

Игра на выживание.

Глава 12.

Форум.

Недовольных комментариев становилось всё больше.

«Я вышла из игры на пятый день, что довольно грустно. Но увидев, что из 160-ти миллионов игроков завершить уровень смогли всего 52 миллиона, вздохнула с облегчением. Не мне одной данное приключение показалось сложным!»

«Примерно 1 процент из 10 тысяч дошёл до конца».

«Успешно прожил 15 дней, но попал в перестрелку. Пришлось выйти из игры по собственному желанию. Я был близок к смерти. Понятия не имею, как люди дожили до 20-го дня».

«Я прошёл уровень. Последние дни оказались чистым безумством! Везде хулиганы и просто отчаявшиеся люди. Ещё и эта болезнь, забирающая по 40 единиц выносливости! Если бы не запаса лекарствами в первые дни, то точно бы проиграл».

«Игра определённо учит планировать сутки вплоть до минуты. А какой накал эмоций...»

«Как по мне, места в инвентаре слишком мало. Но благо неигровые персонажи не видели наших запасов, потому не пытались обворовать».

«Я хотела купить переносной склад, но не успела! Слишком долго выбирала себе карьеру, и, когда зашла в супермаркет, там уже ничего не осталось! Пришлось набивать инвентарь одинаковыми вещами, так ещё и места не хватало, потом выкидывала половину».

Послышался звук уведомления, и на экране появилось новое сообщение, содержащее информацию о том, какие предметы снимали отрицательные эффекты. Также в нём говорилось, что можно было попробовать жить в лесу или в горах с 15-го дня при достаточном запасе воды и еды.

Су Хан пробежалась глазами – сытная еда, мыло и гель для душа, минимум пол-литра питьевой воды в день.

Девушка нахмурилась. В таких нюансах и есть смысл игр на выживание, зачем выкладывать в интернет то, что облегчит задачу другим?

«А сколько дней сумел прожить автор этого поста? Он прошёл уровень?»

«Любопытно. Это личный опыт или просто фантазии?»

«Это всё правда. Я сам дожил только до восьмого дня, но мой друг смог дойти до конца. Поэтому я попросил его написать этот пост, чтобы вы подчеркнули для себя что-нибудь полезное».

Су Хан поджала губы. Нечего сказать – молодцы.

«Спасибо, конечно, но получил ли он разрешение на публикацию?»

«О чём ты? Это сложная игра, трудно знать о ней всё. Он собрал для вас информацию и от

других игроков тоже и скомпоновал всё в одну памятку...»

«Я не понимаю, о чём вы думали, когда выкладывали её сюда. Хотели, чтобы вас носили на руках? Без задней мысли? Это не твои знания и не знания твоего друга».

«Неудивительно, что ты помер на восьмой день. Тупикл. Многие с трудом прошли весь путь, а твой друг так просто делится информацией? Он читер!»

Пост поднял огромную шумиху, в результате которой автор, наконец, объявился самолично и попытался удалить заметку, но было поздно. За пару часов сотни тысяч людей прочли её и поделились информацией у себя в блогах.

— Ужасно, – вздохнула Су Хан, откусила кусочек мяса и продолжила читать.

Игра вышла в тренды по всему интернету. А в обсуждении теперь принимали участие не только те, кто смог поиграть, но и обычные пользователи, случайно наткнувшиеся на эти посты. Каждую минуту появлялось 30 новых сообщений. Но на самом деле полезных оказалось раз-два и обчёлся. По сети в основном гуляли рассуждения о здравом смысле игрового сценария или вбросы недовольства. Умные игроки понимали значимость приобретённого опыта и не спешили делиться своими находками, раскрывая карты другим.

В какой-то момент появился очередной пост под названием «Усложнённый этап не стоит прохождения». В самом тексте автор привёл кучу информации, графиков и статистики, чтобы доказать, что тратить ресурсы на последних днях невыгодно, особенно после того, как оказалось, что дополнительными призами стали пять бутылок воды и пять кусков чёрного хлеба. Затем шёл подсчёт и вывод, в какой день лучше выходить.

Однако эти выкладки не убедили других. В ответ посыпалось:

«Думаю, ты вообще не прошёл этот этап и понятия не имеешь, о чём говоришь».

«Можете перестать поучать людей? Сначала пройдите игру без потерь, а потом открывайте рот».

