

Немного подумав, Фу Хун Юй спросила:

— У тебя есть патроны?

Ей не особо нравилась идея кооперации, но, если у неё будет недостаточно припасов, ей останется только выйти из игры. В конце концов, жизнь важнее.

— У меня ни лекарств, ни патронов, – покачал головой Цзянь Чхэн.

Сражаться было бесполезно. Даже заработанные деньги негде было потратить. И ради чего они только старались все эти дни?

Фу Хун Юй вздохнула. Изначально ей думалось, что она с лёгкостью переживёт последний день, но в реальности всё оказалось намного сложнее!

Покачав головой, девушка приняла решение и растворилась в белом свете.

Цзянь Чхэн уставился на пустое место с открытым ртом. Почему она просто так молча ушла?.. Почему даже не поторговалась?!

— Она вышла из игры? – спросил Вэй Дун, высунув голову из-за угла.

Но Цзянь Чхэн не ответил, всё ещё продолжая стоять на месте и глупо хлопать глазами.

Группа из пяти охранников обыскивала комнаты. Когда один из них зашёл в очередную, внезапно из верхнего шкафа вылез человек, схватил его за шею, зажал ему рот рукой и несколько раз воткнул в тело нож, растворяя противника в белом свете. Затем смельчак медленно выдохнул и забрался обратно в укрытие. Там он чувствовал себя в безопасности. Его было видно, только если кто-то подходил ближе и задира голову. Так что особо ему ничего не угрожало.

Нож мягко вошёл в живот охранника. Всё лезвие покрылось красной кровью, а преследователь наконец-то умер. В следующую секунду Ло Минь забился в угол и застыл, будто парализованный.

У него осталось всего 13% выносливости, он не переживёт ещё одного сражения. Но что ещё хуже – пока он тут сражался за свою жизнь, некоторые люди просто спрятались в подвальном этаже и подорвали вход.

— Я так долго и упорно сражался и что в итоге получил?

Ло Минь понимал, что его шансы дожить до 15-го дня крайне малы, так что в итоге плюнул на всё и вышел из игры.

Да, награды были заманчивыми, но...

На 15 день система объявила:

— На сервере G78 осталось 18 игроков и 40 неигровых персонажей.

Су Хан и Чжун Жуй находились под землёй уже несколько дней. Когда они были голодны, то обедали печеньем и пирогами, а жажду утоляли молоком. Напарники постоянно были начеку и следили за движением у лестницы.

Так прошёл один день. Второй. И наступил 15. Су Хан не смогла сдержать экзистенциальных размышлений:

— И что, всё так просто закончится?

Внизу были сотрудники казино, но их убили бойцы с арены. За это время они встретили только пару игроков, но никто не решался подойти друг к другу близко.

— Вообще-то, не каждый додумается спрятаться здесь. И тем более взорвать лестницу. Игроки тем самым ввели в заблуждение охранников казино. Мы все очень постарались, – покачал головой Чжун Жуй.

— Ну, в целом, да, – признала Су Хан. – И на этом уровне оказались люди, которых так просто не проймёшь.

За неспешным разговором время пролетело незаметно. К ним на этаж так никто и не пришёл.

В двенадцать часов прозвучал голос системы:

— Седьмой раунд подошёл к концу. Поздравляем всех игроков, завершивших экстремальное испытание! Вы получите дополнительные награды и будете автоматически перенесены из игры.

Сразу после этого вспыхнул белый свет, и напарники покинули уровень.

Перед Су Хан появилась прозрачная панель:

«Имя: Су Хан (аутентификация по реальному имени)

Уровень: 5 (опыт 20/30)

Профессия: повар (максимальный уровень)

Профессия 2: мыловар (2 уровень, опыт: 5/30)

Сытость: 620/620

Чистота: 620/620

Выносливость: 620/620»

Затем механический голос объявил, что подсчитывает результаты, и спустя полминуты выдал:

— За 15 прожитых дней вы получили 75 очков. Поздравляем с наградой. Вы можете выбрать два из трёх вариантов: 5 очков опыта; повышение верхней границы сытости, чистоты и выносливости на 20; +50 очков.

Девушка выбрала первые два варианта, и её показатели выросли до 640.

Информация на прозрачной панели обновилась:

«Имя: Су Хан (аутентификация по реальному имени)

Уровень: 5 (опыт 25/30)

Профессия: повар (максимальный уровень)

Профессия 2: мыловар (2 уровень, опыт: 10/30)

Сытость: 640/640

Чистота: 640/640

Выносливость: 640/640».

Затем игровая кабинка открылась, и Су Хан тут же полезла на форум, чтобы почитать чужие истории. Хотя она и прошла весь уровень, некоторые детали ей всё равно были непонятны.

Игроки уже вовсю обсуждали полученный опыт. И все они, как один, утверждали, что случившееся мало походило на игру.

«В этот раз пройти было легче лёгкого. Первые девять дней я просто играл и развлекался, бесплатно ел и пил, делая вид, что мне всё это не нравится. Пока ждал десятый день, ходил смотреть на сражения. Всё было так весело и лениво, что я даже не заметил наступления 15-го дня. Поверить не могу!»

«Сначала я подумал, что вся суть уровня в ставках. И что от этого зависит моё выживание. Я проиграл все фишки и попал на арену. Там мне показалось, что вот теперь-то я точно понял суть, поэтому решил сделать все, что в моих силах. Но потом на арену, словно тайфун, ворвался игрок, став нашим негласным королём, и повёл на восстание... И что это было?»

