Не только эти трое были потрясены, но и Нин Ии.
Выпучив глаза и открыв рот, она не могла в это поверить.
Она была очень милой.
Сегодня она впервые увидела скелета-воина Линь Моюй.
У скелета-воина, который был всего лишь 10-го уровня, по всему телу было много трещин, а оружие в руках было в плохом состоянии.
Он выглядел довольно уязвимым.
Но как он мог быть настолько сильным.
Магический навык 20-го уровня даже не мог нанести ему вреда.
Тройной снаряд лучника и атака рыцаря также не могли его ранить.
Это действительно призыв 10-го уровня?
И количество
Группы пламени освещали ночь, и один за другим появлялись скелеты-воины, окружая их.
Линь Мо ничего не сказал и вернулся к Нин Ии с убийственным выражением в глазах.
"Убить!"
Подумав об этом, скелет-воин мгновенно активизировался.
Лицо мага резко изменилось, и его посох задрожал, и на его теле внезапно появился щит.
Энергетический щит.
Фирменный навык мага.
Чем выше уровень мага, тем сильнее навык и тем мощнее энергетический щит.

Говорят, что эти маги божественного уровня могут удерживать щит и оставаться в целости и сохранности под ударом запретного заклинания.

У магов низкая ловкость, они не отличаются быстротой действий, что делает невозможным быть такими же проворными, как лучники.

А теперь, окруженный скелетами-воинами, у него не было возможности увернуться.

Рука скелета-воина поднялась и опустилась, и энергетический щит внезапно резко деформировался.

Лицо мага резко изменилось, и всего одним мечом его энергетический щит был почти полностью разрушен.

Каковы характеристики этих скелетов, и их атакующая мощь настолько ужасает.

Не дав ему времени подумать, меч второго скелета-воина тоже опустился.

Энергетический щит рассыпался, превратившись в 10 000 точек звездного света и рассеявшись.

Противостоять кольцу огня!

Маг высвободил еще один навык, и огромное кольцо огня взорвалось, и несколько близлежащих скелетов были внезапно отброшены более чем на десять метров кольцом огня.

У меня не было времени радоваться ни секунды, и в глазах потемнело, и два скелета уже подпрыгнули над головой.

Ему больше никогда не дали возможности снова использовать свои навыки.

Меч блеснул, и голова мага взметнулась в небо.

Всего через две секунды маг умер.

В это время лучников тоже преследовали скелеты-воины, и они были в очень неловком положении.

Видя, как убивают мага, его глаза были полны страха.

Он намного более ловкий, чем маг, но намного хуже скелета-воина с ловкостью до 3000 очков.

Он постоянно использует свои навыки уклонения в попытке вырваться из-под контроля скелетов-воинов.

Жаль, что все приложенные усилия в итоге сошли на нет.

По мере приближения скелета-воина у него оставалось все меньше и меньше места для маневра.

По сравнению с мертвым магом и умирающим лучником рыцарь был в гораздо лучшем положении.

Рыцарь сиял, как лампочка, и он снова и снова использовал свои навыки атаки и бежал вдаль.

Этот слой света был сильнее энергетического щита мага, и он надежно защищал его.

Даже если меч скелета-воина упадет на него, он не сможет нанести ему урон.

"Это экстремальная защита, я не ожидал, что этот рыцарь овладеет этим навыком".

Линь Моюй вспомнил об этом навыке.

Это один из основных навыков рыцаря.

После активации защита становится чрезвычайно сильной в течение короткого времени.

Я не знаю, насколько он силен, но кто-то пробовал, рыцарь 20-го уровня использует экстремальную защиту, и он может выдержать атаку мага 40-го уровня.

Хотя он может выдержать лишь немного, это показывает, насколько силен навык экстремальной защиты.

Рыцарь, овладевший экстремальной защитой, и рыцарь, не овладевший экстремальной защитой, как два разных класса.

Однако постичь предельную оборону— не такое простое дело, приемов этому нет, а значит, остаются лишь свитки умений.

Очень много рандома.

Рыцарь отчаянно уклонялся на пределе возможностей своей защиты.

Послышался предсмертный вопль у него за спиной — он понял, что лучники тоже погибли.

Маг и лучник были умерщвлены в два счета, и его объял панический ужас.

Откуда у скелетов такая сокрушительная мощь.

Я это предвидел, он все равно не успеет, и терять свою жизнь ради свитка среднего умения не стоит.

«Бейте умениями!».

«Не дайте ему уйти, остановите его».

Отдавал приказы Линь Моюй.

Рыцарю нельзя позволить сбежать, а уж если взялся его валить, то доведешь дело до конца.

Нож скелета-воина в ту же секунду засветился красным светом.

«Сокрушающий удар»!

Наносит цели 200% от силы наносящего удар.

У скелетов-воинов силой вплоть до 3000 единиц урон после применения умения моментально возрастает вдвое.

«Они еще и умениями могут пользоваться»!

Рыцаря-призрака пробирает дрожь: скелеты-воины и без того ужасны, так они еще и умеют использовать умения — это просто возмутительно.

Пламенеющий красным светом палаш обрушился на рыцаря.

Белый свет на теле рыцаря резко померк.

Потом снова, и снова.

Предельная оборона действует в течение одной минуты, если только не нападают.

Чем интенсивнее атака, тем быстрее заканчивается действие «Предельной обороны».

Воины-скелеты один за другим с отчаянным видом подходят, чтобы использовать свои умения, и время действия предельной защиты резко сокращается.

И еще больше скелетов-воинов окружили их, отрезав рыцарю пути к отступлению.

Отчаяние.

Спустя десять секунд рыцарь бесповоротно изрезан скелетами-воинами на куски.

Что ж, если браться за дело, то делай его, а не ной.

Так сказал Линь Мохану Линь Моюй, и сам же так и поступил.

«Все мертвы?».

Нин Ии еще не успела осознать.

От начала до конца бой продолжался всего лишь около 20 секунд.

Их уже всех троих не было в живых.

А инициатор и с места не сдвинулся, остался стоять.

Линь Моюй кивнул головой — Нин Ии не ошиблась, все трое действительно погибли.

Скелеты-воины вернулись обратно, неся с собой уйму всяких вещей.

После смерти профессионала содержимое его сумки для хранения вываливается наружу.

Скелеты-воины это все подобрали.

[Посох Кармен, уровень бронзы, Дух +20, способен повысить мощь умений мага на 5%, доступен после достижения 18-го уровня.]

[Боевой лук Кармен, уровень бронзы, Ловкость +20, способен повысить мощь умений лука со стрелами на 5%, доступен после достижения 18-го уровня.]

[Меч Кармен, уровень бронзы, Сила +10, Телосложение +10, способен повысить мощность атакующих умений на 5%, доступен после достижения 18-го уровня.]

[Щит Кармен, уровень бронзы, Телосложение +20, способен повысить эффект оборонительных умений на 5%, доступен после достижения 18-го уровня.]

http://tl.rulate.ru/book/78099/3752850