

- Тогда где я могу найти того, кто мне поможет?

- Когда ты достигнешь 10 уровня, на форуме появится модуль поддержки, и ты сможешь найти кого-нибудь, кто тебе поможет. Линь Шуроу удивленно посмотрела на Линь И, когда она ответила.

- Ты никогда не думал стать игроком? удивленно сказала она. - Вот почему ты не обращаешь внимания на такие вещи.

- Хе-хе. Линь И потрогал затылок и неловко отвернулся.

- Если ты даже не знаешь, где найти того, кто тебе поможет, то ты точно больше ничего не знаешь. Линь Шуроу тихо вздохнула. В ее водянисто-голубых глазах появился намек на мягкость, когда она подробно объяснила Линь И всю информацию о функции экстренной помощи.

- Каждый человек может поддерживать только одного человека за раз... Тебе необходимо получить навык поддержки, который ты можешь получить, пройдя испытание поддержки...

...

Лун Шуроу еще несколько минут учила его всему, что нужно было знать. Когда она исчерпала свои знания о системе поддержки, Линь И пожелал ей спокойной ночи и вернулся в свою спальню.

Он намеревался записаться на испытание системы поддержки.

Согласно "уроку" Линь Шуроу, когда игрок достигал 10, 30, 50, 70 и 90 уровня, он получал право участвовать в Испытании Поддержки.

После прохождения испытания игрок получал навык поддержки. Еще лучше было то, что эти навыки не имели звездного ранга и не занимали его звездный слот.

- Сейчас у меня есть только один шанс. Я должен использовать его хорошо.

Линь И сел на стул перед столом и заколебался. Он немного подумал и решил сначала зайти на форум, чтобы взглянуть.

Он обнаружил, что в интерфейсе форума есть дополнительный раздел "Помощь".

Линь И размышлял еще некоторое время, но в конце концов не смог сдержать любопытства и нажал на него.

Интерфейс панели поддержки был похож на интерфейс любого другого форума, но главное отличие заключалось в том, что здесь публиковались только связанные сообщения, состоящие из списка игроков, которые в данный момент искали помощи. [Ищу поддержку 50-го или около того уровня, которая сможет дать мне хотя бы 50 очков силы] (Автор: MuBingyang)

[Нужен игрок 75 уровня, без требований к атрибутам, но нужен игрок, который может использовать "Щит земли" класса А] (Автор: Moni_black) [У кого-нибудь есть навык поддержки, который может вызвать ветер и дождь? Мой родной город страдает от засухи, я хочу вернуться и внести свой вклад в развитие родного города!] (Автор: ChenTiangong) [У меня 65 очков ловкости и [Щит Земли] класса В. Кто хочет мне помочь?] (Автор: Bright_Moon)

[...]

Одним людям требовались атрибуты, другим - навыки.

Форум выглядел очень оживленным, а игроки, казалось, очень поддерживали друг друга.

Линь И недолго смотрел на это. У него еще были важные дела.

Он ввел "умение поддержки ближнего боя" в поисковую строку форума и нажал на кнопку поиска, расположенную за строкой ввода.

В следующую секунду все сообщения, касающиеся навыков поддержки ближнего боя, были перечислены внизу.

По умолчанию эти сообщения ранжировались по популярности, и чем больше их обсуждали, тем выше они были в рейтинге.

Первым было сообщение "тип инвентаря", которое Линь И хотел увидеть больше всего. [Перечислите десять самых мощных умений поддержки ближнего боя!] (Автор: XiaoNan_LovesToEatCotton)

23,28 миллиарда просмотров!

5,36 миллиарда лайков!

"С такой популярностью этот пост должен иметь качественные ссылки".

Линь И был взволнован, когда нажал на кнопку.

Он пропустил бессмысленные вступительные абзацы и сразу перешел к основной теме. [...]

[#10 Бычий заряд]

Хотя эффект использования усиленного тела для таранного удара по врагу звучит просто, те, кто использовал этот навык, могут подтвердить, что это эффективный ход.

Это простой и практичный навык.

[#9 Кулак большой силы]

Когда игрок использует свой кулак для атаки, этот навык значительно увеличивает силу игрока.

Это более простое умение, чем [Бычий заряд], и часто превосходит ожидания.

... [#2 Проворная осанка]

Спринт в указанном направлении для усиления следующей атаки.

Это умение идеально подходит для использования при входе и выходе с поля боя. Имеет более одного применения [#1 Клинок элементарного духа]

Может создать энергетическое оружие с элементами и прикрепить их к оружию, чтобы увеличить его силу.

