

Он мог признать и сказать, что все успехи, которых он добился, были достигнуты благодаря системе мутации.

Будь то сам навык [Звездопад] или [Обращение вероятности], который позволял ему каждый раз призывать в десять раз больше огненных звезд, и то, и другое было продуктом системы мутации.

Комбинация этих двух навыков могла высвободить ужасающую силу, которая намного превосходила игроков на этой стадии! [Вы убили монстра Красного Фрукта (Ур2), опыт +1]

[Вы убили монстра Красного Фрукта (Ур4), опыт +3]

[Вы убили монстра Красного Фрукта (Ур3), опыт +2][...]

Серия уведомлений об убийствах продолжала поступать.

Он открыл Личную статистику и посмотрел на шкалу опыта. [Ур2 (15/300)]

Навык стоил более десяти очков опыта, а скорость получения опыта была намного выше, чем раньше!

- Если я буду продолжать в том же духе, то смогу снова повысить уровень менее чем за десять минут! Он с воодушевлением сказал себе: - После достижения третьего уровня мои навыки станут еще мощнее, и я смогу быстрее убивать монстров. А затем я смогу гораздо быстрее достичь 4-го уровня...

Какой эффективный цикл!

Его преимущество будет становиться все больше и больше, если он не будет расслабляться и продолжит упорно работать!

Линь И не мог скрыть своего волнения. Он был еще больше уверен в своем будущем пути культивирования.

"Поехали!" подбодрил он себя и ускорил высвобождение своих навыков.

За использование недавно приобретенного навыка пришлось заплатить.

Но ему повезло.

Одним из других преимуществ Пути Бога для новичков было увеличение восстановления выносливости игрока в сто раз, а значит, игроки до 10 уровня могли использовать свои навыки сколько угодно, не беспокоясь о своей выносливости.

[Вы убили монстра Красного Фрукта (Ур5), опыт +4]

[Вы убили...].

Всего за восемь минут его полоска опыта 2-го уровня была заполнена.

[Поздравляем! Вы накопили достаточно опыта.]

[Вы были автоматически повышены до 3-го уровня!]

[Вы получили 5 бесплатных очков атрибутов!]

Когда Линь И добавил все очки атрибутов к своей мане и снова использовал [Звездопад], диаметр метеора увеличился до 15 метров, как Линь И и ожидал.

Теперь он был еще более мощным!

Когда Линь И все еще был погружен в радость от быстрого убийства монстров, внезапно появилось уведомление.[Подсказка: При достаточном мастерстве ваш навык роста 'Звездопад' был повышен до 2 звезд!]

"Моя звезда взошла? Уже?" Глаза Линь И расширились от удивления.

Но с другой стороны... он использовал этот навык более 100 раз. Логично, что уровень его [Звездопада] повысился так быстро.

Он поспешно открыл [Детали навыка], чтобы посмотреть на детали [Звездопада].[Звездопад (2 звезды) (потенциал роста)]: Направляет огненную звезду в цель, нанося урон всему в округе (5-секундная задержка)]

Метеор имел ничтожный шанс быть увеличенным в десять раз

"А?" голова Линь И была полна вопросов. "Эффект совсем не изменился..."

Он дважды посмотрел на эффект навыка. Убедившись, что он такой же, как и раньше, он решил опробовать его. В конце концов, наверняка было много деталей, которые не были указаны в описании навыка.

Он узнает об изменениях только после того, как применит его.

Лежа на травяном склоне, он слегка приподнял голову и посмотрел на небо. Он тихо сказал: – Звездопад.

В небе появился красновато-золотой свет, но на этот раз он находился на высоте около трех-четырёх сотен метров над землей!

"О? Метеор находится гораздо выше в небе!"

И все вдруг обрело смысл в голове Линь И.

У [Звездопада] была 5-секундная задержка, то есть между появлением метеора и достижением цели был 5-секундный промежуток времени.

Если бы время не изменилось, но высота увеличилась, то скорость падения определенно возросла бы!

Чем быстрее он падал, тем сильнее был удар о землю!

Проще говоря, это нанесло бы еще более значительный урон цели!

То, что произошло дальше, подтвердило его гипотезу.

Когда метеор упал на землю, раздался громкий удар, подобный грому, и ударная волна мгновенно распространилась во всех направлениях с величественным золотым пламенем, охватившим все вокруг.

