– Твой отец знает это, поэтому он и осмелился взять тебя с собой. Кроме того, он эксперт 90-го уровня. Защитить тебя, кусок мусора, для него проще простого.

– Кроме того, это все благодаря ему, отцу вице-лидера Альянса Сокровищ, у тебя есть самые жизненно важные предметы, которые я когда-либо видел!

В этот момент Цинь Мэнъя скрестила руки и добавила с легким вздохом:

– Как и ожидалось от вице-президента Альянса Сокровищ. Я никогда раньше не видела столько хороших предметов в одном месте.

Луо Яо знала, что она в относительной безопасности, поэтому вздохнула и не стала больше размышлять на эту тему.

Она прошла к павильону и села на каменную глыбу. Подперев подбородок одной рукой, она смотрела на маленькое озеро под павильоном. Она тихо сказала:

– Я просто надеюсь, что у кого-то из тех, кто завтра отправится в тайный мир, есть фрагмент божественного артефакта.

– Я уже собрала один, осталось еще четыре.

За это время она посетила семью Цинь, чтобы сообщить им, что Цинь Мэнъя с ней, и рассказала об их плане.

Семья Цинь была очень щедрой. Они не только дали ей фрагмент божественного артефакта, который они получили случайно, но и пообещали дать ей экспу, которую они дали своей дочери, когда она достигнет 72 уровня.

Это означало, что как только она получит пять фрагментов и успешно восстановит артефакт, она сможет подняться до 72 уровня!

Это было не временно, а навсегда!

Поэтому в этот период времени семьи Ло и Цинь начали тайно собирать фрагменты божественных артефактов.

Первый был нужен Ло Яо для быстрого повышения уровня, а второй - для скорейшего воскрешения Цинь Мэнъи.

Обычному человеку потребовалось бы около десяти лет, чтобы достичь 72 уровня. Быстрым

игрокам потребовалось бы восемь или девять лет. Тем, у кого есть ресурсы, потребуется шесть-семь лет или даже меньше.

– Если тебе понадобится всего год, чтобы подняться с 5-го уровня до 72-го, то это будет очень быстрая и очень выгодная прибыль.

Чтобы укрепить желание Ло Яо собрать все божественное оружие и воскресить ее как можно скорее, Цинь Мэнъя решила поставить перед ней цель.

– Если ты сможешь воскресить меня в течение года, я дам тебе 9-звездочный редкий навык [Создание Талисмана], который я добыла с большим трудом.

– Хорошо, договорились! - Луо Яо согласилась с видом приятного удивления.

Техника изготовления талисманов была чрезвычайно редким "производственным" навыком. Пока были доступны соответствующие материалы, можно было изготовить соответствующий талисман.

Этот навык очень нравился Луо Яо, но она никогда не могла получить его, потому что не было рынка для него.

...

20-е число, полночь.

Как раз когда все в мире думали, что это обычный день, Путь Бога претерпел обновление, которое превзошло все ожидания.

[Чтобы улучшить функциональность атрибутов талантов, будет добавлен второй слот для талантов, и все таланты будут усилены-]

[Обновление хранилища талантов...]

[Обновление интерфейса игрока...].

После появления этих трех сообщений все игроки по всему миру были ошеломлены.

– Что? Второй талант? Усиление таланта?

– Неужели Путь Бога наконец-то вспомнил об этой бесполезной функции?

Бесчисленное множество людей хотели открыть свои интерфейсы, чтобы проверить текущую ситуацию, но им сказали, что они не могут открыть его.

[Текущий интерфейс обновляется. Пожалуйста, откройте его позже].

Увидев это, все игроки отправились на форум и обсудили этот вопрос с другими.

[Эффект оригинального таланта почти равен нулю. Независимо от того, что я выберу, это не повлияет на мое будущее развитие. Ну, это может скоро измениться].

[Мы не знаем, насколько можно усилить наш талант, поэтому не спешите делать выводы].

[Похоже, в будущем я тоже смогу играть с талантами.]

"…"

Вернувшись в гостиную.

Линь И потрогал подбородок и нахмурил брови:

– Таланты других игроков нормальные, поэтому нет проблем с их усилением.

Но мой талант - это вариант. Будет ли Путь Бога также усиливать его?

[Хранилище талантов было обновлено.]

[Таланты всех игроков были успешно усилены.]

[Добавлен второй слот для талантов. Игроки могут выбрать другой талант из библиотеки талантов. Один и тот же эффект таланта можно складывать.]

[Обновление интерфейса игрока завершено]

– Обновление завершено! Готово! Быстрее! Давайте откроем и посмотрим!

