

Лин Мою полностью это понял.

Самой большой слабостью армии скелетов, у которой на данный момент он являлся ядром, был он сам.

Если у тебя сильный противник, забудь о скелетах-воинах и постоянно атакуй сам.

Это тоже может оказаться опасно.

Передача урона также не была панацеей.

Теперь, когда он узнал о слабостях, Лин Мою естественно решил найти способ их компенсировать.

Кожа Короля гоблинов была мясистой, на пол лился кровью.

Его рост составлял шесть или семь метров, а сейчас на его плечах, спине, груди и даже на голове было полно скелетов-воинов.

Король гоблинов охваченный пламенем, вскочил на ноги и затем тяжело рухнул на землю.

С рычанием, он отбросил всех скелетов-воинов со своего тела.

Даже скелеты-воины на земле были отброшены назад.

навык: Откат назад!

затем глаза Короля гоблинов загорелись, и он широко открыл рот, извергая пламя.

Пламя обожгло скелетов-воинов.

Лин Мою почувствовал, что жизненная сила четырёх скелетов-воинов начала быстро исчезать, и они стояли на пороге смерти.

Его сердце дрогнуло, и он немедленно отозвал четырех скелетов-воинов в пространство призыва.

Король гоблинов всё ещё извергал пламя, что не позволяло скелетам-воинам подобраться к нему.

"Нужно прервать его умение. "

На ладони Лин Мою тоже появилось пламя.

"Духовное пламя!"

Пламя беззвучно упало на голову Короля гоблинов.

Король гоблинов издал леденящий душу крик, и извержение пламени прекратилось.

Духовное пламя игнорирует защиту и напрямую наносит психический урон.

Сила атаки зависит от уровня навыка и силы разума.

Хотя духовная сила Лин Мою составляла всего 400 очков, а уровень навыка был всего 11, после

двадцатикратного увеличения, силу атаки духовного пламени нельзя недооценивать.

Скелеты-воины быстро окружили его и продолжили яростно атаковать.

Лин Мою продолжал использовать духовное пламя, чтобы атаковать Короля гоблинов, не позволяя ему нормально использовать умения.

Минуту спустя, Король гоблинов, недовольно рыча, рухнул на землю.

[Убить Короля гоблинов, опыт +40000].

[Получено оружие уровня Бронзы, Кинжал Короля гоблинов.] □

[Получена броня уровня Бронзы, мантия знаний.] □

[Получено Кристальное ядро Короля гоблинов.] □

Когда появилось уведомление, тело Лин Мою засветилось светом повышения уровня.

Наконец-то 12 уровень.

Полное прохождение подземелья уровня кошмар заняло всего час с небольшим, позволив ему повысить уровень больше чем на один.

Очень эффективно.

Лин Мою проверил свои трофеи.

[Кинжал Короля гоблинов: Бронза, Сила +10, Ловкость +10, Сила умения ассасина увеличена на 3%, доступно после 12 уровня.] □

[Мантия знаний: Бронзовая броня, Разум +10, Телосложение +10, Уменьшает время восстановления умений мага на 5%, доступно после 12 уровня.] □

Кинжал был бесполезен для Лин Мою, так что он просто собрал его и сможет продать за деньги, когда вернётся.

"Моя профессия - некромант, и она тоже должна относиться к классу магов. "

"Однако, мои умения отличаются от других умений магов и у них нет времени восстановления, так что они, похоже, бесполезны. "

"Мысленно и физически, по 10 очков к каждой характеристике, это неплохо. "

В конце концов, это всего лишь снаряжение 12 уровня, и требования к нему не могут быть слишком высокими.

Лин Мою немедленно переоделся в мантию знаний, и его разум и телосложение увеличились на 10 очков каждое.

В дополнении к снаряжению, было ещё и кристальное ядро Короля гоблинов.

Кристальное ядро Короля гоблинов было больше и красивее, чем кристальные ядра низкоуровневых монстров.

Оно было красным как рубин, и из него в ладонь передавалось ощущение тепла.

Очевидно, это кристальное ядро было довольно необычным.

Если принести это кристальное ядро на биржу, то его можно обменять на 100 000 золотых монет.

У Лин Мою появилось небольшое удивление в сердце.

Кристальное ядро стоило больше, чем две единицы снаряжения.

После повышения уровня ментальная сила полностью восстанавливается.

Линь Мою немедленно вызвал 4 воина скелета.

Навык вызова воинов скелетов был улучшен до 12 уровня, а требование к вызову достигло 110 духовной силы.

Хотя сейчас у него 510 духовной силы, он все равно может призвать только 4.

Бронзовые воины-скелеты, достигшие 12 уровня, имеют все четыре атрибута размером до 3800 очков, а их число также достигло 60.

Вы можете свободно приходить и уходить из этого подземелья.

Пребывая в хорошем настроении, Линь Мою направился к выходу из подземелья.

Линь Мо внезапно появился у входа в подземелье.

Его появление сразу привлекло всеобщее внимание.

Ключом к привлечению внимания был воин-скелет, которого он нёс.

Воины-скелеты очень особенные.

Он выглядит как холодная и злая аура, устрашающая внешность, а робкие люди даже не осмеливаются повернуть голову и не осмеливаются смотреть на него.

"Он вышел".

"Я не ожидал, что он выйдет живым".

"Неужели он действительно прошёл подземелье в одиночку?"

"Есть лишь горстка подземелий, которые можно пройти. Я думаю, этот ребенок не высох..."

"Нет, вы видите, что одежда, которую он носит, не похожа на мантию знаний".

"Правда, это действительно мантия знаний".

"Невероятно, большой парень, который может проходить подземелья в одиночку, прямо передо мной".

Линь Мою не заботило мнение других.

Квест перешел в режим ожидания, и требуется 12 часов, прежде чем можно будет войти снова.

После похода в подземелье ему больше не было интересно фармить монстров.

Этого опыта слишком мало, и убить более 10 лучше, чем убить одного в подземелье.

Слишком хлопотно искать монстров повсюду.

12-часовое время ожидания как раз подходит для медитации, чтобы восстановить ментальную силу, а также вы можете подвести итоги этого похода в подземелье.

Линь Мою молча отошел в сторону и нашел место, где никто не сидел.

Воин-скелет верно стоял рядом с ним, охраняя его.

Этот поход в подземелье имел для него необычный смысл.

Самое главное - это понять его слабости.

Я также понимаю цель навыков.

Если взрыв трупа использовать с умом, то это непревзойденный групповой атакующий магический навык.

"Пламя души" может прервать навыки противника, а атака духа, игнорирующая защиту, настолько сильна, что ей едва могут противостоять даже боссы уровня "Кошмар".

Линь Мою подвел итог опыта и разобрал полученные результаты и потери.

<http://tl.rulate.ru/book/78099/3752892>