В радиусе 30 метров пастбище сгорело в пепел всего за несколько секунд, оставив лишь голую сухую землю.

Все монстры Красного Фрукта в округе были мгновенно расплавлены!

В месте падения метеора образовался кратер шириной 15 метров, глубиной с обычного взрослого человека!

Изначально в этом месте было два дерева, одно из которых находилось в зоне атаки, а другое - в углу, но оба исчезли, и на поляне не осталось никаких следов.

Также было одно дерево на краю зоны поражения, и даже оно сейчас горело золотым пламенем.[Вы убили...] - начал роботизированный голос, и вскоре на него обрушился поток уведомлений.

...

Время пролетело быстро. Прошло два часа с тех пор, как Путь Бога открылся в тот день без его ведома.

На равнину за пределами лагеря один за другим возвращались игроки, которые бегали по окрестностям, чтобы повысить свой уровень.

Линь И не был исключением.

Сейчас он сидел на траве и смотрел на других игроков, спешащих обратно с разных сторон. Он был немного взволнован.

- Давайте вместе нападём на лагерь волков в Пастбище позже. Интересно, какого уровня остальные?

Рядом с ним несколько молодых людей болтали.

- Лагерь волков - это предварительная контрольная точка, чтобы открыть главную дорогу. Как только мы пройдем через него, мы сможем наконец-то воспользоваться главной дорогой и пройти путь, чтобы победить Короля Зверей.

Главная дорога была основной зоной в Пути Бога.

Это был опасный путь, наполненный бесчисленными сильными монстрами и боссами.

Чтобы покорить его, всем игрокам региона нужно было работать вместе.

А в конце пути ждал Король Демонов.

Если они не убьют его, никто не сможет войти на промежуточную карту и преодолеть 30-й уровень.

Можно также сказать, что по сравнению с главной дорогой, все остальные области были "дикой местностью".

- Кстати, какого вы уровня, ребята?

- Какой вообще самый высокий уровень на этой карте? Кто может достичь второго уровня и не быть удивительным человеком? Хе-хе, вы все смотрите на этого удивительного парня. Я только что достиг второго уровня.

- ... Я тоже почти достиг. Мне не хватает всего десятка или около того очков опыта.

Линь И не мог не нахмуриться, когда услышал, что сказали люди вокруг него.

'Что?'

Уровень 2 уже считался самым сильным в этой области?

Чтобы убедиться в этом, он дважды взглянул на этих людей, думая, что, возможно, они пошутили. Когда он посмотрел на эти самодовольные лица, он понял, что они были серьезны.

Они действительно считали, что быть на втором уровне - это самое выдающееся достижение, которое только может быть у игрока на этой карте для новичков...

Даже другие игроки первого уровня смотрели на этого парня с завистью.

Они все были настроены серьезно...

Если это так... Тогда...

Какого черта у него был 7 уровень? [Имя: Линь И

[Уровень: 7 (17/800)]

...

[МП: 35]

... (пропущено)

'Разве у них нет плана, как быстро поднять уровень? Неужели только у меня есть план?', подумал Линь И, чувствуя себя ошарашенным.

Он знал, что может очень быстро подняться по уровню, и, возможно, никто не сможет его догнать, но он не смел недооценивать людей этого мира.

Путь Бога спускался уже 20 лет. Люди этого мира, должно быть, уже нашли способ быстрого повышения уровня, о котором он не знал.

Возможно, достичь своего нынешнего уровня с помощью этого руководства было бы сложно, но

он думал, что большинство игроков уже достигли 5 или 6 уровня...

'Нет! Слишком рано делать выводы на основании этих нескольких человек'. Линь И покачал головой. Он, вероятно, слушал не ту толпу: "Конечно, потомки тех сильных мира сего и новое поколение основных сил достигли более высокого уровня!" Линь И успокоил себя.

Затем он услышал шум издалека.

Он поднял голову и увидел сотни людей, идущих в его сторону.

Впереди шли несколько энергичных молодых людей. Похоже, они были знамениты, так как привлекали внимание многих игроков.

Когда они подошли, другие игроки, наблюдавшие за происходящим со всех сторон, тоже встали и подошли к ним.

Время почти пришло.

Все должны были собраться.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2402269>