

К тому же, качество С-класса является самым распространенным на рынке торговли игроков, и это также текущее качество оружия и сокровищ, которые есть у большинства игроков.

Даже если бы у некоторых игроков были вещи более высокого или даже лучшего качества, это не повлияло бы на общую ситуацию.

Линь И не стал долго раздумывать и быстро открыл интерфейс Фракционной Лотереи.

Первое, что бросилось ему в глаза, было движущееся изображение на фоне интерфейса. Это было изображение разноцветного шарообразного светового скопления разных размеров, непрерывно падающего со звездного ночного неба.

Ниже располагались три кнопки. Была желтая кнопка с надписью "1 розыгрыш", оранжевая с надписью "10 розыгрышей" и красная с надписью "100 розыгрышей".

– Черт... Здесь нет кнопки "10 000 розыгрышей"... Тогда мне придется спамить кнопкой "100 розыгрышей".

Когда Линь И произнес это вслух, он рассмеялся.

Он перестал медлить и сразу же нажал на кнопку "100 розыгрышей".

В следующий момент на экране появилось несколько ярких аврор, а медленно падающие в небе скопления света развернулись в унисон и ускорились к интерфейсу экрана.

[Вы выиграли свиток С-класса [Коррозийный Дождь]!

[Вы выиграли зелье С-класса [Продвинутое Энергетическое зелье]!

[Вы выиграли предмет С-класса [Весенние Ботинки]!

[Вы выиграли оружие D-класса [Кровожадный Меч]!

[...]

Сотни предметов отправились прямо в его рюкзак, и Линь И бросил быстрый взгляд на несколько предметов, которые он получил.

– О, подождите... У меня не хватает места в рюкзаке!

Внезапно он столкнулся с проблемой.

Если рюкзак игрока полон, то лишние вещи, которые он награбил, попадут во временный почтовый ящик, который будет существовать только 10 минут.

Если он разыграет столько лотерей подряд, куда ему девать лишние призы?

– Невозможно правильно обработать 120,000 предметов в течение 10 минут... Хм... Я должен найти решение, прежде чем продолжать розыгрыш

Некоторое время Линь И не знал, как решить эту проблему.

После долгих раздумий он решил, что будет безопаснее поставить точку в этом вопросе и вернуться к нему позже.

Затем он открыл Список Убийств.

-- Список убийств --

1. 01□12.85 миллионов (дробь опущены)

2. Юнь Хуайхуан□230,000

3. Ван Нянь - 150 000

4. Сунь Тянь□140,000

5. Рег□120,000

[...]

-- Конец списка --

'Похоже, нельзя недооценивать других людей'.

Видя, что цифры в таблице лидеров продолжают расти, Линь И посмотрел на Шэнью и Юньчжи, и сказал с улыбкой:

– С такими темпами, возможно, пять лучших людей смогут убить более миллиона в конце

концов.

– Хорошо!

Шэнъи, одетая в красочное платье с цветами и бабочками, кивнула:

– На таком густонаселенном поле боя навыки с большим AoE очень выгодны.

– Например, Юнь Хуайхуан. Он непобедимый маг. Он не только имеет большой радиус атаки, но и наносит в десять раз больший урон обычным игрокам. С помощью нескольких скиллов он может убить много людей.

– Его атака уничтожает 200 000 игроков всего за пять минут. Дайте ему еще полчаса, и он без проблем перебьёт миллион.

Оставшиеся три фракции все еще ожесточенно сражаются. Линь И видел их одну за другой.

Первая битва.

В битве участвовали 30,12 миллионов игроков Белого Слона и один непобедимый игрок.

7,42 миллиона игроков Шенься и один непобедимый игрок участвовали в битве.

Вторая битва.

В войне участвовали 35,15 миллионов игроков Альянса и еще один игрок-эксперт, а в Шенься - 10,69 миллионов игроков с двумя игроками-экспертами.

Третья битва.

Участвовали 22,14 миллиона игроков из Горы Богов, с одним непобедимым, в то время как у Шенься было 5,23 миллиона, с двумя непобедимыми игроками.

После того, как в последнем крупном событии "Падение Ночи" были розданы квалификационные карты 100 миллионов игроков, на данный момент в мире насчитывается более 340 миллионов игроков, и они почти равномерно разделены на семь фракций.

Каждая фракция насчитывает от 40 до 50 миллионов игроков.

Доля участников войны составляет примерно половину, больше или меньше.

– С этой точки зрения, решение о крестовом походе на Линию Битвы Юнье действительно вызвало недовольство многих людей, и только около трети приняли участие в битве.

Глядя на три сцены битвы перед собой, Линь И слегка нахмурился.

Поскольку игроки выходят на арену случайным образом, то чаще всего у стороны с меньшим количеством людей больше врагов, чем товарищей по команде.

Когда на арену выходит много людей, их окружают несколько врагов.

Поэтому, чем меньше людей в вашей фракции, тем хуже может оказаться ситуация. А чем хуже ситуация, тем легче умереть... Вот такой замкнутый круг.

– Битва между десятками миллионов игроков может закончиться только завтра. Давай сначала ляжем спать? - Сяо Я, которая была рядом с ним, подняла голову и спросила его, обнимая его руку.