Навык поддержки, которого больше всего жаждали бесчисленные владельцы мечей и сабель. Этот навык может высвободить огромную силу, независимо от уровня игрока.

...]

- Клинок элементарного духа? Линь И прочитал вслух и перечитал описание. Он был немного озадачен.

'Это очень мощное энергетическое оружие? Есть ли другая причина, почему этот навык занимает первое место?'

Однако, когда он прокрутил вниз раздел комментариев, многие игроки, похоже, согласились с ним. - Среди умений поддержки ближнего боя Клинок элементарного духа действительно является божественным умением.

- Если вы не можете определиться, то выбирайте Клинок элементарного духа.

- Это правда. Раньше я думал, что этот навык не очень хорош, пока не встретил кого-то, кто обладает этим навыком. Черт, эта штука может убить!

- Да, особенно тех, у кого атрибут "Молния". Один удар может рассечь кожу.

- Это уже удивительно, что пользователь может создать оружие из воздуха. Вы сами знаете, что хорошее оружие трудно достать...

Глядя на эти комментарии, Линь И слегка кивнул.

'Тогда я получу его в качестве первого навыка поддержки'.

Несмотря на то, что навыки поддержки использовались на товарищах по команде, владелец навыка тоже мог его использовать.

Линь И быстро закрыл форум и сказал в воздух перед собой: - Я хочу начать Испытание Поддержки.

В следующий момент появился голограммный экран с рядами и рядами сцен Испытания Поддержки. Различные сцены определяли, какие навыки игрок сможет получить в конце испытания.

Линь И протянул руку и продолжал водить пальцем вправо в течение довольно долгого времени. Наконец он нашел сцену испытания, где можно было получить клинки элементарных духов. [Палящая песчаная буря]

[Требования испытания: убить как можно больше монстров в течение 10 минут].

[Возможные выпадающие вспомогательные умения: Извержение лавы, Дуновение бриза, Дрожь земли, Плодородная земля, Клинок элементарного духа].

После прохождения мини-игры игроки получали навыки поддержки случайным образом.

У всех пяти навыков был свой шанс выпадения.

- Черт... Надеюсь, мне не выпадут другие навыки, забеспокоился Линь И. Если скорость выпадения других умений будет равна или даже меньше, чем у Клинка элементарного духа,

ему придется несладко. Поэтому, прежде чем начать испытание, Линь И нервно посмотрел на детали сцены. [Извержение лавы: 50%]

[Дуновение бриза: 30%]

[Дрожь земли: 15%]

[Плодородная земля: 4%]

[Клинок элементарного духа: 1%]

- Только один процент? Слава богу. До тех пор, пока навык имел меньший шанс для других людей получить его, Линь И был в порядке.

Плохая новость для других игроков была хорошей новостью для него.

Он не стал больше колебаться и сразу же нажал на [Палящую Песчаную Бурю].

...

10 минут спустя... [Поздравляем! Вы успешно прошли пробный сценарий [Палящая Песчаная Буря]]

[Вы убили в общей сложности 303 монстра в этом испытании и получили S-класс].

[Поздравляем! Вы получили навык поддержки: Клинок элементарного духа (S)]

Как только он вернулся из испытательного пространства, Линь И не мог дождаться, чтобы сделать глубокий вдох и выплюнуть часть песка и грязи, которые попали в его рот.

- Испытательное пространство было слишком суровым!

Во время испытания он сразу же попал под песчаную бурю. Всевозможные предметы летали вокруг него, а он был весь в песке и грязи.

Это было поистине ужасающе.

Он не мог нормально стоять и не мог ясно видеть.

В таких условиях игрокам того же уровня было бы трудно убить даже одного монстра.

К счастью, у него был навык дальнего боя [Звездопад]. Неважно, были ли там монстры или нет, все, что ему нужно было сделать, это выпустить свой навык вокруг себя.

Через 10 минут он убил более 300 монстров.

Сложность испытания помощи определялась уровнем игрока. Чем выше уровень игрока, тем сложнее оно было.

Пока его уровень был еще низким, лучше всего было бы пройти игру как можно быстрее.

Линь И опустил голову и посмотрел на свою одежду. Увидев, что она все еще чистая, он слегка кивнул головой и задался вопросом: "Она автоматически очистится, как только он вернется? Или оно сохранит то состояние, в котором я был, когда вошел?"

Когда он только что закончил испытание, его одежда и волосы все еще были покрыты песком. Но теперь, когда он вернулся в свою комнату, он был таким же чистым, как и перед уходом.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2420327>