«Очевидно, ты не прошёл уровень, но пост всё равно накатал? Откуда столько смелости?»

Автор темы яростно отбивался от нападок, утверждая, что вся информация правдива и была рассказана его друзьями.

«Награды, описанные тобой, брехня. Жаль, что ты не наткнулся на информацию, что на самом деле получили люди, прожившие все 20 дней».

«Согласна».

«Враньё».

«Бесконечно можно смотреть на три вещи: огонь, воду и как пользователи прикрываются друзьями. Нужно быть осмотрительней, публикуя что-то «со слов друзей». Откуда знаешь, что они не наврали?»

После такого потока недовольства автор поста перестал выходить на связь. Дружба в его жизни явно дала трещину.

Су Хан наскучило читать чужие разборки, и она открыла ставший уже родным форум «Безумие

выживания», чтобы просмотреть старые посты, запоминая информацию, которая может пригодиться. Мало ли, что окажется важным в критический момент.

Но и тут повсеместно обсуждали «Игру на выживание». Однако, слава богу, люди здесь были благоразумней и избегали деликатных тем.

«В первый раз попасть в птицу из рогатки было сложно. Но спустя пару дней практики я почувствовала себя уверенней. А на седьмой день даже извлекла выгоду, продавая жаренных воробьёв и голубей. Это помогло мне выжить».

«Я ловил больше восьми рыб в день! Спасибо брату, что научил рыбачить. Ха-ха».

«А что, если в начале приготовить кучу блинчиков с луком-шалотом? Купить ингредиенты, наготовить штук двести, а остальные ресурсы пустить на лекарства и мыло».

«Блинчики с луком вкусные? Я готовила с креветками - это восхитительно. Правда, начинает подташнивать, если есть их каждый день, но чего не сделаешь ради выживания».

Охота, рыбалка, готовка – по этим вопросам люди, не стесняясь, делились своим опытом. Су Хан просмотрела все ответы и убедилась, что её знакомые остались живы и здоровы после первого игрового уровня. И неудивительно. Ведь собравшиеся на форуме знали, что чистая вода обязательная для выживания, плотный обед даст больше энергии, а материалами лучше запастись с самого начала игры. Поэтому некоторые знакомые даже умудрились разбогатеть.

«Хотите прикол? Я купил материалы в начале игры, сделал кучу мыла, а потом сколотил на нём состояние. Ха-ха-ха! Прав был учитель: учи математику, физику, химию, и будет не страшно отправляться в кругосветку».

Группа комментаторов рассыпалась в восхищении и поблагодарила за информацию. Су Хан же хранила молчание. Меньше говоришь, дольше проживёшь. Она покачала головой и решила, что пора идти спать. Завтра второй уровень, надо запастись энергией.

Ночью ей замечательно спалось. А утром девушка позавтракала, помылась и вернулась в игровую кабину, ровно в восемь заходя в игру.

Как и в прошлый раз перед глазами появился цветок, а под ногами за клубился белый туман. Через несколько секунд послышался механический голос:

— Добро пожаловать в «Бесконечную игру на выживание». У вас есть 100 не потраченных очков. Хотите посетить игровой магазин?

Су Хан согласилась. Вспыхнуло новое окно. Товары, распроданные в прошлый раз, появились снова. Но позиции переносного склада, а также суперценного рюкзака исчезли.

Девушка подсчитала, что первый час в игре самый важный, поэтому быстро заполнила пустующие ячейки своего инвентаря. Теперь у неё было: 100 пачек мыла, 100 бутылок воды, 20 кусков хлеба с колбасой, 40 упаковок лапши, 69 упаковок пулек для рогатки. А ещё контейнеры для еды и мыла, маленькая аптечка с 10-тью бинтами и 7-ью пачками противовоспалительного, коробка с припасами (5 свечек, 5 зажигалок, 1 палочка магния, 1 кремёнь) и такая же, но с инструментами (рюкзак, две рогатки, удочка, нераскрытая упаковка с пульками).

Убедившись, что запаслась всем необходимым, она обменяла оставшиеся 15 очков на 1500 бей

и закрыла магазин.

— Приготовления закончены. Желаете начать игру?

— Да, - без колебаний ответила Су Хан.

Вспыхнул белый свет. Второй раунд официально начался.

<http://tl.rulate.ru/book/78141/2538711>