

Надо бы понять насколько хорошо я смогу сражаться, раз уж решил остаться здесь.

Просто если я довольно сильный, то смогу сразиться с одним-двумя гоблинами и даже выйти из боя победителем.

Если врагов будет три-четыре штуки, это вызовет небольшие трудности, но думаю, я всё равно смогу победить. Если число врагов будет превышать четыре, то мне останется только бежать. Если же их будет пять-шесть, ну...это и станет моим концом.

И всё-таки я слабак. Но с этим ничего не поделать. Ведь несмотря на то, что я был авантюристом вот уже десять лет и упорно тренировался каждый день, я всё равно остался слабаком.

И в том, что я был слабаком не было ничего удивительного. У меня почти не было магической силы, я был плох в боевых искусствах, да и владение мечом мне не давалось. В общем, я ни в чём не был хорош. Да и характеристики у меня были такие, что то, что я стал авантюристом было чудом.

Кстати источником магической силы является загадочная сила внутри каждого человека.

Если человек обладает магической силой, то может создавать ветер, огонь, воду и даже двигать землю. Став более умелым магом, человек сможет делать более сложные вещи. В общем, магия очень полезная штука. И ей обладает примерно 50% всего мирового населения. Но достичь уровня настоящего мага способен только один человек из тысячи.

И если человек не является этим одним из тысячи, то в лучшем случае он сможет применять магию, которая не будет сложнее пуль из грязи.

В моём случае...Магическая сила-то у меня была, но её количество было ничтожным. И того количества воды и огня, которые я мог создавать, увы, не хватало для сражений.

Ещё есть живучесть. Показатель определяющийся жизненной силой живых существ. Если научиться правильно её использовать, то можно усилить своё тело или обрести невероятную выносливость.

Однако определить эту силу не так легко, так как люди неосознанно используют её ежедневно. Говорят, что даже если человек умеет замечать её, ему всё равно потребуются долгие тренировки её использования, для чего потребуется талант, прямо как у мага.

Я осознавал существование этой силы, но не мог использовать её, так как мне не хватало мастерства.

Тем не менее, это был хороший туз в рукаве, так как атака с применением этой силы способна

нанести в 1,5 раза больше урона, чем обычная атака, даже если у меня будет получаться делать это только один раз в день.

Ещё я обладаю слабыми способностями в исцелении. Правда лучшее, что я могу – это делать воду питьевой вне зависимости от её загрязнённости, прочищать раны и снимать швы.

Но это всё равно полезная сила. И она была полезной на протяжении последних десяти лет. Но среди авантюристов о ней говорить не особо принято.

Короче, у меня не было ни магических, ни физических, ни даже лечащих способностей. Я изначально не подходил на роль авантюриста. Ну, вообще, люди, которые могли использовать все три эти силы встречались крайне редко. Хотя я не встречал ещё никого, кто как и я не мог бы использовать ни одну из них.

Но качество всегда важнее количества. И в плане качества я был совершенно бесполезен. Нет нужды говорить, что люди без талантов, вроде меня, обычно оказываются на работе, которая не требует сражений.

Но у меня была мечта. Я хотел во чтобы то ни стало стать авантюристом платинового ранга. И я стремился исполнить эту мечту с самого детства. Я не мог взять и сдаться.

И в итоге я по-прежнему думаю об этой мечте...

Чёрт, раз уж я остался жив, я должен сделать что-нибудь, чтобы воплотить её в жизнь.

Я могу что-то сделать. С такими мыслями я и дожил до сегодняшнего дня.

Ну, я не совсем уверен в том жив я или всё же мёртв, но раз я всё ещё могу двигаться, значит я могу что-то сделать. Попытка не пытка, как говорится.

Я могу без проблем использовать всё то, чем пользовался до того, как стал скелетом. И уже одно это придаёт мне сил двигаться дальше. По крайней мере, я думаю, что смогу сражаться, раз уж стал бессмертным.

После этого я принял решение.

Пока что я буду продолжать стремиться к своей мечте, как и раньше. Для этого мне потребуется убивать монстров в этом подземелье и эволюционировать.

Почему именно монстров? Потому что они способны приближаться к становлению высшим существом, поглощая годы жизненного опыта.

Те, монстры, которые накапливали достаточно такого опыта, вроде того самого дракона, были монстрами с очень высоким потенциалом.

Но по такой логике, скелеты будут оставаться скелетами и спустя сотни лет. Они бессмертны. И простого существования для эволюции будет недостаточно.

Никакого роста. Но что же мне тогда делать? Получать опыт, разумеется. А значит мне придётся сражаться.

Говорят, что монстры способны поглощать силы своих врагов. Но это относится также и к людям.

Правда, сколько бы авантюристы и воины не бились с монстрами и каким бы могуществом не обладали, поглощение сил монстра не сделает их сильнее, они так и останутся людьми.

С другой стороны, монстры способны эволюционировать, получив определённый вид опыта.

Вот его-то я заполучить и хочу.

Конечно, есть вопрос того являюсь ли я чистокровным монстром или нет, но так как пока не попробуешь не узнаешь, я хочу работать, отталкиваясь от того, что смогу эволюционировать в высшее существо.

Для начала мне нужно будет одолеть других монстров.

Сейчас я нахожусь в неизведанной части «Лабиринта для новичков», но я не вижу других монстров. А ещё у меня отшибло память, когда меня заживо проглотили.

Вокруг деталей эволюции монстров в подземельях ходило много теорий, но одно было известно наверняка: если монстр погибнет, то через некоторое время снова воскреснет.

Не знаю сколько прошло времени с тех пор, как тот дракон оборвал мою жизнь, но видимо достаточно, раз я воскрес.

Тогда самым быстрым способом встретиться с монстрами будет возвращение на основные пути.

Придя к такому выводу, я пошёл туда.

На самом деле двигать это новое тело было непросто. Я не уверен, что процесс драк будет ощущаться так же, как раньше, но я всё равно могу двигаться.

Что до экипировки...Ну на мне в тот момент была самая начальная броня, да короткий меч. Я не слишком жалею о потере брони.

Остальное придётся подтверждать в настоящем бою.

И спустя всего пять минут ходьбы по одному из главных проходов...

Я встретил своего первого противника.

Им оказался другой скелет.

<http://tl.rulate.ru/book/78384/2420383>