После этого они оставили эту тему. Затем Линь И сел и спросил, – Ты не думаешь, что у тебя будет шанс снова стать игроком?.

Глаза Линь Шуроу замерцали, и она удивленно посмотрела на него. – Ты серьезно говорил о спасении моего района. Затем ее глаза ожесточились. – Не ходи туда. Победить Короля зверей невозможно. Если ты потерпишь неудачу, это повлечет за собой серьезные последствия. Оно того не стоит.

Линь И прекрасно понимал всю сложность ситуации, но, рассказав об этом девушке, он только зря потратил бы силы. Поэтому он не стал тратить время на уговоры.

"Я слышал, что в картах начального уровня есть таинственное сокровище...".

... [Новый день. Вы получили 3 часа на спуск].

Была полночь третьего июня. Это был третий день с тех пор, как он смог войти в Путь Бога.

На этот раз Линь И пришел с определенной целью.

Он хотел отправиться на главную дорогу, чтобы добыть таинственное сокровище, о котором игроки хвастались на форуме.

Поэтому, как только он прибыл, он быстро использовал свой талисман телепортации, чтобы отправиться в путь.

Мутировавший талисман телепортации мог телепортироваться максимум на 10 километров в одном направлении, и он указал это направление как главную дорогу.

В следующую секунду картина изменилась.

Он добрался до каньона.

Ширина каньона составляла около двухсот метров, земля была ровной. С обеих сторон возвышались пышные зеленые горы, высота вершин которых составляла от трех до четырехсот метров.

Местность была заполнена призрачными монстрами, которые парили в воздухе на высоте нескольких метров. Их тела состояли из неизвестного светло-зеленого газа. [Текущая область: Каньон Зефир (вторая контрольная точка главной дороги)]

[Информация о монстре: Элементаль ветра (уровень 5 - 15), Маэстро ветра (уровень 15, босс)]

Монстры, парящие в воздухе, были элементалями ветра.

Увидев человека, появившегося на их территории, монстры немедленно покинули свое "блуждающее" состояние и на полной скорости полетели к нему.

Целью Линь И были не они, поэтому он не хотел тратить на них время и сразу перешел на бег.

Ловкость Элементаля Ветра была его преимуществом, и у Элементаля Ветра 15-го уровня было 45 очков ловкости. Но благодаря дополнительному атрибуту поддержки Линь И, эти монстры никак не могли его догнать.

В настоящее время ловкость Линь И достигала 100 пунктов!

Если обычный монстр 15 уровня не мог догнать его, то монстру-боссу было бы трудно соревноваться с его скоростью!

– Талисман телепортации пролетел десять километров. Я не ожидал, что сразу попаду на вторую контрольную точку. Он бежал и размышлял вслух.

'Согласно информации, которую я прочитал, сокровища находятся где-то на втором контрольном пункте главной дороги, спрятанные в сундуке, охраняемом монстром-боссом. Значит, все, что мне нужно сделать, - это добежать, схватить сундук, открыть его и уйти. Пока что мне не нужно с ними сражаться".

Монстры и сундуки на главной дороге отличались от тех, что были на равнине. На главной дороге, если монстр умирал, он не возрождался. Но содержимое сундука, его количество и место, где он был спрятан, были одинаковыми.

На равнине убитые монстры могли возрождаться, а местоположение сундука с сокровищами было случайным.

Поэтому Линь И был уверен, что если он откроет сундук, то сможет получить искомое сокровище.

Единственная проблема заключалась в том, сможет ли он пройти босса второй контрольной точки - Маэстро Ветра.

Самым существенным отличием между монстрами на главной дороге и на равнине было то, что монстры на главной дороге сражались группами.

Они сражались стратегически и демонстрировали высокий интеллект. Более того, лидер группы мог командовать всеми монстрами в округе.

Линь И не знал, что делать, если бы ему пришлось сражаться с ними.

Это было бы непросто, особенно если бы он продолжал полагаться на свой [Звездопад]. Эти монстры не будут стоять на месте и ждать своей смерти, как те, что были на равнине.

Тем временем...

Где-то в глубине каньона лидер монстров, Маэстро Ветра, внезапно открыл глаза.

