По сравнению с остальными, Линь И лучше понимал, какие преимущества он имеет, сражаясь на Пути Бога.

Помимо [Звездопада], он мог использовать [Зов Эола] по своему усмотрению. С пустынями, равнинами и лесами вокруг него, ему больше не нужно было беспокоиться о разрушении зданий в основном мире.

Для такого "мага", как он, обладающего большой площадью поражения, сражение в основном мире ограничивало его во всех аспектах.

Он повернулся, чтобы посмотреть на часы на стене, и увидел, что до восьми еще несколько минут. Он не мог не спросить Линь Шуроу:

- Ты хочешь перейти в мой район? Если хочешь, то можешь сделать это только сейчас.

Линь Шуроу опустила голову и некоторое время размышляла. Затем она кивнула головой:

- Хорошо, я перейду. Но я не пойду с тобой. Я буду рисковать сама. Не приходи ко мне, если тебе нечего делать.

Она не хотела быть для него обузой.

Она не хотела, чтобы кто-то узнал настоящую личность 01 через нее.

- ... Хорошо.

Путь Бога был местом, где женщины были защищены.

Поэтому Линь И просто оставил ее в покое.

Он пошел в Магазин Событий и потратил 100 Ночных Камней на Карту Переноса Района, а затем быстро передал ее ей.

[Карта Переноса Района]: Позволяет пользователю переходить в другой район того же уровня.

Таким образом, игроки, чьи районы находились на картах новичков, могли переноситься только на другие карты новичков, а игроки, чьи районы находились на промежуточных картах, могли переноситься только на промежуточные карты, и так далее.

Очень быстро наступило восемь часов, и они вдвоем вошли в Путь Бога!

Игроки из основного мира, приходя в Путь Бога, случайным образом появлялись в определенном месте лагеря.

Поэтому, даже если они вошли в лагерь бок о бок в основном мире, они могли быть телепортированы на восток и запад, когда прибыли в лагерь. Ни о какой закономерности не могло быть и речи.

Именно в этот момент перед всеми игроками появилась опция сложности района.

[Варианты сложности]

1. Нормальный режим

[Уровень монстров на главной дороге остается прежним, а награда за миссию - прежней].

2. Тяжелый режим

[Уровень монстров на главной дороге +10, двойная награда за миссию].

3. Кошмарный режим

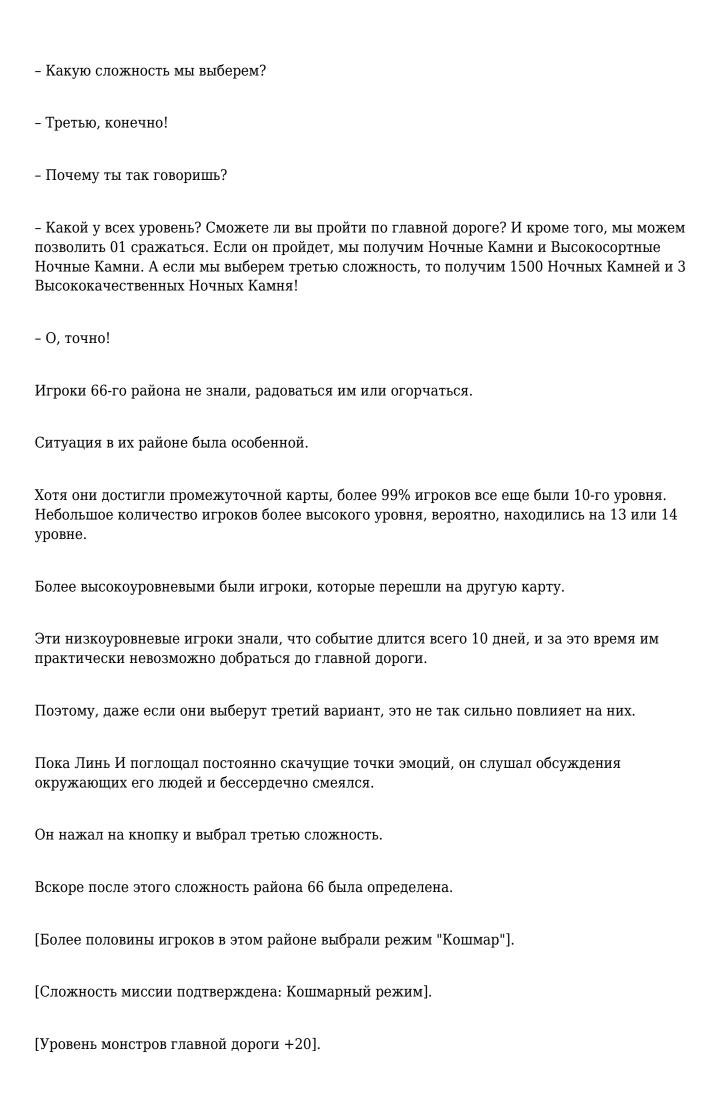
[Уровень монстров на главной дороге +20, тройная награда за миссию]

