Теплое солнце на моей коже, легкий ветерок, поддерживающий нужную температуру, и нужное количество травы, чтобы мне было комфортно. Вот это жизнь, подумал я. Гораздо лучше, чем торчать в душной библиотеке, читая бесчисленные нудные тома. К тому же, жители деревни не смогут найти меня здесь, чтобы отомстить.

Не то чтобы я сделал что-то плохое. Я просто пытался научиться магии. Людям не нравилось, когда их шокировали, так почему это должно было быть моей проблемой? Когда появятся монстры, они будут рады, что я позволил им помочь мне тренироваться. Конечно, с момента последнего появления монстров прошло десятилетие. Пять десятилетий с момента последнего нашествия монстров. Очевидно, это означало, что они прячутся, накапливая численность для масштабной акции. Не может же быть, что их действительно всех истребили, верно?

Или... может быть, начнется война! Мир не может длиться вечно. Люди всегда хотели больше земли и ресурсов. Конечно, были все земли, которые монстры ранее сделали непригодными для жизни, плюс улучшенные методы ведения сельского хозяйства, делающие участки более эффективными. Все свободные маги действительно много сделали для развития инфраструктуры в городах и за их пределами. Но кто-то ведь должен был захотеть начать войну?

Разве не было некромантов или чего-то подобного? Черный Колдун? Я нахмурилась. Вообще-то, именно Черный Колдун выяснил, что они легко могут заколдовать камень и создавать каменных големов , чем любую форму нежити, и при этом никто на них не сердится. Думаю, они даже научились соединять камень с плотью, чтобы делать трупы, если им это было нужно. Кто-то ведь должен был разозлиться из-за этого, верно?

О, или империя Низбен! Они должны были начать новую войну, как только новый император достигнет своего совершеннолетия. Нет, подождите. Он оставил свой трон и начал "демократию" или что-то вроде этого. Они открыли свои границы для торговли и приняли многокультурные общества тех, кто находился под их властью. Несколько государств подали иск о независимости, но отказались от него, не дождавшись окончания процесса, когда поняли, что молодой император не может сделать для них что либо, если они останутся.

Что еще... что еще... может, орда орков? Эх... это, наверное, не очень-то понравится. Люди, возможно, и оценят полуорка, сражающегося на их стороне, но им будет сложнее доверять такому полноценному орку, как я. А большинство орков поняли, что развязывание войн не приносит им ничего хорошего.

Ладно, а как насчет катастроф? Нет, с этим справятся другие маги, и это не повлечет за собой сражений. Я мог бы стать китобоем, но я не умел управляться с лодками, и, честно говоря, хороший гарпун был лучше, чем все, что я мог сделать. Охота была примерно такой же, и все места были заняты опытными охотниками, которые знали, как поддерживать популяцию на нужном уровне. Я мог бы сражаться на арене! Но в Кровавой песчаной яме в эти дни выступали в основном барды.

Быть магом было отстойно. Как я мог научиться магии в таком мире? Я так много всего хотел сделать, но то, что я мог сделать в данный момент, было... ограничено.

Турлаф (без фамилии)

Уровень: 10

Опыт: 280

Хранилище +1

Огненный болт +1

Шокирующая хватка +3

Смазка +2

Силовая броня +4

Досягаемость мага +1

Оставшиеся очки: 1

Уровень 10. Это может показаться высоким, но на самом деле до совершеннолетия уровень должен соответствовать возрасту. Я перестал считать, когда первая цифра моего возраста достигла 2. Это было не так давно. Я все еще молод. Но что касается того, почему мой уровень неоптимален, это не моя вина.

Я не всегда ненавидел чтение. Это было приятно, узнавать о том, что делают заклинания и как они используются. Математика, которая определяла их силу, была достаточно интересной, хотя можно было просто заглянуть в огромные таблицы, если вам не интересно вычислять формулы вручную. Я был хорошим учеником, прилежно занимался все время, пока другие студенты попеременно учились и играли. Потом я начал отставать. Потому что... я не могу получить опыт от чтения.

Аспект варвара

Так она на самом деле называется, но сейчас ее называют "Проклятие варвара". Это проклятие для всех - возможность повышать уровень только в бою звучит неплохо, если есть чем заняться. Но это не так. Я не был полностью сумасшедшим в своем выборе класса, несмотря на то, как я к этому пришел. У магов есть много полезных заклинаний, которые они могут применять. Заклинание хранения дает мне доступ к пространству вне измерения, которое способно вместить... книгу. Заклинание Досягаемости мага позволяет мне протягивать руку с помощью телекинетических сил, как если бы моя рука находилась где-нибудь в пределах тридцати футов или около того. А если бы я смог повысить уровень, то получил бы доступ к разного рода

крутым способностям. У меня должно быть по крайней мере в четыре раза больше очков, чем у меня сейчас есть.