Это человекоподобное существо было трехметрового роста, с головы до ног его покрывал черный плащ. Единственное, что можно было увидеть, - это его светящиеся зеленые глаза, горящие в темноте плаща.

Он парил в полуметре над землей, скрестив ноги.

Его иссохшие руки, похожие на ветви умирающего дерева, держали пятиметровый зеленый скипетр. По поверхности скипетра струились светлые пятна.

Это был необычный предмет.

Возможно, он почувствовал ауру игрока, когда тот медленно взлетел в небо и посмотрел вдаль.

Именно тогда он заметил человека, за которым гнались тысячи Элементалей Ветра.

Увидев это, Маэстро Ветра медленно поднял скипетр в своей руке над головой. Внезапно сильный шторм пронесся над миром. Вууш!

Босс-монстр направил ветер в ту сторону, куда он был обращен.

Трава, которая не была глубоко укоренена на земле, и грязь были подняты порывом ветра и отброшены в сторону.

С другой стороны бежал Линь И, когда он увидел, как куски грязи и пыли с расстояния в несколько сотен метров поднялись в воздух.

"Босс сделал свой ход!"

Прежде чем идти сюда, он сделал домашнее задание и знал, какими навыками обладает Маэстро Ветра.

Он также подготовил несколько талисманов. [Талисман Ловушки Ветра (E)]: Позволяет пользователю быть незащищенным от ветра в течение 30 секунд]

На бегу он достал из рюкзака бумагу.

Он купил десять таких талисманов на всякий случай.

К счастью, одна бумажка стоила всего 2 золотые монеты, что, по его мнению, было совсем не дорого.

Как только он активировал бумажку, перед его грудью появился светло-голубой иероглиф. Весь символ светился сверху донизу, а затем быстро исчез.

Линь И, который бежал на большой скорости, уже не мог говорить из-за ветра, дующего ему в лицо, но как только талисман был активирован, он сразу почувствовал разницу.

Его словно окутало прозрачным щитом, и он больше не чувствовал ветра.

Без ветра, толкавшего его назад, он стал еще быстрее!

Его одежда, которая развевалась на ветру, успокоилась, как будто он бежал по беговой дорожке.

Даже когда Маэстро Ветра направил на него сильный порыв ветра, он не почувствовал ничего, кроме частиц почвы, которые взметнулись в воздух и испачкали его одежду.

В мгновение ока он оказался менее чем в 100 метрах от монстра-босса.

С такого расстояния Линь И мог видеть внешность Маэстро.

Видя, что его атака неэффективна, Маэстро Ветра крутанул свой скипетр и вызвал Вердантного Орла.

– Черт, я не смогу заблокировать это!

Все это время Маэстро манипулировал обычным ветром, который не причинял ему никакого вреда и лишь немного замедлял его.

Вердант Игл был так же силен, как и вызванный игроком зверь.

Линь И изо всех сил пытался увернуться.

Его Щит Земли мог блокировать только 30 раз, и после этого, с его нынешним телосложением, которое ничем не отличалось от телосложения обычного человека, Линь И не смог бы выдержать ни одной атаки противника.

Вердант Игл имел размах крыльев в три метра, а все его тело состояло из зеленого пламени.

Как только он был вызван, он взлетел в небо. Достигнув определенной высоты, он изменил курс и на большой скорости устремился к Линь И!

Он был чрезвычайно быстр!

Если бы его ловкость была медленнее, то он смог бы увидеть только лучи зеленого света, мелькающие в небе.

Даже Линь И, у которого было 100 очков ловкости, не мог не воскликнуть: – Так быстро!

Затем, рефлекторно, он крикнул "Дубликат!".

Каждый раз, когда он видел кого-то с высокими характеристиками, он хотел скопировать его.

Но так как уровень Вердант Игла был намного выше его, его умение не сработало.

Уровень вызываемого зверя был отражением уровня пользователя.

Если Маэстро Ветра 15 уровня, то и вызванный зверь, естественно, будет 15 уровня. [Дублирование атрибутов]: Вы можете копировать атрибуты только тех, чей уровень был ниже, чем у пользователя]

"Какая жалость." Линь И не стал задумываться об этом.

Когда на него налетел Вердант Игл, Линь И быстро прекратил бег и попытался увернуться от атаки.

http://tl.rulate.ru/book/78277/2433648