

Глава 11.

Инфляция (часть 10).

Ещё на подходе к пригородной больнице чувствовался запах крови, а вместе с ним вонь немытых тел и гниющих ран.

Внутри не было никого, кроме дежурной медсестры, которая могла разве что попытаться успокоить пациентов – никаких медикаментов и инструментов в здании давно не было.

— У моего сына лихорадка. Есть ли у вас лекарства? – с надеждой на чудо спросила её страдающая мать.

— Они закончились, – неловко улыбнулась она в ответ. – Попробуйте поискать в другом месте.

Лицо женщины побледнело и стало каким-то пепельным. Она уже обошла почти все больницы, и в каждой отвечали так же.

— Загляните в небольшие частные клиники. Государственные, скорее всего, все разграблены.

— Ох, спасибо! – клиентка просияла и тут же выскочила на улицу, еле разминувшись с девушкой, которая в такой же спешке направлялась внутрь.

— У вас есть противовоспалительное? Меня ранили в перестрелке, и началась инфекция!

— Нет, у нас ничего нет, – покачала головой медсестра, отводя взгляд в сторону, лишь бы не видеть отчаяния в глазах другого человека.

Сейчас инфекция – это неизбежная смерть. Но работница больницы не могла сказать такое. Зачем усиливать страдания?

— Можно хотя бы остаться на ночь? – осторожно спросила раненая и тут же торопливо добавила: – У меня нет денег, но я постараюсь отработать!

— О, не нужно ничего платить! – оживилась медсестра. – Располагайтесь в холле на первом этаже, другие пациенты тоже там.

— Спасибо большое!

Су Хан, а это была именно она, широко улыбнулась.

За что? Благодарность горчила у женщины на языке – все пациенты, что оставались в больнице, лишь терпеливо ждали своей смерти. Конечно, были и такие, кому просто некуда пойти, но в большинстве здесь всё же больные люди, которых нельзя бросить. Однако единственное, что она могла для них сделать, это предоставить кров.

— Пройдёмте со мной, – мягко сказала медсестра.

— Конечно, – кивнула Су Хан, стараясь скрыть своё недовольство.

Девушка хотела попасть в одиночную палату, а не сидеть рядом с кем-то ещё. Да и инфекция – всего лишь отговорка, чтобы остаться в больнице подольше.

В холле глаза резануло обилием жёлтого и красного над головами пациентов.

«Сытость: 30%, чистота: 15%, выносливость: 20%. Статус: лихорадка, инфекция в ране».

«Сытость: 20%, чистота: 23%, выносливость: 26%. Статус: боли в животе и диарея».

«Сытость: 34%, чистота: 32%, выносливость: 31%. Статус: ожидает роды».

В помещение царил запах смерти. Су Хан поморщилась, сдерживая рвотный позыв.

— Рядом с больницей есть колодец, – сказала медсестра. – Пациенты обычно пьют воду оттуда. Она не идеальной чистоты, но всё же лучше, чем та, что бежит из-под крана, от неё у многих боли в животе и диарея.

— Воду отключили, – напомнила Су Хан.

— Извините, совсем забыла, – с заминкой ответила женщина.

Поблагодарив её, девушка нашла свободное место рядом с каким-то мужчиной. Его характеристики были в относительной норме, но он тоже страдал от инфекции.

Су Хан коротко вздохнула. Придётся поменьше есть и пить, чтобы не привлекать к себе внимание толпы. Ведь, по сравнению с другими людьми, у неё всё хорошо, а это может вызвать лишние подозрения.

Стараясь примелькаться перед другими и отогнать любопытствующих, девушка всю ночь провела в холле, притворно кривясь в страданиях.

На 17-й день цены выросли на 100%, и все магазины закрыли. В эти же сутки по городу поползла неизвестная инфекция, заражая наиболее ослабевших людей. Она не была страшна лишь тем, у кого показатель выносливости составлял 200 очков, но у остальных «сжирала» по 20 баллов каждый день.

Су Хан хмурилась, охала и вздыхала, притворяясь, что боится новой болезни, и старалась держаться подальше от толпы. Улучив момент, она незаметно выскользнула в пустующий коридор, быстро воспользовалась мылом, съела шоколадный торт и хлеб, восстанавливая показатели до тёмно-зелёного уровня, а затем проглотила лекарства, устраняя инфекцию. Только убедившись, что все показатели в норме, девушка вздохнула с облегчением.