Ее яркие и красивые глаза полны предвкушения.

– Хорошо.

– Но на этот раз... - Сяо Я оглянулась на Шэнъи, а затем кокетливо сказала: – Не хочешь ли ты сначала переехать в соседнюю комнату?

– Что?

– В соседней комнате есть пара красивых бабочек. Я хочу сводить тебя посмотреть на них.

– Ну... Хорошо.

После того, как Линь И кивнул в знак согласия, глаза Сяо Я загорелись. Она быстро встала:

– Тогда давай вернемся и сначала подготовимся. Увидимся через некоторое время~

Как только она попрощалась, она потащила Шэнъи за собой к задней двери.

Когда они ушли, в гостиной остались только Линь И и Юньчжи.

Увидев, что остальных нет, Юньчжи несмело встала, села рядом с ним и обняла его, зарылась головой в его руки и потерлась о него лицом.

– Хозяин~

Она крепко закрыла глаза и шептала сладко, как перезвон ветра.

Линь И коснулся ее головы, ощущая ладонью теплую кожу головы:

– Я тоже хотел быть с тобой, но я могу ясно видеть тебя только в этой комнате.

– Ну... Это немного хлопотно, в конце концов... Было бы здорово, если бы существовал способ снять защиту с Пути Бога.

Услышав это, Юньчжи подняла голову и уткнулась лицом в его шею. Затем она медленно открыла свои красивые и нежные золотистые глаза. Уголки ее рта внезапно дрогнули:

– Все в порядке. Пока хозяину здесь комфортно... Все в порядке.

Линь И наклонил голову и поцеловал ее в лоб:

– Ты сказала, что любишь ролевые игры, но это то, что тебе нравится, верно? Ты называешь меня "Мастер", каждый раз, когда мы это делаем, - прокомментировал Линь И, немного неуверенный в себе.

Юньчжи не ответила, но ее руки уже начали быть нечестными.

...

В мгновение ока прошло несколько часов.

В девять утра полил дождь.

"Пит-пат-пат-пат-пат-пат-"

Снаружи дома холодный ветер раздувал дождь, похлопывая по окнам.

Линь И лежал на своей удобной кровати, не желая вставать.

Поиграв вчера вечером в гостиной, он, как и обещал, отправился в соседнюю комнату, где его измучили две бабочки.

Притащив, наконец, тело святого обратно, он не ожидал, что две бабочки последуют за ним. Конечно, битва не обошлась бы без них.

Сейчас.

Вдыхая носом различные ароматы, он лишь на некоторое время почувствовал, что он будто опьянел, желая продолжить собирать цветы в саду.

Однако необходимость победила его лень, и он покинул теплую постель, чтобы спуститься вниз.

Вскоре после этого Сяо Я, одетая в розовую летнюю ночную рубашку, спустилась вниз, налила чашку горячей воды и поставила ее перед ним.

Она слегка улыбнулась, села к нему на колени, нежно погладила тонкими пальцами внутреннюю сторону его бедра и посмотрела ему в глаза. В ее взгляде ясно читалось намерение.

Видя, что Линь И качает головой, она тихо сказала:

– Тогда я приготовлю завтрак.

Когда Сяо Я ушла, Линь И сделал глоток горячей воды и сразу же начал обдумывать свой дальнейший план.

– Проверка квалификации займет много времени. Завтра будет испытание клана, а сегодня я могу войти в древнее великое подземелье. Но раз так, есть ли способ улучшить мою личную силу в будущем?

Как только он это пробормотал, в его голове тут же появилось несколько решений.

'Уровни, лекарства, клан, оружие, навыки'.

Среди них лекарства и клан все еще имеют много возможностей для улучшения.

Многие игроки в прошлый раз купили лекарства С-класса, и они еще не купили ни одной пилюли В-класса, А-класса или S-класса с пятью атрибутами.

Есть довольно много атрибутов, которые можно улучшить с помощью одних только трехуровневых пяти пилюль!

– В те времена я собирал материалы по всему миру, но никто не проявил инициативы связаться со мной. Должен ли я напрямую связаться с Союзом для...

Прежде чем он закончил говорить, в его ухе раздался "бип".

[Вермиллионная Птица: Есть небольшая проблема. Слишком много людей на противоположной стороне. Я чувствую, что мы можем проиграть. ]

[01: А? О какой битве ты говоришь?]

[Вермиллионная Птица: Это матч против Альянса. Хотя у нас есть дополнительный эксперт, противник превосходит нас более чем на 20 миллионов. Это не то, что может компенсировать еще один непобедимый игрок...]

Линь И открыл экран [Альянс VS Шэнься], чтобы проверить.

Ситуация в битве оказалась еще хуже, чем он себе представлял. На стороне Шэнься оставалось чуть больше миллиона, а на стороне Альянса - около тридцати миллионов!

– Добавление более 20 миллионов игроков оказывает большее влияние на все поле боя, чем я мог себе представить.

Он кликнул на два других поля боя и несколько мгновений наблюдал за происходящим. Позже он обнаружил, что Шэнься находится в невыгодном положении во всех оставшихся трех битвах.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2798931>