[Подсказка: Пожалуйста, проголосуйте за уровень сложности. После выбора уровня сложности, до конца миссии, монстры на главной дороге будут соответственно усилены].

[Подсказка: В течение этого периода миссии может появиться второе задание. Пожалуйста, выбирайте внимательно!]

Когда игроки увидели три уровня сложности, у всех у них были разные выражения лиц. Кто-то был шокирован, кто-то растерян, а кто-то взволнован...

- Heбeca! Кто бы мог подумать, что у Суперсобытия будет свое первое большое событие! Похоже, что это грандиозное событие не будет длиться более трех месяцев, как раньше.
- Верно. В прошлом мы всегда так долго задерживались, чтобы собрать божественные артефакты. В этот раз, по моим расчетам, все закончится менее чем через два месяца.



Под монстрами главной дороги подразумевались все монстры на главной дороге, включая элитных монстров, монстров-лидеров и Королей зверей.

Увидев, что сложность задания подтверждена, Линь И не стал больше медлить.

Он встал и полетел в сторону главной дороги.

Однако чем ближе он подлетал к шестой стадии, тем темнее становилось небо и тем более влажным был воздух.

После того, как они пересекли Золотой Алтарь и прошли через лес высотой в сотню метров, перед ними начался ливень.

[Текущая территория: Корпус скелетов (шестой контрольный пункт главной дороги)]

[Информация о монстрах: Скелет-солдат (Ур50-Ур55), Скелет-лучник (Ур50-Ур55), Скелет-маг (Ур50-Ур55), Скелет-генерал (Ур55, лидер)]

Затем полил сильный дождь.

Линь И стоял на возвышенности и создавал вокруг себя восходящий поток, чтобы избежать дождя.

Он опустил голову и посмотрел на землю. Он увидел огромную плоскую землю желтокоричневого цвета.

Сквозь дождь он увидел огромные окровавленные палатки. Даже от льющейся воды кровь не смывалась с них.

Бум!

В темных тучах гремел гром, а между небом и землей изредка сверкали молнии.

Не на всех контрольных пунктах на главной дороге было чистое небо. Например, на контрольной точке у Корпуса скелетов всегда идет дождь.

Линь И не спешил нападать. Вместо этого он повернул голову и посмотрел в другую сторону.

Он был не единственным, кто стоял здесь.

Напротив, здесь были сотни игроков, которых он никогда раньше не видел.

Некоторые сидели на плечах 30-метровых грязевых гигантов, некоторые стояли в воздухе, скрестив руки с товарищами по команде, а некоторые были скрыты в черном тумане, их фигуры были едва различимы.

Все эти люди наблюдали за ним.

Он слышал их голоса сквозь ветер.

• • •

- Эта размытая фигура, должно быть, 01. Кто хочет подойти и проверить?
- Разве мы не можем принять решение после того, как увидим его боевую мощь?
- Давайте полностью подготовимся перед атакой. Мы пришли в этот район специально, чтобы убить его. Мы не можем позволить ему заметить нас до того, как мы начнем действовать.

Это были те несколько человек, которые стояли в воздухе со скрещенными руками.

•••

- Ух ты, наконец-то я могу увидеть эту легендарную фигуру вблизи. Действительно ли он так силен, как говорят слухи?
- После победы над двумя Королями зверей, у него определенно есть силы для этого. Однако, что касается его боевой силы стихий, кто знает.
- Он определенно Скрытый Дракон. Я пойду и подружусь с ним позже.

•••

- "01" в опасности. Я слышал, что многие иностранные организации направили свои силы в эту область, чтобы разобраться с ним.
- Он занимает первое место только в региональном рейтинге между 30 и 39. Большинство из этих людей могущественные существа в региональном рейтинге между 50 и 59 уровнем. Он находится в очень опасной ситуации.

