

- Ха...

Линь И не стал преследовать его после атаки. Вместо этого он быстро уклонился в сторону.

Он и не подозревал, насколько утомительной оказалась эта высокоинтенсивная битва.

Всего через несколько секунд он уже почувствовал, что его физические силы иссякают.

Несмотря на то, что он смог ошеломить Босса, если они будут сопротивляться, он, скорее всего, проиграет из-за недостатка выносливости. Его не хватит, чтобы продержаться до тех пор, пока его враг не сгорит заживо,

В прошлый раз он смог так быстро убить Бабочку Бога Ветра, и главная причина этого заключалась в том, что монстр использовал [Великий Шторм] со всей силы, чтобы утомить себя.

Но по сравнению с мощностью Каменного Человека, он должен был признать, что пыльная буря в прошлый раз была очень мощным навыком.

Пока Линь И продолжал размышлять, Каменный Человек повернулся и уставился на него своими светящимися зелеными глазами.

Затем он поднял свой огромный топор и снова бросился на него.

Вместо того чтобы убегать, Линь И собрал все оставшиеся силы и бросился вперед.

В будущем он хотел сразиться с еще большим количеством подобных монстров!

...

Через минуту или около того Линь И полностью исчерпал свои физические силы. Поэтому он передал остаток битвы Королеве.

Она подавила Каменного Человека своим льдом, как только вышла на арену.

Прошло не более десяти минут, прежде чем она убила его.

[Вы убили Гигантского Каменного Человека с Топором (босс) (30 уровень), +700 EXP]

[Вы получили...]

Собрав все военные трофеи, Линь И открыл интерфейс и посмотрел на свой текущий уровень.

[Уровень: 24 (2260/7500)]

Если бы он полагался только на убийство монстров для повышения уровня, то трудности были бы достаточны, чтобы заставить человека унывать.

К счастью, экспу можно было получить и за счет событий, арены и других аспектов Пути Бога.

Когда эти функции станут доступны в будущем, игроки смогут быстрее получать экспу!

Но поскольку количество экспы за уровень будет расти тем быстрее, чем выше вы поднимаетесь, общая скорость получения уровня должна быть примерно такой же, как и сейчас.

- Готово, - сказал Линь И.

'Поскольку монстры на этих двух этапах были зачищены, то....'.

Он стоял на склоне и смотрел вдаль.

В нескольких сотнях метров от места, где он стоял, находился высокий зеленовато-серый алтарь. Алтарь был высотой около 100 метров, и, как говорят, имел 300 ступеней.

На площадке наверху находился огромный золотой колокол.

Позвонив в него, можно вызвать Короля зверей этой местности.

- Цок, цок.

Глядя на Золотой Колокол, Линь И испытывал смешанные чувства.

Радость, гордость, нервозность, страх...

Видя, что до спуска осталось 1 час 38 минут, он почувствовал легкое беспокойство.

'Босс-монстры четвертого и пятого этапов уничтожены. Я выполнил то, что намеревался сделать в течение дня..... Должен ли я продолжать убивать высокоуровневых монстров, чтобы повысить уровень? Или просто вызвать Короля зверей?'

Он уже несколько раз перечитал информацию о Короле зверей начального уровня на форуме.

Хотя игроки не могли видеть атрибуты и навыки Короля зверей так же точно, им удалось выяснить навыки и общие характеристики благодаря многочисленным экспедициям.

Поэтому он был уверен, что сможет победить Короля зверей начального уровня, "Суперпузырчатого монстра".

'Хммм... Стоит попробовать'.

Он все равно рано или поздно сразится с ним, так что стоит попробовать сейчас.

С этой мыслью Линь И подпрыгнул в воздух и на полной скорости полетел к алтарю.

Прошло совсем немного времени, прежде чем он достиг стороны гигантского Золотого Колокола.

Согласно форуму, ему нужно было лишь сильно нажать на колокол, чтобы он зазвенел, и он тут же вызвал бы его.

