

Зазвучал механический голос:

— Добро пожаловать в Бесконечную игру на выживание! У вас есть 75 очков. Желаете посетить игровой магазин?

Су Хан тут же согласилась. Перед ней возникла страница с товарами, и девушка перешла во вкладку с оружием. Каждую игру в магазине появлялось два вида огнестрельного оружия, от 100 до 300 штук. Только особо везучим удавалось прикупить себе хоть что-то.

В этот раз было 100 огнемётов и 200 взрывчатки с таймером, и с каждой секундой количество уменьшалось. Но Су Хан успела среагировать и купить три взрывчатки.

«Взрывчатка с таймером: таймер можно установить от 1 секунды до 1 часа. Во время взрыва, все живые существа в радиусе двух метров получают урон от 15 до 30 единиц выносливости».

В мгновение магазин опустел. Девушка глубоко вздохнула. То, что столько игроков ринулось покупать оружие, пугало ещё больше, чем следующий уровень!

Оставалось ещё 30 очков, и после раздумий Су Хан потратила их на спальный мешок, специй: соль, соевый соус и сахар, а также котелок, чашки, палочки и ещё парочку мелочей, израсходовав весь запас.

— Приготовления завершены. Желаете начать уровень? – учтиво спросила система.

Су Хан нажала кнопку «Да». Вспыхнул белый свет, и девушка переместилась на пятый тур игры.

Появившись на уровне, Су Хан нахмурилась. Локация походила на город, здания которого превратились в руины. И вокруг не было ни души.

И что всё это значит?..

— Пятый уровень игры посвящён войне. Желаем игрокам удачи в выживании. Спустя 10 дней игрок выполнит условия и может запросить о выходе. Если уровень выносливости упадёт до 0, персонаж умирает, а игрок дисквалифицируется. Чем больше дней игрок проживёт, тем богаче будут награды. Если игрок завершит экстремальное 15-ти дневное выживание на арене, то получит дополнительные награды. Через 15 дней всех автоматически телепортируют. Город E44 (сервер, на котором вы находитесь) содержит 1000 игроков и 19000 неигровых персонажей. Официальный старт игры в 9 утра. Война в городе длится на протяжении года. В данный момент в нём не функционирует водопровод и электричество, а поставка газа прекращена. По городу раскидано 50 белых ящиков с припасами, которые игрокам предстоит найти самостоятельно. В данном раунде вам можно использовать только одну ячейку в переносном складе.

Су Хан тут же принялась сортировать содержимое своего инвентаря. Вытащила из одного из ящиков удочку и надувную лодку, на их место поместив лекарства, посуду, специи, еду, воду и средства личной гигиены. Так ящик оказался наполнен под завязку, и последнюю ячейку Су Хан тщательно набила шоколадом и конфетами.

Закончив приготовления, девушка сказала:

— Я выбираю этот ящик.

Для верности она ещё указала на нужный предмет пальцем, боясь, что глупая система не поймёт, какой именно ящик ей нужен.

— Предмет был выбран. Вы подтверждаете выбор?

— Подтверждаю.

— Все приготовления завершены. Желаем вам приятной игры.

Су Хан вытащила из инвентаря рюкзак, сложила в него воду, пригоршню конфет, несколько пачек мыла, и, осмотревшись, выбрала наугад дорожку, направившись вглубь руин.

Настроение было смешанным. С момента, как ей рассказали о том, что можно продать украшения и выручить за них деньги, система ни разу не предоставила этой возможности!.. Успокаивало лишь то, что её переносной склад и без этих мер был полон. Ей просто больше нечего было покупать.

— Начался первый день игры. Количество ящиков с припасами – 50, – объявила система.

Где бы укрыться? Су Хан остановилась и осмотрелась. В этот же момент из-за угла показалось трое грязных мужчин, явно имеющих не самые честные намеренья. Неигровые персонажи, год прожившие без электричества, воды и газа!

Сердце девушки сжалось, но она всё же достала рогатку и металлические пульки, повернулась в их сторону и не особо прицеливаясь выстрелила восемь раз. Если это их не напугает, следующие три уже не промажут.

Мужчины приняли верное решение, замедлившись, а затем и вовсе остановившись, дав Су Хан время убраться подальше.

Только убедившись, что её не преследуют, девушка прислонилась к стене и перевела дух. Самая первая секунда игры – и уже какое-то приключение! Нужно было дать себе время и успокоиться.