... Но, по крайней мере, я добрался до 10-го уровня. К счастью, "бой" не требует "убийства". Однако количество опыта существенно зависит от того, насколько это бой. На 10-м уровне я сделал эквивалент убийства 275 человек без уровней или около двух тысяч мелких животных. Просто не убивая никого на самом деле. Или умирать. Или разозлить людей настолько, чтобы они меня заперли. Теоретически люди с более высокими уровнями стоили бы больше, но проблема была в том, что люди не сражались. Если они не умели драться, то не считались более высокоуровневыми. Городские стражники не хотели спарринговаться с магом, поскольку это означало лишь получение трудноизлечимых травм, а у других подмастерьев было более полезное занятие. Например, строить волшебные кареты и зачаровывать инструменты. Полезные вещи. Не то что драки.

Честно говоря, примерно половина моего опыта пришлась на борьбу с Иззи. Как только я научился читать - а значит, понял, что у меня есть Аспект Варвара - я устраивал драки везде, где только мог, когда они не приходили ко мне первыми за то, что я орк. Я проиграл все до единой, особенно если учесть, что я пытался драться с подростками, когда мне было шесть лет. Иззи была примерно моего роста, и она всегда была готова к драке. Мы регулярно ввязывались в драки, но по мере того, как я становился старше и крупнее, она... совсем не росла. Я считал Иззи забавным ребенком, но моим первым настоящим другом стал взрослый халфлинг. Это привело к неловкому моменту, настоящей драке, в которой не было ни кулаков, ни магии, ни чего-либо подобного, а потом Иззи просто... уехала из города. Я не очень-то злился, но я не знал, куда она ушла. Ладно, может, я и злился, но я был подростком, так что это не считалось. В любом случае, большая часть злости была направлена не на нее.

Мне было холодно. Может быть, я заснул или просто погрузился в размышления, но была уже ночь. Пора было возвращаться в башню. По крайней мере, мастер Увитар присмотрел для меня место. Я помогал ему следить за тем, чтобы все было убрано и книги стояли на полках. Он знал о моих трудностях, и дело было не только в упрямстве, которое заставляло меня оставаться таким, каким я был. Просто я умудрился выбрать себе занятие до того, как научился читать. А потом я потратил почти все очки навыков, которые когда-либо получал, прежде чем понял, что был молод и сделал неправильный выбор. В прошлом году я достиг 10 уровня, и потратил большую часть очков на Достижение мага, чтобы эффективнее уничтожать людей, что казалось хорошей идеей, но вместо этого мне пришлось больше бегать. По какой-то причине никто не хотел приближаться ко мне на расстояние десяти вытянутых рук.

---

Впереди я увидел знакомое лицо. Сине-белые волосы с желтыми кончиками, ужасная попытка сделать бороду, на которой неравномерно распределялись пятна похожего цвета. Зеленая кожа. Клыки. Это было лицо, которое я видел не каждый день. У меня даже не было зеркала. Но в "Реактивах Рордана" перед входом была очень красивая стеклянная витрина, вероятно, сделанная одним из подмастерьев, который действительно выучил заклинание изготовления. Я как бы упускал возможность сделать это всякий раз, когда она появлялась. Не то чтобы у меня были свободные баллы большую часть времени.

Борода у Рордана была гораздо лучше, чем у меня, а волосы были белыми от возраста, а не от магической дряни, меняющей цвет волос. "Турлаф", - сложил он руки. "Пришел подстрекать город?"

"Я не знаю, о чем вы, сэр. Я здесь, чтобы забрать некоторые реагенты для мастера Увитара".

"Хах", - фыркнул Рордан. "Я готов поставить весь свой магазин на то, что тебя прогонят из Моссли в течение часа".

Конечно, это было не настоящее пари. Если бы это было так, я, вероятно, смог бы держаться в тени достаточно долго. Я, конечно, мог бы контролировать себя в течение часа. Если бы у меня была еще пара очков, я мог бы выучить невидимость, и этого хватило бы на пять минут, что было бы очень много времени для восстановления положения. Расход заклинания составлял около минуты, и, будучи заклинанием третьего уровня, оно стоило три маны за каст. Поскольку я был 10-го уровня, у меня было 15 маны. В течение часа я мог регенерировать около 6 пунктов маны, так что, вероятно, всего 7 заклинаний. Может быть, 6, потому что мне будет немного не хватать. Я мог бы немного подправить заклинание ценой меньшего времени...

"Ты собираешься взять товар или просто стоять там?" спросил Рордан.

"Точно. Извини. Тебе уже заплатили?"

"Да. Иди и убирайся. И без шуток".

"Я и не мечтал об этом", - сказал я, поворачиваясь и уходя. Я оставил позади себя почти невидимую форму моего последнего заклинания, потратив целых три маны на Достижение мага. Как раз в тот момент, когда дверь закрывалась, я услышал вскрик, и понял, что моя рука добралась до него. Шокирующая хватка была опасным заклинанием, но я не собирался причинять людям вред. Если я уменьшал его до мельчайшей формы, это не только экономило ману, но и действовало как крошечный статический разряд. Для этого также требовалось подойти к людям очень близко, чтобы я мог до них дотронуться - или использовать заклинание вроде Достижения мага, которое позволяло мне прикасаться к людям на расстоянии. Я выдернул руку через все еще открытую дверь и начал идти по улицам.

http://tl.rulate.ru/book/78396/2364575