Линь И положил руку на поверхность Золотого Колокола и молча ощутил волнообразные узоры на его поверхности. Затем, не раздумывая, он со всей силы толкнул его.

Динь-дон-динь-дон.

- Поехали! Линь И быстро потянул Ледяную Королеву за нежную руку и отступил от алтаря.

Он пролетел безопасное расстояние в тысячу метров и приземлился на спину большого камня.

Затем он обернулся и посмотрел на небо над алтарем.

По словам игроков, Суперпузырчатый монстр спустится с облаков над алтарем после того, как прозвенит Золотой колокол. Затем он просканирует всю сцену. Если он обнаружит игроков, то мгновенно атакует их...

Линь И еще не был готов сражаться с этим Королем зверей, поэтому он отступил на безопасное расстояние.

После появления Короля зверей не имело значения, хочет он сражаться или нет.

Погода стояла ясная, дул легкий ветер. Затем чистые белые облака, похожие на кусочки зефира, скопились прямо над алтарем под голубым небом.

Через две секунды из облаков внезапно спустился оранжево-желтый луч света и осветил прямо на алтарь.

Сразу же после этого из облаков медленно появилась массивная мохнатая неизвестная форма жизни и опустилась на световой столб.

Хотя он уже видел истинное лицо этого Короля зверей по разным каналам, он все равно не мог отделаться от ощущения, что это смешно - видеть его впервые.

Это белоснежное мохнатое существо в форме шара... было Королем зверей?

Он всегда представлял себе, что Короли зверей - это гиганты с величественными телами, такие же, как пятиглавый дракон в 87-м округе или Переворачивающий Море Демон-кит, который когда-то вызвал всемирную панику. Одного их вида было достаточно, чтобы заставить сердце трепетать!

Этот "милый" Король зверей разительно отличался от других Королей зверей.

У Линь И были основания полагать, что Путь Бога был добр к новичкам.

- Я должен посмотреть атрибуты этого самого слабого из всех Королей зверей.

Суперпузырчатые монстры были публично признаны самыми слабыми Царями зверей.

Это было несомненно.

Линь И активировал [Око Истины] и начал проверять его атрибуты с расстояния в тысячу метров.

[Суперпузырчатый монстр (30 уровень)]

[Тип: Король зверей]

[Атрибуты: сила 300, мана 900, ловкость 300, выносливость 600, конституция 300]

[Навыки: Призыв пузырьков (7 звезд), Пузырьковый щит (7 звезд), Усовершенствованное увеличение урона (8 звезд) (пассивный), Радужное небо (8 звезд)]

[Текущее состояние: здоров]

– Черт... Линь И нахмурился, читая панель перед собой. – Как и ожидалось, он очень универсален.

'Даже самый низкий атрибут составляет 300 пунктов. Это все равно намного выше, чем у игрока 30-го уровня'.

'Но... Это не слишком возмутительно'.

Глядя на атрибуты Короля зверей, Линь И не мог не сравнить их с атрибутами Ледяной Королевы.

Пять атрибутов Ледяной Королевы были одинаковыми, и после наблюдения он обнаружил, что эти пять атрибутов были в 15 раз больше, чем у других монстров того же уровня.

Когда она достигнет 30-го уровня, все ее атрибуты достигнут 450 пунктов.

Некоторые из ее атрибутов были ниже, чем у симпатичного Короля зверей, но некоторые и превосходили их. Этот Суперпузырчатый монстр находился на нижней ступени уровня Короля зверей, поэтому он мог приблизительно оценить, что сила Ледяной Королевы действительно находится на одном уровне с Королем зверей.

Ее сила находилась между монстром-лидером и монстром-боссом.

Линь И повернулся, чтобы посмотреть на Ледяную Королеву.

Ее мягкая и изящная маленькая рука все еще крепко держалась в его ладони. Он чувствовал, как она гладко и прохладно прилегает к его теплой руке, и это успокаивало.

Поскольку он держал ее за руку, она не могла парить очень высоко, и ее нежные белоснежные ноги были всего в нескольких сантиметрах над землей.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2481481>