Тут же мимо пробежала какая-то девчонка с большим рюкзаком, за которой гналось трое мужчин средних лет.

— За ней! – прокричал один из них.

Су Хан мигом зашла за угол, спрятавшись от чужих глаз, и задержала дыхание – лишь бы не увидели! Несчастливая же, за которой велась погоня, укрылась в руинах, и преследователи пробежали мимо, давая цели время на передышку.

Та с заметным облегчением выдохнула.

Су Хан медленно, по шажочку, приблизилась к ней, остановилась неподалёку и спросила:

— Не хочешь объединиться?

Девушка выглядела опрятно, плюс у неё был рюкзак. Значит, скорее всего, игрок. И, хоть Су Хан была фанаткой одиночного прохождения, в данном случае ей не хотелось оставаться без компании. В некоторых играх лучше оставить свои принципы дома.

— Ты девушка, и я тоже. Нам будет безопасней вместе. Не переживай, кроме меня тут никого нет, – продолжила она. – Но если не хочешь – ладно. Я пойду.

— Подожди немного. Сначала убедимся, что преследователи не вернутся...

Спустя десять секунд девушка медленно выглянула из-за руин и показалась Су Хан знакомой.

— Меня зовут Ю Бао Вэнь. Мы встречались на первом уровне.

Су Хан задумалась, но нужное воспоминание так и не всплыло в голове.

— Организация переносного склада, мыло, обмен.

— А-а, так это ты! – лицо Су Хан просветлело.

Имя она по-прежнему не вспомнила, а вот ситуацию воспроизвести смогла. Если бы не эта девушка, Су Хан бы так и мучилась со своим инвентарём.

— Мой партнёр умер на прошлом уровне. А у тебя что? – перешла к делу Бао Вэнь.

— Пока одна, – неопределённо махнула Су Хан.

Да, у неё был товарищ, но где его искать она имела ни малейшего понятия.

— Тогда можем и скооперироваться, – кивнула Бао Вэнь. – И сразу предупреждаю, что, если что-то не понравится, мы можем мирно разойтись, не предавая друг друга.

Однако хоть они и виделись раньше, а всё же ослаблять бдительность не стоило. В конце концов, первый уровень был давно, кто знает, как изменились их характеры?

— То, что нужно, – тем не менее, кивнула Су Хан и махнула в сторону. – Давай посмотрим, что там.

Бао Вэнь молча последовала за ней.

Двери магазинов вдоль дороги были распахнуты настежь и большинство из них находились в запустении. Су Хан выбрала один в качестве временного укрытия, чтобы спокойно переговорить.

— Можем поговорить на чистоту? – спросила она.

— Конечно, – согласилась Бао Вэнь.

— Меня зовут Су Хан, – улыбнулась девушка. – У меня поварской талант. Есть некоторый шанс получить еду и питьё.

— Я Ю Бао Вэнь, поставщик топлива. Могу получить зажигалки, свечи, уголь, спички и так далее, – тут же ответила компаньонка.

— Поставщик топлива... – задумалась Су Хан.

— Да, знаю, что талант полезный, поэтому чаще говорю, что его у меня вообще нет, – рассмеялась Бао Вэнь и продолжила: – Девять ячеек переносного склада заблокированы. Так что ты взяла с собой?

— Воду, еду, средства личной гигиены, кое-какое оружие, лекарства, – не стала утаивать Су Хан. – Больше всего средств личной гигиены, потому что здесь их неоткуда брать.

— У меня почти то же самое. Средства личной гигиены, еда на три дня, оружие для самообороны и некоторые лекарства.

Еда на три дня? Су Хан удивлённо вскинула бровь. Она что, не рассчитывала прожить дольше? Или планировала обменивать мыло на еду и воду?

Но, несмотря на недоумение, девушка тут же постаралась придать лицу безразличное выражение. Мало ли, какие способы добывать пропитание бывают. В конце концов, как-то же она прожила предыдущие четыре уровня.

— Что планируешь делать дальше? – перевела тему Су Хан.

— Избегать опасностей как можно дольше конечно же.

Бао Вэнь взглянула на неё так, будто та сболтнула полную ересь.

- А ещё искать припасы. С таким инвентарём прожить десять дней невозможно.

Су Хан ничего не ответила, но про себя подумала, что её новая подруга могла и лгать. Если еды у неё на три дня, то явно есть и план на случай истощения запасов.

У Су Хан же припасов хватило бы и на двадцать дней игры.

<http://tl.rulate.ru/book/78141/3297875>