

[Вы успешно победили Боевого Цыпленка (Ур.1)]

[Опыт +1]

Линь И выпустил дыхание, которое он неосознанно сдерживал, когда увидел выскочившее уведомление. Он почувствовал облегчение и вышел из своего укрытия за деревом.

Линь И смахнул с плеч листья, и когда он посмотрел на тропинку перед собой, его глаза расширились, а челюсти отвисли.

В том месте, где он вызвал Звездопад, был кратер шириной в пять метров. Почва в яме раскалилась докрасна от жара, и он даже увидел поднимающийся пар.

На земле рядом с кратером появились густые трещины, а трава вокруг него, казалось, мгновенно сгорела. В трех-четырех метрах от ямы еще оставалась трава, но она была выжжена до черноты.

Разрушительная сила оказалась намного больше, чем ожидал Линь И. Очевидно, это был результат улучшения навыка.

"... Я только на первом уровне. Я не могу обладать такой разрушительной силой". Он сказал, все еще пребывая в благоговении: "Думаю, это все благодаря мутации".

Ведь теперь он мог разрушить дерево до хруста.

Но что будет, когда он поднимется в будущем?

Может быть, однажды он сможет уничтожить деревню, маленький городок или даже большой город в одно мгновение!

Успокоившись от всех волнений, он подошел поближе к огромному кратеру.

На дне ямы он увидел плавающий оранжево-желтый кристалл ромбовидной формы. А вокруг кристалла против часовой стрелки вращался маленький сверкающий шарик света.

Он сразу же распознал в этом красивом предмете умение, брошенное монстром.

А шарик света, вращающийся вокруг него, вероятно, означал количество звезд, которыми обладал навык.

- Неужели талант изменения вероятности сработал?, - радостно пробормотал Линь И.

Обычно вероятность того, что монстры сбросят навык, была очень низкой, особенно при первом убийстве. Так что тот факт, что он смог получить навык в первом же бою, скорее всего, объяснялся действием таланта "Обращение вероятности".

А может, ему просто повезло?

Чтобы убедиться в этом, ему нужно победить больше монстров.

Он прыгнул в яму и подобрал оранжево-желтый кристалл.

Поскольку у него не было навыков обнаружения, он не мог увидеть информацию или описание кристалла, пока не положил его в рюкзак игрока. Поэтому он сделал именно так и проверил

его. [Удар железной головой (1 звезда)]: Укрепите свою голову и летите в сторону врага, нанося небольшой урон]

- Это очень обычный навык, - прокомментировал Линь И.

Система супермутации также выдала ему информацию о мутации на голограммном экране. [Удар железной головой (навык 1 звезды) - Потенциал мутации: средний]

Хотя этот навык имел "средний" потенциал мутации, Линь И не собирался его мутировать.

На это было две причины. Во-первых, он беспокоился о своей безопасности при использовании этого навыка. Не очень-то безопасно бить врага головой. Если он не будет осторожен, это может закончиться самоубийством.

Во-вторых, это действие также... Также...

Возможно, это звучит слишком неубедительно, но Линь И не знал, как еще сказать это красиво...

Это не звучит круто. Умение не кричит "вау".

Он все равно не хотел этого.

Кроме того, его звездный слот был полон, и ему негде было использовать этот навык.

Несмотря на то, что в Пути Бога игрокам была предоставлена свобода смешивать и комбинировать свои навыки по своему усмотрению, все же существовали некоторые ограничения.

Линь И мог понять, почему. Если бы не было ограничений, каждый мог бы изучать все навыки, которые попадались ему на пути, а значит, игроки могли бы без проблем улучшать все свои атрибуты. И в конце концов, навыки у всех будут одинаковыми... Разве это не скучно?

Так называемым ограничением были звездные слоты!

Как все знали, все навыки в Пути Бога имели звездные уровни.

Чем выше звездный уровень, тем сильнее сила.

Звездные слоты, необходимые для каждого навыка, соответствовали силе.

Однозвездочный навык занимал один звездный слот.

Двухзвездочный навык занимал два звездных слота.

Трехзвездочный навык занимал три звездных слота и так далее.

Если игроки хотели изучить новые навыки, им нужно было иметь достаточно звезд.

Как же можно заработать звезды?

Через повышение уровня!

Все игроки всегда начинают с одним звездным слотом; после каждого повышения уровня

игрок получает еще один звездный слот.

В результате у Линь И, который в данный момент находился на 1-м уровне, был только один звездный слот, и он мог иметь только один навык с 1 звездой!

Даже если слоты были пусты, игрок все равно мог выбрать, заполнять ли их навыками.

