. "Навыки".

Навыки:

[Наблюдение] - уровень. 1 (новичок)

Позволяет просматривать информацию о цели.

Пассивные навыки:

[Разум геймера] (пассивный) - уровень максимальный.

Защищает ваш разум от чтения или манипулирования.

[Язык: японский] (Пассивный) - уровень максимальный.

Позволяет понимать, говорить и писать на японском языке.

Итак...У меня есть стандартное [Наблюдение] и [Разум геймера], но нет [Тела геймера], и свободное владение японским языком.

Это ... действительно нехорошо. Я сейчас так слаб, что кто-то практически может дыхнуть на меня, и я умру.

«Я верю в тебя!»

"Спасибо, Гайя". - у меня хотя бы есть какие-то перки?

"Перки".

Перки:

[Человеческая природа]

Как обычный человек, вы неотличимы от всех других людей.

Вы совершенно обычны для восприятия сверхъестественного.

-Предупреждение - Перк удаляется на 10 уровне.

Перк, который защищает меня от внимания в течение первых 10 уровней? Это не ужасно...Может быть, у меня есть что-то, что может мне помочь?

"Инвентарь".

Инвентарь:

... Пусто ...

"Отношения".

Отношения:

... Нет ...

Конечно...почему они должны быть в самом начале?

Мне потребовалось больше времени, чем я мог бы с гордостью признать, прежде чем я понял, как закрыть меню. Мне просто нужно было подумать о его закрытии, и текстовое поле исчезло. Полезно, но я бы хотел не выглядеть как идиот, пытающийся закрыть его, размахивая руками.

Это было немного забавно.

Глубокий вдох, Сора ... и снова, мне действительно нужно привыкнуть к моему новому имени. В противном случае я опять же буду выглядеть идиотом, когда кто-то позовет меня, а с моей стороны будет ноль внимания.

Взглянув на дневник, я испытал свою новую способность.

"[Наблюдение]".

[Руководство пользователя] - (Системный элемент)

Содержит информацию о системе игроков.

Не совсем понятно, но оно дает мне некоторое представление о том, что внутри. На самом деле там длинный список с полезным объяснением того, как работает прокачка в этой Вселенной.

Прокачка уровней ограничена расой:

Человек (обычный): уровень 1 - 100

Человек (пользователь святого механизма): 1-500 уровень

Ангел: 1-500 уровень

Падший: 1-500 уровень

Дьявол: 1-500 уровень

Екай: 1-500 уровень

Бог: уровень 100-900

Дракон: уровень 1 - 999

Ну и дерьмо...Я рад, что не попал в Иссея, так как мой уровень был бы ограничен 500, как у дьявола, так и у владельца священного механизма. "В любом случае, почему это так, Гайя?"

«Библейский Бог создал библейские расы и священные механизмы.

Он не хотел, чтобы кто-то из них становился слишком сильным и угрожал ему.

... он был подлецом.»

"А что насчет ёкаев?"

«Боги Синто последовали его идее.»

Хотя я сомневаюсь, что мне придется беспокоиться о получении Божественности в ближайшем

будущем; Я должен беспокоиться о том факте, что, пока я не найду способ изменить свою расу или получить священный механизм, то застряну с максимальным сотым уровнем.

Прежде чем я продолжаю эту мысль, появляется еще одно текстовое поле.

Задание выполнено!

[Изучение системы]

Награда:

Разблокирована способность - [Подземелье]

[Подземелье] - уровень максимальный

Позволяет получить доступ к подземельям.

Значит, подземелья тоже есть? Здорово! Но мне придется отложить их проверку. Сейчас нужно выяснить, где я, черт возьми, нахожусь.

«Ура! Время исследований!»

"Хех, рад, что ты со мной, Гайя. Это быстро стало бы удручающим, если бы я был один.»

«: D»

Выйдя из комнаты, я, наконец, могу исследовать остальную часть здания.

Это симпатичный одноэтажный японский дом с открытым внутренним двором спереди и небольшим садом сзади. Большая стена окружает территорию по периметру с красивыми воротами из толстого дерева, которые служат единственной точкой входа.

На стенах и на черных полотнищах нарисован символ клана Сакаи, который я запомнил по игре "Призрак Цусимы"; два белых треугольника, накладывающихся друг на друга, представляющие горы-близнецы.

Поднимаясь по всей внешней стороне стен, массивный бамбуковый лес блокирует дом, чтобы его не было видно на расстоянии, и отрезает меня от всего остального за стенами. К счастью,

была грунтовая дорога, ведущая от ворот к главной улице, которая исчезала вдаль в направлении города.

В небе над головой я могу слабо различить мерцание, покрывающее все поместье, "[Наблюдение]".

[Домашний барьер геймера]

Защищает дом игрока от внешнего вторжения, атак и незарегистрированной телепортации.

<http://tl.rulate.ru/book/78399/2759036>