

...

[Предел испытательной башни для новичков! 10 этаж!] (В ТРЕНДЕ)

[Первое место в звездном рейтинге новичков! Является ли "01" Района 66 тем же самым, что и "01" Шэнься?] (В ТРЕНДЕ)

[Все рекорды последних 20 лет были побиты! "01" создал новую историю!] (В ТРЕНДЕ)

Рано утром новость об "испытании новичка" быстро распространилась по основным СМИ и форуму Путь Бога.

Посмотрев на содержимое Рейтинга Новых Звезд, люди могли легко определить текущую ситуацию.

[Рейтинг Новых Звезд]

1. 01 (Округ 66, июнь 2020 года)

[Всего очков: 1,00,000]| 10 этаж

2. Божественный Морской Дракон (Район 32, май 2004)

[Всего очков: 4,782 ]| 6-й этаж

3. Безумный Император Облаков (Район 18, декабрь 2007)

[Всего баллов: 4,766 ]| 6 этаж

4. Большой Черныш (Район 09, август 2000)

[Всего очков: 4,758 ]| 6 этаж

5. Пламенный Демон (Район 23, январь 2019)

[Всего баллов: 4,758 ]| 6 этаж

...

[-Конец рейтинга-]

После начала испытания новичков на этой неделе, различные силы отправили людей следить за изменениями в общем рейтинге Новых Звезд.

Все они заметили, что этому "01" понадобилось меньше часа, чтобы обойти всех и занять первое место, и еще час, чтобы набрать 1,00,000 очков.

Как только он достиг десятого этажа, его очки перестали расти.

Это говорило о том, что максимальная сумма для Башни Испытания Новичков составляет 1 000 000 очков!

Подтвердив эту информацию, все не могли не обсудить несколько вопросов, которые роились у каждого в голове.

- Каков уровень у "01"?

- Что он делает после того, как достиг 10-го этажа? Был ли он вынужден вернуться?

- Является ли он тем же человеком, что и "01", который пожертвовал памятник Шэнься?

Игроки все еще обсуждали эти вопросы на форуме.

Тем временем Линь И сидел на большом диване, обдумывая свои дальнейшие действия.

'Когда событие для новичков закончится сегодня в полночь, награды за испытания будут официально опубликованы. Тогда я должен буду решить, идти ли мне в 87-й район, чтобы сразиться с Королем зверей'.

Слишком много связей было связано с 87 районом. Не только Линь Шуроу, но и старшая дочь семьи Ся, которая могла быть с ним только из-за этого нелепого пари.

У него был только один шанс, поэтому он должен был быть полностью готов.

Скрип.

Сверху слышался скрип двери.

Линь И поднял голову и увидел Линь Шуроу, пробирающуюся к выходу.

Прошлой ночью она беспокоилась, что женщина по имени Юньчжи простудится, поэтому отнесла ее в спальню.

Теперь, когда он увидел, как она спускается, Линь И не мог не спросить:

- Как дела?

- Она еще спит, - тихо ответила Линь Шуру, покачав головой.

- Спит?

- Должно быть, она пережила долгую битву... Если я не ошибаюсь, вчера она упала из-за физического истощения. Скорее всего, она проснется максимум сегодня днем.

Линь Шуру села рядом с ним, подняла стоявший перед ним стакан и выпила воду.

- Я только что налил... начал было Линь И, но тут же запнулся.

- Хм~ Я приготовлю тебе что-нибудь вкусное позже, - Линь Шуру ласково поцеловала его в щеку, затем встала и пошла на кухню.

Время пролетело незаметно.

И не успел никто опомниться, как уже наступил полдень.

В то время как Линь И и Линь Шуру обедали, а бесчисленные люди по всему миру продолжали бурно обсуждать всевозможные крохи информации о "таинственном 01", внезапно появилось несколько кусочков информации о Пути Бога!

[Путь Бога будет обновлен через 5 минут. Содержание этого обновления включает в себя:]

[1. Новая боевая система атрибутов]

[2. Новая карта вызова игрока]

[Подробности об обновленном контенте будут объявлены на форуме].

- Что?

Линь И был ошеломлен, когда его глаза проследили за внезапным сообщением, появившимся перед ним.