Не все навыки нужно было изучать.

Линь И был уверен, что не пожалеет о своем выборе, поэтому он использовал систему переработки Пути Бога, чтобы выбросить его. [Умение 1 звезды "Удар железной головой" было утилизировано.]

[Вы получили десять золотых монет.]

Золотые монеты были единственной валютой, используемой для торговли и многих других функций в Пути Бога.

"Ладно, пора искать следующего монстра".

Выбравшись из кратера, Линь И наугад выбрал направление и продолжил двигаться вперед.

...

Несколько минут назад, в другой части Пути Бога, многие игроки в радиусе нескольких тысяч метров увидели, как гигантский шар газа падает с неба.

- Что это? Метеорит?

Игроки, увидевшие эту сцену, в недоумении расширили глаза.

- Что происходит? Это чей-то навык? Но не может быть, чтобы новичок мог сделать что-то подобное!

- Если это не навык игрока, может быть, это навык монстра? Но я не думаю, что монстр на карте новичка сможет вызывать метеориты.

- В любом случае, это слишком нелепо. Даже если навык был получен из сундука с сокровищами, человек, использовавший его, должен быть только первого уровня. Как может существовать такой сверхмощный навык уровня 1 звезды?!

- Кто знает? Может быть, он вызывает серьезные побочные эффекты у пользователя? Или, может быть, это навык, который требует, чтобы вы потратили на него свою жизнь?

- ...Это единственное объяснение.

Игроки продолжали обсуждать и придумывать какие-то теории по поводу только что увиденного события.

Скорее всего, навык вызова метеоритов был навыком с серьезными побочными эффектами, или же это был навык, который выдавался ценой жизни.

А что касается того, где этот таинственный игрок нашел этот навык...

Все предположили, что удачливый (или, возможно, неудачливый) игрок нашел навык в спрятанном сундуке с сокровищами. В конце концов, это было единственное разумное и логичное объяснение того, как можно получить смехотворно мощный однозвездочный навык.

... БУМ!

БУМ!

БУМ! БУМ!

Братья Чэнь сражались с двумя боевыми курицами где-то в Кипарисовом лесу.

Прислушиваясь к грохоту, который становился все ближе и ближе, двое из них постепенно начали волноваться.

- Поторопись, Сяои! Игрок, вызвавший метеориты, направляется в нашу сторону. Неважно, если мы умрем, но не дайте им украсть монстров!, - Чэнь Дацзя кричал на своего младшего брата, сражавшегося не так далеко от него.

Чэнь Дацзя был высоким и мускулистым молодым человеком. Благодаря сочетанию навыка [Фитнес] и грубой силы, он мог легко раздавить под своим телом боевую курицу. А когда он ударил монстра, его кулак был подобен молоту, бьющему по раскаленному железу.

За смерть до 10-го уровня не полагалось никакого наказания или последствий. Большинство не боялось умирать, так как игрок тут же воскресал перед кристаллом лагеря.

Он предпочитал умереть, чтобы получить опыт.

Чэнь Сяои кивнул головой на приказ брата. Он тут же использовал свой навык на другой боевой курице, набросившейся на него.

- Звездопад!, - быстро крикнул он и поднял руки к небу.

В следующее мгновение в метре над головой боевой курицы появился светло-голубой Звездный свет размером с кулак. После короткой задержки он упал на ее голову!

Почувствовав опасность сверху, боевая курица тут же использовала свою железную голову, чтобы протаранить младшего.

В одно мгновение голова курицы вдруг стала бронзовой, как будто на ней был бронзовый шлем.

Все его тело метнулось в сторону Чэнь Сяои, как острая стрела!

Когда звездопад ударил в голову, голова боевой курицы задрожала, а ее глаза на мгновение потеряли фокус.

Но даже это не замедлило скорость монстра.

В школе Чэнь Сяои просмотрел бесчисленное количество видео с боевой курицей, изучая ее повадки. Он также тренировал свою скорость реакции.

Он быстро бросился к дереву и использовал его, чтобы получить преимущество в схватке. Это была одна из лучших стратегий, которую он видел в прошлом у многих игроков.

Стратегия сработала так, как и ожидал Чэнь Сяои.

Монстр пролетел мимо него и продолжал лететь вперед еще несколько метров, прежде чем упал на землю.

Воспользовавшись этой возможностью, Чэнь Сяои снова применил "Звездопад".

В принципе, так сражались все игроки, выбравшие "Звездопад" в качестве навыка.

<http://tl.rulate.ru/book/78277/2400361>