«На моём сервере не было лидера, так что, когда наступили бои трёх игроков против зверей, каждый был сам за себя. Я потеряла все свои сбережения на шестой день и попала на арену. Сначала меня 3 дня морили голодом, а потом за три дня я 6 раз тренировалась против других игроков... Сложив все свои знания воедино, я поняла, что первые три дня – это голодовка, потом три – я сражаюсь с людьми, потом начинаются бои на арене, затем – сражения трое на трое, и в конце между собой бьются сильнейшие. Я не выдержала и вышла на 13 день, однако это отличная тренировка навыков боя».

«На третий день я попала на арену, сначала меня так же поморили голодом, потом я начала сражаться с другими игроками. Похоже, что все, кто попадает на арену, сначала проходят начальную тренировку согласно правилам системы».

«На моём сервере бойцы арены взбунтовались, и я присоединился к команде сотрудников казино, помогая подавить восстание. Но кто же знал, что если число неигровых персонажей в два раза превысит количество игроков, то они начинают убивать всех, неважно, на чьей стороне ты сражался до этого. Боже мой, как тут понять, что тебя ждёт?!»

«Как вообще надо было играть? Там удваивался опыт за то, что ты побывал в двух разных лагерях?»

«Правильного ответа на это не существует. Кто окажется сильнее, кто победит... Я внезапно

вспомнил старую игру про королей и королев, где можно было напасть на королеву, объединиться с наложницами или вступить в сопротивление. Какой ты изберёшь путь – неважно, главное закончить игру!»

«О, ты говоришь про «Гонгду»! Но там цель – неигровые персонажи. А здесь всё зависело от того, насколько сильный противник-игрок тебе попадётся и какие у него планы. Так что сложность несопоставима!»

«После 10-го дня ещё проходили бои на арене? На моём сервере всё началось на 5 день».

«Я попал на арену на шестой день и чуть не напугал своих друзей до смерти. Мы-то думали, что после проигрыша в казино тебя исключают, кто же знал, что ты попадаешь в подвал?»

«Я просмотрел множество постов и нашёл закономерность. Как только количество игроков в казино уменьшается до 200, начинались бои на арене. А если оставшиеся игроки были очень богаты и могли себе позволить потратить деньги, то бои продолжались даже после 10-го дня».

Су Хан просмотрела все доступные посты и поняла, что, похоже, никто не стал утаивать информацию, потому что ни один сервер не отыграл по полностью одинаковому сценарию, и теперь каждый человек хотел обсудить собственный случай.

А в следующих записях происходящее на сервере звучало знакомо:

«Мой босс заранее знал, что бойцы с арены могут на нас напасть, так что придумал выигрышную стратегию и всем рассказал, как спокойно достигнуть цели в 15 миллионов, имея при себе только 3-5».

В комментариях собралось немало завидующих удаче этого игрока.

«Завидую тебе, чёрт возьми! Я был по уши в долгах и попал на арену. Плюс у нас была такая яростная охрана, что ни о каком восстании и речи быть не могло».

Внезапно содержание комментариев изменилось, в следующих - авторы не стеснялись подшучивать над другими. Один даже обвинительно написал: «Я изо всех сил старался выбраться из клетки, взорвал четвёртый этаж... И что? Из-за таких, как вы, которые вышли на 10 день, количество игроков оказалось в два раза меньше числа охраны, начавшей стрелять во всех без разбору. Я хотел спрятаться, но лестница в подвал была взорвана, а ещё одного пути вниз не было, так что пришлось прятаться, где дают. @GM*, прикинь, если охрана не убьёт всех игроков с 1 по 3 этаж, они не будут разбирать завал. Тупизм».

*Пр.пер.: GM – game master (гейм мастер) – человек, следящий за ходом игры.

К 35 комментарию появился загадочный @GM и ответил: «Приветствую. Такое поведение для неигровых персонажей нормально, никакой ошибки не было».

«Это, по-вашему, честно?! Я не успокоюсь!»

«Люди на подвальном этаже были в ловушке! Это как быть похороненными заживо! Ни еды, ни воды, ни выхода наружу. С другой стороны, можно не беспокоиться о врагах... По сравнению с ними игроки наверху делали всё, чтобы выжить. Чёрт, разве это честно?»

«Я думаю, они сначала сконцентрировались на убийстве одной части игроков, а потом перешли бы к другой. Ничего такого».

«Это было не только на вашем сервере! Говорю из своего личного опыта – прятаться в подвале не лучшая идея. У нас там скрылось много игроков, мы тоже взорвали лестницу, но охрана быстро зачистила верхние этажи. Один день после они потратили на разбор завалов, а потом перебили нас, как скот... К 13 дню на сервере никого не осталось. В следующий раз собирайте огнестрельное оружие и объединяйтесь против неигровых персонажей!»

К 54 комментарию появился автор изначального поста: «У каждого своя правда, но я всё равно в шоке».

К этому моменту уже вышла официальная статистика: «В 7 раунде приняли участие 1,11 миллионов игроков, 66000 (59%) закончили уровень. 468 - сумели пройти экстремальное испытание».

Су Хан подумала о том, что начало игры было очень стабильным и сила была на их стороне. Плюс условия для выигрыша были не самые сложные. Но, похоже, теперь никогда нельзя будет отметить возможность кровавой бойни.

Поколебавшись немного, она покачала головой и вздохнула:

— Седьмой уровень давал слишком много свободы.

<http://tl.rulate.ru/book/78141/3991616>