

Общими усилиями нескольких человек в стене из лозы было прожжено небольшое отверстие диаметром около метра.

Они не осмелились сделать отверстие слишком большим, опасаясь, что его увидят Элементали Ветра с другой стороны.

Метра в диаметре было вполне достаточно.

- Хорошо! Дыра открыта, - прошептал рыжеволосый молодой человек, стоявший перед только что сделанной дырой, остальным игрокам с обеих сторон.

Не дожидаясь остальных игроков, он нетерпеливо выглянул, чтобы посмотреть.

Он думал, что увидит группу бродячих Элементалей Ветра, но первое, что он увидел, было...

Ничего.

- Что?! воскликнул он.

Рыжеволосый юноша подумал, что он слишком устал, чтобы что-то увидеть. Он закрыл глаза и потер виски, затем снова открыл их.

Хотя его зрение стало более ясным, картина, которую он видел, ничуть не изменилась.

В каньоне в поле его зрения не было ни одного Элементаля Ветра. Был только неизвестный бледно-белый газ, наполнявший воздух.

Другие игроки сбоку тоже с любопытством наклонились.

Увидев эту сцену, все они были шокированы.

- Э? А как же Элементали Ветра? Почему я не вижу ни одного?

- Может, они ушли в другие места?

- Может быть.

- Но что это за белый туман? Почему я никогда раньше не слышал о таком в этом каньоне?.

- Я тоже никогда не слышал о нем раньше. У Элементаля Ветра нет способности выпускать туман.

Они видели только крошечную область у входа в каньон.

Если они хотели увидеть весь каньон, им нужно было пройти через вход, который был 15 метров в ширину и 50 метров в длину.

Смелый парень высунул голову из отверстия и осмотрелся. Увидев, что вокруг нет ни одного Элементаля Ветра, он тут же возбужденно обернулся и сказал другим игрокам, собравшимся там: - Почему бы нам не пройти и не посмотреть? У входа нет ни одного Элементаля Ветра.

Услышав это, около дюжины человек с нетерпением принялись исследовать место.

- Это не слишком хорошо... Некоторые люди все еще немного колебались.

- Если ты достаточно храбр, чтобы пойти, то не ходи.

- Кто сказал, что я не храбрый? Я боюсь, что мы только привлечем их сюда и причиним всем вред.

- Какой вред? Ты думаешь, они могут преследовать нас до лагеря?

- Э-э... Ты прав.

Очень быстро десяток людей, собравшихся у входа в стену, пришли к согласию.

Один за другим они начали организованно проходить через отверстие.

Неподалеку другой игрок увидел это и закричал: - Эй! Что вы делаете?".

Этот крик сразу же привлек внимание остальных игроков поблизости.

Теперь они шли назад группами по два-три человека, желая вернуться на равнину за пределами лагеря, чтобы убить еще больше монстров.

Каким бы крошечным ни был комар, он все равно был мясом. Одно или два очка опыта были хорошим урожаем для многих людей.

Услышав этот крик, многие люди удивленно обернулись.

Когда они увидели, что несколько игроков пытаются пройти через маленькое отверстие, их глаза широко раскрылись от удивления.

- Что они делают? Они пытаются пройти на вторую контрольную точку? Они что, с ума сошли? сказал кто-то, потеряв дар речи.

- Они ведь не привлекут сюда Элементалей Ветра, верно? Некоторые люди выразили свои опасения.

- Я не удивлюсь, если они привлекут некоторых.

- Там происходит что-то необычное? Иначе зачем бы они туда пошли? Элементаль ветра убьет их всех на месте.

- Это...

Некоторые из игроков, которые возвращались в лагерь, продолжали наблюдать за тем, как несколько их товарищей прошли через небольшой пролом на другую сторону.

После удивления последовали взгляды сомнения, недоумения и любопытства.

У многих даже возникла мысль пройти туда, чтобы посмотреть самим.

- Так много людей прошло туда. Я не буду одинок в этом. Я тоже пойду и посмотрю. Казалось, кто-то пытался убедить себя.

После этого он тоже начал бежать к тому месту.

По мере того, как один или два игрока следовали его примеру, все больше и больше людей

тоже решили пойти. Потребовалось не так много времени, чтобы большинство из 1000 или около того игроков поблизости ушли.

Лишь несколько незаинтересованных игроков придерживались своего первоначального плана.

Как только они подошли, все начали болтать и обсуждать друг с другом.

- Что происходит? Почему они туда идут?

- Я не знаю. Я увидел, что все идут, и просто пошел за ними..

- Я слышал, что это потому, что они не видели никаких Элементалей Ветра, поэтому решили посмотреть.

- Не может быть, и это все?

- ...

Маленького отверстия диаметром в один метр было недостаточно, чтобы через него прошла тысяча человек.

Как только появились другие игроки, они проявили смелость и использовали огненные шары, чтобы прожечь другие большие дыры в других частях лозы.

Хотя некоторые люди пытались остановить их, это было бесполезно.

Прошло совсем немного времени, и на стене лозы появились десятки отверстий разного размера - одно на востоке, другое на западе, и стена стала вся в дырах.

Пройдя через эти входы, группа людей, прибывших позже, также быстро добралась до устья Каньона Зефир.

Как только они подошли, они увидели, что кто-то вышел из входа и вошел в огромный каньон.

- Что?

- Разве они не боятся, что Элементаль Ветра нападет на них? Люди, пришедшие позже, посмотрели друг на друга.

С сомнениями в сердце они ускорили шаг.

Когда они вышли из входа и попали в плоский и бескрайний каньон, они, как и остальные, сразу же растерялись.

Насколько хватало глаз, вокруг была только пыль.

Каньон был пуст!

Над каньоном должны были летать тысячи Элементалей Ветра, но ни одного не было видно.

Большая территория земли была увлажнена прозрачной водой из неизвестного источника.

Чистый белый туман задерживался на небольшой высоте, развеваясь на ветру.

- Т-так... Где здесь монстры? в шоке воскликнула группа людей, пришедших позже.

Но никто не мог дать им ответа.

Все были похожи на обычных людей, которые обнаружили редкую букашку в главном мире. Они были шокированы, удивлены и растеряны.

Холодный и влажный ветер обдувал их тела, и пронизывающий до костей холод заставлял их дрожать.

Игроки в футболках с короткими рукавами и шортах были разбужены внезапным холодным ветром.

Один за другим они начали оправляться от шока.

- Нет, нет, это очень странно. Первыми отреагировали игроки, которые пришли первыми.

- Разве ветер в Каньоне Зефир не должен быть горячее? Почему он такой холодный?

- Кроме того, у Элементалей Ветра не только нет навыков охлаждения, но и нет навыков, которые могут производить воду. Откуда взялась вода на земле?

- Что это за белый туман!?

- Должно быть, здесь что-то случилось!!!

Осознав это, все игроки огляделись вокруг.

Но все они увидели лишь страх в глазах друг друга.

С тех пор, как появился Путь Бога, не было ни одного игрока года, месяца или района, который бы столкнулся с подобной ситуацией.

У присутствующих игроков были основания полагать, что аномалия во второй контрольной точке - это определенно важное событие, которое привлечет внимание Глобального Альянса Игроков и даже других стран по всему миру!

При мысли об этом многие втайне заволновались.

Кто-то быстро открыл форум и активировал функцию камеры, планируя записать это аномальное явление.

Некоторые люди быстро отреагировали и включили камеру прямой трансляции, планируя показать аномальное явление на своих глазах, чтобы прославиться.

Еще больше людей хмурились, напряженно думали и гадали, что же все-таки произошло.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2436627>