

[Имя: Линь Мою].

[Класс: Некромант (только)].

[Уровень: 10 (0,00%)].

[Сила: 100].

[Ловкость: 100].

[Дух: 300].

[Выносливость: 100].

[Снаряжение: отсутствует].

[Пространство призыва: 40/100, воин-скелет (количество: 40)].

[Талант: Всеобщее усиление (уровень 2, уникальный)].

[Пассивный навык: Передача урона].

[Навык действия: Огонь души (уровень 10), вызов воина-скелета (уровень 10)].

[Усиление всего (уровень 2): Эффект всех навыков увеличивается в 20 раз].

[Передача урона: Весь урон, получаемый самим магом, принимается на себя призывом].

[Огонь души (уровень 10): Сжигает душу цели, нанося урон от ожога; сила зависит от собственной силы духа и уровня навыка].

[Призыв воина-скелета (уровень 10): Вызывает воина-скелета бронзового уровня].

Линь Мою взглянул на свои улучшенные характеристики; его сила и ловкость мало изменились, а каждое повышение увеличивало их на 10 пунктов, что было стабильно.

Однако сила духа сразу достигла 300 пунктов, увеличившись на 120 пунктов.

"Говорят, что после 10-го уровня произойдет значительное увеличение характеристик; я принадлежу к профессии мага, и самые большие изменения произойдут с силой духа".

Затем он увидел изменения своих навыков, и его тело пришло в волнение.

Талант стал еще сильнее, увеличившись с 10-кратного до 20-кратного.

Даже если ничего не останется прежним, боевая сила воинов-скелетов возрастет во много раз.

Более того, изменился и уровень воина-скелета: из скелета из черного железа он превратился в бронзового воина-скелета.

Линь Мою не мог дожидаться, когда сможет вызвать воина-скелета.

Бронзовые воины-скелеты: серость на их телах исчезла, уступив место сине-белому цвету.

Трещины на его теле почти исчезли, и даже нож в его руке стал немного ярче.

По крайней мере, он не выглядел так, словно был найден на помойке.

[Воин-скелет бронзового уровня].

[Сила: 3000].

[Ловкость: 3000].

[Дух: 3000].

[Выносливость: 3000].

[Навык: Удар берсерка (уровень 1)].

[Удар берсерка (уровень 1): Наносит цели 200% урона с кулдауном в 10 минут].

Он по-прежнему имеет сбалансированные атрибуты по всем четырем параметрам, и базовый атрибут достиг 150 пунктов.

После 20-кратного увеличения по всем параметрам все характеристики достигают ошеломляющих 3000 пунктов.

Исходя из информации, которой сейчас располагает Линь Мою, уже невозможно судить, скольким профессиональным уровням эквивалентен этот атрибут.

Но с этим атрибутом на этой территории Линь Мою может чувствовать себя совершенно свободно.

Кроме того, был добавлен навык, дающий воину-скелету способность к мгновенной вспышке.

"Неужели это улов?"

Линь Мою вспомнил фразу из своей прошлой жизни.

Вам не нужны сложные и эффектные навыки, достаточно всего одного-двух практичных и сильных навыков, чтобы править миром.

То же самое было и с ним сейчас: то есть у него не было великолепных заклинаний мага.

И даже не было ослепительного мастерства воина.

Но только с этими навыками, которыми он обладал сейчас, он осмелился заявить, что никто ниже 20-го уровня не может быть его соперником.

Победить 20-й уровень на 10-м уровне невозможно для других, а для него это несложно.

С такими характеристиками воина-скелета в сочетании с его пассивными навыками, даже если он будет стоять и даст сражаться человеку 20-го уровня, тому понадобится много времени, чтобы убить его.

Линь Мою собирался продолжать вызывать воинов-скелетов бронзового уровня, когда вдруг раздался треск, а затем перед его глазами пролетела острая стрела.

Вжик!

Несколько острых стрел пролетели перед ним подряд.

Одна из стрел была направлена в него.

Появилась невидимая пленка, заблокировав стрелы.

Пассивный навык был автоматически активирован, и весь урон был передан воину-скелету, а Линь Мою не пострадал.

[Атака!].

Линь Мою получил напоминание, и в то же время в глазах воина-скелета загорелся красный свет, и он вошел в состояние боевой готовности.

Из чащи стремительно выбежал человек в чёрном, двигаясь с непринуждённой ловкостью.

Линь Мою подумалось, что по профессии он должен быть убийцей.

Завидев Линь Мою, он круто развернулся и бросился в противоположном направлении, и за мгновение ока скрылся из виду.

Через две секунды после того, как человек в чёрном ушёл, его погнался кто-то.

Линь Мою по их одежде сделал догадку об их профессиях.

Лучник и маг.

Не стоит и говорить, что несколько стрел, которые только что с жужжанием пролетели мимо, были пущены лучником.

Если бы не пассивное умение Линь Мою перенаправления урона, он бы наверняка сейчас был ранен.

Эти двое тоже не обратили на слова Линь Мо слова ни малейшего внимания и кинулись в погоню.

Глаза Линь Мо вспыхнули.

Не то направление.

Человек в чёрном в этом месте изменил направление, они не за тем погнались и им суждено возвращаться ни с чем.

И действительно, буквально через несколько секунд они двое повернули обратно.

Маг принялся колдовать, и Линь Мо почувствовал порыв ветра.

Спустя несколько секунд маг со вздохом сказал: «Этот тип оказался хитрым, ушёл».

Лучник отозвался: «Ничего страшного, он сбежал ненадолго, его всё равно поймают».

Затем он взглянул на Линь Мо: «Малыш, не пробегал здесь сейчас человек в чёрном?»

Линь Мо не стал отвечать, а негромко сказал: «Так-то ты попал в меня стрелой, извинись».

Лучник посмотрел на стрелы, валяющиеся на земле, и понял в чём дело: «Прости».

Линь Мо махнул рукой: «Ни к чему это».

Создалось ощущение, что Линь Мо смотрит на него свысока.

У мага же на лице было мрачное выражение, было видно, что он огорчён тем, что тот тип сбежал.

Он повернул голову и посмотрел на воина-скелета рядом с Линь Мо.

«Нежить призывается».

Во взгляде его промелькнуло отвращение, и он медленно поднял посох.

В глазах воина-скелета зажёгся красный свет, и он встал в боевую стойку.

Лучник неожиданно схватил мага и шепнул: «Не нарывайся».

Маг перекатил глаза и в конце концов опустил посох: «Ладно».

Глядя на двух отступившихся противников, Линь Мо небрежно бросил: «Считай, повезло».

Хотя у него нет детектора, судя по силе сегодняшней стрелы, атакующая мощь не очень велика.

Уровень этих двоих не слишком высок, не больше 20-го.

Если бы он встал у них на пути, то, как думалось Линь Мо, он мог бы кого-то убить.

Он не из робкого десятка, и если его задирают, он обязательно воздаст сторицей.

Когда маг только что поднял посох, Линь Мо уже вернул воина-скелета в пространство.

Их можно было окружить за мгновение.

Если они посмеют напасть, их определённо разорвут на куски.

<http://tl.rulate.ru/book/78099/3752838>