Рейтинг: 4 (99,00%)

Линь Мою посмотрел на свои данные, и они снова должны были быть обновлены.

13 скелетов-воинов убивают всех вокруг, и их опыт неуклонно растет.

По сравнению с предыдущим уровнем обновление происходило быстрее и заняло всего 50 минут.

"Количество скелетов-воинов увеличилось, плотность монстров возросла, а скорость убийства монстров не изменилась".

"Вот почему скорость обновлений не уменьшилась, а наоборот, увеличилась".

Линь Мою проанализировал свою текущую ситуацию.

Теперь он пришел в глубь подземелья для новичков, которое полно монстров 6 и 7 уровня.

Не появлялся только самый высокоуровневый монстр 8-го уровня.

Плотность монстров здесь увеличивается, что также позволяет ему быстрее набираться опыта.

Скелет-воин - это неутомимый борец за золотую медаль, который один за другим постоянно собирает жизни монстров.

Жаль только, что монстры в подземелье для новичков ничего не сбрасывают.

В конце концов, это подземелье для новичков, место, специально предназначенное для того, чтобы новые профессионалы адаптировались к реальному бою, что сильно отличается от боя в дикой местности.

В подземелье новичков почти все монстры полностью ослаблены.

Единственный монстр здесь 8-го уровня не был ослаблен и сохраняет ту же силу, что и монстр в дикой местности.

Когда ты достигнешь 8-го уровня и столкнешься с монстрами 8-го уровня, у тебя уже должен быть значительный боевой опыт.

После 8-го уровня вы также покинете подземелье новичков.

Поэтому монстр 8-го уровня - это всего лишь соединение, позволяющее профессиональным новичкам заранее испытать силу диких монстров.

Таким образом, когда ты действительно отправишься в дикую местность для борьбы с монстрами, ты не будешь торопиться.

Когда столб обновленного света появился снова, Линь Мою наконец достиг 5-го уровня.

Атрибуты увеличиваются, навыки растут.

Сила скелета-воина также увеличивается, и все характеристики снова увеличиваются на 100 очков.

[Убей бурого медведя 7-го уровня, опыт +70].

[Убей бурого медведя 7-го уровня, опыт +70].

Скелеты-воины не остановились из-за обновления Линь Мою, они все еще неутомимо искали монстров и мгновенно убивали их.

С того момента, как Линь Мою вошел в подземелье, скелеты-воины ни разу не останавливались.

"Эй, обновление замедляется".

Линь Мою обнаружил, что после достижения 5-го уровня уровень обновления значительно замедлился.

Изначально, на 4-м уровне, убийство бурого медведя 7-го уровня приносило вам около 0,2% опыта.

Вам нужно убить всего 500, чтобы повысить уровень.

Однако после достижения 5-го уровня убийство бурого медведя 7-го уровня принесет только 0,1% прирост опыта.

Вам придется убить 1000, чтобы повысить уровень.

Обновления в два раза медленнее.

"При таком раскладе среднему профессионалу очень сложно достичь 12-го уровня всего за одну неделю".

"Даже если вы покинете подземелье и отправитесь на окраину Западного моря, времени будет недостаточно".

"В Академию Сяцзин действительно сложно попасть, и я не знаю, как моей сестре удалось повыситься до 16-го уровня в прошлом году".

Линь Мою посчитал в уме, что для того, чтобы поступить в Академию Сяцзин, ему нужно было быть хотя бы 12-го уровня.

Если вы хотите достичь 12-го уровня за неделю, вам нужно достичь 8-го уровня хотя бы за 3 дня в подземелье новичков.

После 8-го уровня отправляйтесь на окраину города Сихай, чтобы охотиться на более продвинутых монстров.

Только тогда можно будет достичь 12-го уровня за неделю.

Думая об этом таким образом, Линь Мохан смог подняться до 16-го уровня в прошлом году, что было очень и очень быстрой скоростью.

Линь Мою использовал свои навыки, вновь истощил свою психическую силу и добавил 3 скелетов-воинов.

Целых 16 скелетов-воинов, постоянно ищущих монстров, которых можно убить.

Для Линь Мою время, потраченное на поиск монстров, было намного больше, чем время, потраченное на их убийство.

Разве дело не в том, чтобы убить более 1000 монстров, распределить их между 16 скелетами-воинами, да и их не так уж много.

Всего через час, максимум, он сможет достичь 6-го уровня.

Кто заставил его больше сражаться.

Лин Мою все продвигался, а скелет-воин расчищал ему путь, заставляя монстров, прятавшихся в траве, показываться по одному.

Пройдя какое-то расстояние, ландшафт подземелья наконец изменился.

Луг закончился, и перед ним появился лес.

Лин Мою понимал, что это был конец подземелья для новичков.

Восьмой уровень монстра в подземелье скрывался в лесу.

— Прошло шесть часов сорок две минуты с тех пор, как я вошел в подземелье, и вот-вот пройдет семь. И я единственный, кто сможет добраться до конца.

С момента открытия квеста прошло всего семь часов, и, по оценкам, большинство людей достигли всего лишь третьего уровня.

Даже Ся Сюэ, в лучшем случае, четвертый уровень, и то не достигнут.

Лин Мою был уверен, что прокачается быстрее всех.

Он продолжал идти к лесу, желая увидеть, насколько силен восьмой уровень монстра, который еще не был ослаблен.

Его собственных скелетов-воинов для боя недостаточно.

Также было бы неплохо подготовиться к тому, чтобы завтра отправиться в пустошь.

Скелет-воин расчищал ему путь и бежал в лес на шаг впереди Лин Мою.

В лесу послышался грохот, и скелеты-воины побежали по лесу в поисках монстров.

— Неужели никого?

Скелеты-воины не обнаружили монстров.

Лин Мою почувствовал что-то странное и тоже вошел в лес.

Когда он вошел в лес, ветка дерева дернулась.

Ветки дерева были как длинные плети, и молния ударила по телу Лин Мою.

Все произошло так быстро, что Лин Мою даже не успел среагировать.

Но такие мощные с виду ветви не причинили Лин Мою никакого вреда.

Лин Мою не почувствовал даже легкого покалывания, словно невидимый щит защищал его снаружи.

Пассивный навык: Передача урона.

Любой полученный им урон автоматически передается его призывам.

Он не получит никакого урона, пока не умрет призыв.

И вправду божественный навык, не намного хуже таланта уровня бога.

http://tl.rulate.ru/book/78099/3752810