— А-а-а! – чей-то резкий крик донёсся со стороны холла, там явно что-то случилось, но выяснять причину совсем не хотелось.

Су Хан на мгновение застыла, а после развернулась и побежала прочь из больницы, укрывшись в небольшой квартирке в здании напротив.

На 18-й день ситуация стала ещё хуже. Система отрапортовала, что цены выросли вновь. Из 500 000 человек погибло 80 000. Инфекция продолжала распространяться, и для того, чтобы не подхватить её, выносливости теперь требовалось не 200, а 220.

Девушка проверила свои показатели: сытость – 90%, чистота – 92%, выносливость – 79%. Статус: здорова.

На 19-й день цены выросли опять на 100%. Инфекция обострилась. Во избежание заражения выносливость должна была составлять 240.

На 20-й день опять рост и массовое распространение инфекции. Для защиты от болезни

выносливость нужна была в 260.

Припасов у Су Хан оставалось достаточно, так что она была спокойна. Единственное, что нервировало, это мёртвая тишина вокруг, будто во всём мире теперь не существовало никого, кроме неё. Но, понимая обстановку снаружи, девушка не горела желанием покидать своё убежище.

Время текло медленно. Однако скоро этот раунд закончится. Су Хан надеялась, что удастся прожить остаток периода без происшествий. Но стоило вспомнить последние события, как розовые очки сразу падали с глаз.

Если бы она не догадалась спрятаться в больнице, то уже погибла бы в перестрелке. Если бы не копила еду, воду и мыло, то уже потратила бы все лекарства на снятие негативных эффектов. Сейчас в случае с неизвестной болезнью, когда показатель выносливости должен оставаться на отметке в 260, это стало бы фатальной ошибкой.

К счастью, близилось завершение уровня.

В 12 часов на 20-й день механический голос объявил:

— Первый раунд игры завершён. Поздравляем игроков, прошедших испытание. Вас ожидают дополнительные награды. Все игроки автоматически перенесутся обратно.

Вспыхнул белый свет, и Су Хан снова оказалась в окружении белёсого тумана.

Перед девушкой возникла панель:

«Имя: Су Хан (аутентификация по реальному имени)

Уровень: 1 (опыт 20/30)

Профессия: повар (начальный навык, опыт 20/30)

Сытость: 100/100

Чистота: 100/100

Выносливость: 100/100»

Похоже, после окончания игры все показатели восстанавливались автоматически. Каждые же 30 прожитых дней, по воспоминаниям девушки, будут прибавлять 1 уровень игрока и +100 к ёмкости его шкал. До повышения осталось всего 10 дней.

— Система обрабатывает результаты, пожалуйста, ожидайте, – прогремел механический голос и после 30 секундной паузы продолжил: – Вам начислено 100 очков. Вы также получили дополнительные награды. Выберите два поощрения из предложенных вариантов: +5 опыта, +50 очков или повышение показателей чистоты, сытости и выносливости на 20.

Су Хан уже поняла, что ходить в магазин уровня невыгодно и проще закупаться в начале раунда, но пока ей не особо были нужны товары, поэтому она выбрала первый и последний варианты. Информация на панели тут же обновилась.

«Имя: Су Хан (аутентификация по реальному имени)

Уровень: 1 (опыт 25/30)

Профессия: повар (начальный навык, опыт 25/30)

Сытость: 120/120

Чистота: 120/120

Выносливость: 120/120

Очки: 100»

— Вы успешно прошли в следующий раунд. Ждём вас завтра в 8 утра.

На этом игра схлопнулась, и кабинка игрока открылась.

Су Хан растерянно заморгала, требовалось время, чтобы прийти в себя. Часы показывали 10:38. Самое то, чтобы поесть!

Девушка поставила кастрюлю на огонь и начала готовить обед, параллельно листая игровой форум. Новинка определённо произвела фурор, но часть людей осталась недовольна.

«Слишком сложно! Много условностей! Кто вообще придумал связать низкие показатели чистоты и сытости с понижением выносливости? И почему мыло не снимает негативных эффектов?»

«Я не смог прожить даже 8 день. Слишком сложно!»

«В игре нет ни умений, ни оружия, ни брони. Я определённо оставлю плохой отзыв. Мне всё приходилось доставать своими силами. Немыслимо».

Недовольных оказалось много.

<http://tl.rulate.ru/book/78141/2500305>