Протянув руку сквозь железную дверь, Лин Мою запустил заклинание обнаружения.

Страж шахты гоблинов (улучшенный элитный монстр).

[Уровень: 14].

[Сила: 800].

[Ловкость: 400].

[Дух: 200].

[Выносливость: 1000].

[Навык: Удар оглушения].

Поистине достойно звания улучшенного элитного монстра, его характеристики в несколько раз превышают показатели обычных монстров.

Чрезвычайно высокие сила и выносливость, высокая атака и высокая защита

Рыцарь 14-го уровня обладает показателем выносливости всего 300-400 единиц, что намного ниже, чем у улучшенного элитного монстра перед ним.

Если не объединиться и не действовать сообща, будет непросто зачистить подземелье уровня кошмара.

Тем не менее, эти характеристики все еще намного ниже, чем у их собственных скелетов-воинов.

Лин Мою призвал скелетов-воинов из пространства призыва, и в мгновение ока комната заполнилась ими.

Затем он открыл дверь и приступил к своему квесту всерьёз.

Страж шахты гоблинов яростно взревел и выскочил из-за железных ворот.

Его встретили широкие мечи скелетов-воинов.

Он был мускулистым и выше скелета-воина.

Кроме того, он был очень ловким и столь же неразумным.

Широкий меч скелета-воина обрушился на него, мгновенно нанеся ряд омерзительных и ужасающих ран.

С его характеристиками даже один на один со скелетом-воином он наверняка умрёт.

Более того, теперь он столкнулся с осадой скелетов-воинов.

Его окружило не менее пяти или шести скелетов-воинов и изрубило.

Всего через две секунды он упал с криком.

[Убит страж шахты гоблинов 14-го уровня, опыт +4200].

Получив уведомление, в сердце Лин Мою промелькнула нотка волнения.

Опыт примерно в 10 раз выше, чем у монстра того же уровня в царстве.

Убив одного монстра здесь, можно получить опыт, эквивалентный 10 монстрам снаружи.

А убивать монстров занимает всего секунду или две, не намного медленнее.

В таком случае скорость прокачки, естественно, будет выше.

Лин Мою почувствовал, что движется в правильном направлении, и немедленно отдал приказ.

Скелеты-воины со стуком ринулись в коридор подземелья.

Как неудержимая армия, мчащаяся во весь опор.

[Убит страж шахты гоблинов 14-го уровня, опыт +4200].

[Получено 5 костей].

[Убит страж шахты гоблинов 14-го уровня, опыт +4200].

[Получено 6 шкур].

Одно сообщение за другим.

Опыт начал стремительно расти, равно как и количество материалов.

В голове Лин Мою быстро сформировалась подробная карта подземелья.

Как следует из названия, подземелье "Шахта" - это шахта.

Внутри много коридоров, идущих во всех направлениях.

Какой бы путь ты ни выбрал, в конце концов ты доберешься до конца квеста.

Обычно другие команды выбирают тот или иной путь для продвижения.

В отличие от Лин Мою, во всех коридорах есть скелеты-воины.

Он не пропустил ни одного монстра в углах и убивал всех, кто мог ему помешать.

Спустя всего 5 минут после входа в подземелье, тело Лин Мою засияло светом обновления.

"Наконец-то 11-й уровень".

После обновления его ментальная сила полностью восстановилась, и Лин Мою немедленно призвал 4 скелетов-воинов, чтобы присоединиться к команде.

Количество скелетов-воинов также достигло 56.

[Имя: Лин Мою].

[Класс: Некромант (единственный)].

[Уровень: 11 (0,00%)].

[Сила: 120].

[Ловкость: 120].

[Дух: 40/400].

[Выносливость: 120].

[Экипировка: отсутствует].

[Пространство призыва: 56/110, скелет-воин (количество: 56)].

[Талант: Всестороннее усиление (2-й уровень, уникальный)].

[Пассивный навык: Передача урона].

[Навыки действия: Огненная душа (10-й уровень), Призыв скелета-воина (11-й уровень), Взрыв трупов (1-й уровень)].

[Всестороннее усиление (2-й уровень): Эффект всех навыков увеличивается в 20 раз].

[Передача урона: весь урон, получаемый самим магом, переносится на существо, вызванное призывом].

[Огненная душа (11-й уровень): Сжигает душу цели, нанося урон от ожогов, сила которого определяется собственной ментальной силой и уровнем навыка].

[Призыв скелета-воина (11-й уровень): Призывает бронзового скелета-воина].

Взрыв трупа (1 уровень), взорвать труп, нанося 10% ОЗ трупа врагам, находящимся в пределах 1 метра.

Проверьте свои собственные свойства.

«После 10-го уровня базовые характеристики значительно возросли».

«Сила и ловкость раньше увеличивались на 10 очков за уровень, но сейчас на 20 очков».

«Психическая сила увеличилась на 100 очков».

«По мере повышения уровня ваши характеристики будут расти все больше и больше».

Проверив это, Линь Моюй понял эту истину.

Умение снова улучшилось, и четырехмерный атрибут воина-скелета достиг 3400.

Основная характеристика увеличивается на 20 очков, что в 20 раз больше, а конечный результат — увеличение на 400 очков.

Все изменения в значительной степени ожидаемы.

Только что полученное умение взрыва трупа все еще первого уровня и не изменилось.

«Почему?».

Линь Моюй недоумевал, почему его душа пламени и навыки вызова скелетов-воинов улучшились.

Умение взрыва трупа не изменилось.

Он не мог этого понять.

Эта ситуация выходит за рамки его знаний и затрагивает их слепое пятно.

«Если бы Нин Ии была здесь, возможно, она бы знала».

Линь Моюй подумал о Нин Ии, милой девушке, которая любит шутить и может без умолку болтать, когда разговаривает.

Я также знаю намного больше, чем я.

Если она скажет «да», ты можешь ее спросить.

Пока он подавил сомнения в своем сердце и продолжил двигаться вглубь подземелья.

В подземелье Шахты восемь проходов, каждый из которых связан друг с другом.

Это похоже на лабиринт.

Но в конечном итоге все эти каналы сойдутся.

Линь Моюй равномерно распределил скелетов-воинов по каждому каналу, и ни один монстр не был пощажен.

Опыт резко возрос, что привело к стабильному повышению его уровня.

Это намного быстрее, чем во внешнем мире.

Когда он вышел из прохода, монстры в проходе были полностью уничтожены.

[Уровень: 11 (32,22%)]

Пройдено почти треть пути.

Это займет всего более получаса до и после, и эффективность очень высока.

http://tl.rulate.ru/book/78099/3752876