Юньчжи и остальные тоже были в гостиной. Увидев, что Путь Бога был обновлен, они быстро открыли свои интерфейсы, чтобы проверить.

Линь И нервно открыл его и посмотрел на свой талант [Обращение вероятности].

[Обращение вероятности (талант)]:... (Оригинальный эффект)

[2. Если вероятность срабатывания невыгодного для себя события выше 50%, оно будет отменено. Вероятность отмены события составляет (100% - исходная вероятность)].

'А? Это лучше, чем раньше. Эффект более всеобъемлющий'.

Линь И глубоко задумался, пытаясь понять, где можно применить этот новый эффект.

'Может быть... Навык вероятности, который другие игроки использовали на нем? Или это какой-то механизм, который срабатывает под действием вероятности?'

'Похоже, не так много случаев, когда мой талант может быть использован'.

Хотя этот новый эффект был немного бесполезен, это все же было лучше, чем ничего. Линь И был доволен этим.

Он посмотрел на Линь Шуроу и остальных.

Увидев странные выражения на их лицах, он быстро спросил:

– Как дела? Насколько вы улучшились?

Линь Шуроу поджала губы и улыбнулась.

– Мой талант - это сродство водного типа. Изначально сила моих Навыков водного типа увеличилась на 2%. Теперь она увеличилась на 5%... - сказала она.

– Это неплохо. Если твой второй талант все еще талант водного типа, то твоя сила может быть увеличена до 10%. Неплохо, - Линь И кивнул.

– Моя мана изначально составляла 3 пункта, но теперь она составляет 25 пунктов... - Юньчжи беспомощно вздохнула, – ну, хоть и есть улучшение, но это все равно не так много.

– Мой талант - это удача. Раньше он добавлял 1 очко удачи, а теперь 3 очка... - Ся Ваньцин немного поразмышляла и добавила: – Это обновление таланта не окажет большого влияния на игроков, которые уже имеют высокий уровень. Однако для новых игроков, только что вступивших в Путь Бога, разница будет очевидна.

– И поскольку они могут выбрать другой талант, комбинация двух талантов в будущем станет тем моментом, который новые игроки должны серьезно обдумать.

Несколько человек кивнули, соглашаясь со словами Ся Ваньцин.

Затем они начали выбирать свои вторые таланты из библиотеки талантов.

В прошлый раз Линь И пробудил систему супермутации только после того, как выбрал свой врожденный талант.

Теперь, когда у него была эта система, ему было намного проще выбирать таланты.

[Сродство к огненному типу - Потенциал мутации: средний]

[Увеличение прочности костей - Потенциал мутации: чрезвычайно высокий]

[Сильная воля - Потенциал мутации: средний]

[Ловкое тело - Потенциал мутации: чрезвычайно высокий]

[...]

Большинство из них имели высокий потенциал мутации, несколько - средний, а несколько - чрезвычайно высокий.

Что касается "удачи", то только два других имели идеальный потенциал мутации.

[Благословение Кости - Потенциал Мутации: Идеально]

[Создание Силы Вызова - Мутационный Потенциал: Идеально].

Первый был врожденным талантом поддерживающего типа, а второй - врожденным талантом вызывающего типа. Он раздумывал между этими двумя талантами, но у Линь И уже было видение в голове, поэтому Линь И без особых колебаний выбрал второй.

У него не было ни одного навыка поддержки, и он не хотел переходить на поддержку в будущем, поэтому он отказался от [Благословения Кости].

Если бы он выбрал последнее, то смог бы хотя бы усилить Ледяную Королеву, верно?

[Вы получили второй талант - Сила Вызова!]

Как обычно, он проверил эффект этого таланта.

[Сила Призыва (второй талант)]: Все атрибуты вызванных зверей увеличиваются на 5 пунктов.

На данный момент он мог лишь добавить еще 5 пунктов атрибутов. Но если бы он мутировал…

– Система, мутируй!

[Вы уверены, что хотите мутировать [Силу Призыва]?] (требуется 100 очков мутанта)]

– Уверен.

Через несколько секунд второй врожденный талант снова стал прозрачным. Линь И быстро открыл его.

[Призыв Божественной Силы (второй талант)]: Все атрибуты призываемых зверей, вызванных собственными умениями, предметами и другими средствами, увеличиваются на 100, и в зависимости от количества вызванных зверей срабатывают следующие эффекты.

1. Призванный 1: Вызванный зверь невосприимчив к эффектам смерти и мгновенной смерти, невосприимчив ко всем негативным состояниям и не расходуется при использовании умений.

2. Вызвать более 1 чудовища одновременно: Удваивает количество вызываемых монстров.

http://tl.rulate.ru/book/78277/2666169