Он быстро доел остатки своего обеда за полминуты и быстро подтащил деревянный стул к окну, а затем сел, чтобы проверить форум.

[Подробности обновления] (Запощено: Путь Бога)

Заголовок сообщения был набран ярким красным шрифтом. На всем форуме Пути Бога только сам Путь Бога имел возможность изменять цвет текста.

Линь И быстро щелкнул по нему.

[Подробности обновления]

[1. Боевая мощь]

[После обновления очки атрибутов всех игроков будут увеличиваться по мере повышения уровня. (Также применяется к монстрам)]

[Боевая мощь конкретного атрибута - это соответствующий атрибут x уровень.]

[Например, игрок 100-го уровня с силой 5 будет иметь силу и боевую мощь 500].

[2. Карта вызова игрока]

[После обновления игроки могут создавать свои собственные карты вызова, тратя золотые монеты]

[Карты вызова делятся на два типа: Постоянные карты и карты на один раз. Игрок может иметь только одну постоянную карту, в то время как он может создать несколько одноразовых карт.]

[Если кто-то другой использовал карту вызова, чтобы призвать его, он мог принять решение, отвечать ли на вызов, исходя из своей ситуации.]

[Карты вызова можно было использовать только в основном мире].

[Конец]

Линг И нравилось то, как Путь Бога делился важной информацией, - они всегда кратко излагали основные моменты в верхней части страницы.

Если игроки хотели узнать больше, они могли найти информацию сами, не тратя время других людей.

Линь И не особо заботился о Картах Вызова Игроков...

Главное было первое обновление!

- Боевая мощь атрибутов?

Он читал и перечитывал описание слово за словом и постепенно пришел к пониманию.

'Короче говоря, это означает, что чем выше уровень, тем больше очков атрибутов они имеют'.

'В прошлом не имело значения, был ли игрок 1-го уровня или 1003-го, их очки атрибутов силы были одинаковыми. Игрок низкого уровня мог иметь те же очки атрибутов силы, что и игрок высокого уровня'.

'Но теперь, после обновления, если игрок 1-го уровня может поднять один стол, то игрок 100-го уровня может поднять 100 столов одновременно!'

'Их реальная сила будет в сто раз сильнее первой!'

Он прокрутил комментарии других игроков и подтвердил свои мысли.

[Черт, черт! Это огромный рост уровня!]

[Я 50-го уровня. Разве это не значит, что после обновления моя реальная сила и ловкость будут в 50 раз больше, чем сейчас?!]

[Это верно!]

[Улучшение каждого равнозначно улучшению никого. Тут нечему радоваться.]

[Ты идиот! В прошлом игрок 50-го уровня еще мог быть достаточно смелым, чтобы вызвать на бой игрока 70-го или 80-го уровня. А сейчас? Кто осмелится сделать это? Теперь, чем выше уровень, тем ты сильнее!]

[...]

Игроки бурно обсуждали это, даже с азартом сражались в честь праздника.

Однако были и те, кто был охвачен ветром печали по всему миру.

- Мы обречены! - сказал хозяин таверны, опускаясь на колени, с опустошенным выражением лица.

- Мы, обычные люди, и так были на дне с самого начала. Но теперь, с дополнительным обновлением, игроки взлетят еще выше! Тогда мы будем как рыбы на суше, которые ждут, когда их съедят!

- Черт! Что еще больше бесит, так это то, что эти монстры также станут в десятки раз сильнее, чем они уже были! - Кто-то рядом с ним сердито разбил свой стакан.

Пессимистическое настроение людей было подобно наводнению.

- Сначала у нас еще были шансы против игроков... Теперь, независимо от того, какой атрибут они добавят, пока их уровень высок, мы не сможем с ними справиться.

- Черное Небо будет еще более ужасающим! С дополнительной силой, уровень опасности будет в тысячу раз выше!

- Тогда разве мир не будет уничтожен, если появится Король зверей?

- Хе-хе... Тогда давайте погибнем вместе.

- ...

Через несколько минут после появления новостей о Пути Бога множество магазинов, которыми управляли обычные люди по всему миру, объявили о своем временном закрытии.

В этом был смысл.

С быстрым ростом боевой мощи игроков по всему миру, мир станет очень опасным в ближайшие несколько дней... Или даже в ближайшие несколько лет...