

В то время как молодой мастер Ли и остальные готовили у входа в деревню новичков засаду для Цзян Бая, Цзян Бай и Су Мусю находились в доме старосты деревни и разбирались со своими достижениями.

Особенно сейчас, когда они успешно перешли на 10 уровень.

Возможно, именно из-за объявления о мире Цзян Бай чувствовал сильное давление.

Сейчас о нем можно было сказать, что он знаменит на весь мир.

Это также означало, что вокруг него будет вращаться огромный круг интересов.

В этот период в игре будет бесчисленное множество людей, которые будут подходить к нему из своих собственных интересов.

Однако Цзян Бай не считал это странным, потому что это было неизбежным явлением.

Чем сильнее человек, тем больше ценности он может создать!

Сейчас ему нужно было как можно скорее стабилизировать свою силу!

Только обладая абсолютной силой, он сможет жить лучше во время бури, которая последует за ней!

Поэтому Цзян Бай решил как можно скорее сменить свой класс на Мастера Зверей!

Как только он станет Мастером Зверей, он сможет призывать мощных фамильяров мифического класса! Даже всех видов божественных зверей!

Как раз когда он собирался сменить класс, к нему подошел староста деревни Динь Эр:

— О~ Уважаемый и великий молодой искатель приключений, у меня к вам дерзкая просьба. Интересно, сможете ли вы мне помочь?

...

"Уважаемый и великий? Молодой искатель приключений? Разве эти слова не противоречат друг другу?"

Цзян Бай потерял дар речи.

Он вдруг вспомнил об одном пункте репутации, который он только что получил.

Возможно, это заставило старосту деревни изменить свои слова.

По этой причине Цзян Бай перестал думать о противоречивых словах. Вместо этого он продолжил слушать.

Внезапные слова собеседника, скорее всего, были связаны с фиолетовым жетоном гильдии!

В конце концов, только игроки, достигшие 10 уровня, могли получить фиолетовый жетон гильдии.

А он как раз достиг 10-го уровня!

Хотя они не выполнили квест новичка, Цзян Бай и Су Мусю помогли другому игроку вылечить его дочь!

Может быть, этот деревенский староста просто отдаст ему фиолетовый жетон гильдии?

В мире Меча и Магии почти все NPC обладали интеллектом!

Предыдущие действия деревенского старосты Динь Эра сделали это совершенно очевидным.

Цзян Бай сразу же кивнул, показывая, что он готов помочь.

Окинув его ожидающим взглядом, староста деревни Динь Эр медленно начал объяснять:

— Полгода назад на тропе, ведущей в город из деревни, появилась бродячая ведьма, из-за чего дорога в город стала непроходимой. Не могли бы вы помочь мне разобраться с бродячей ведьмой?

Блуждающая ведьма? Может быть, этот квест связан с жетоном фиолетовой гильдии? - догадался Цзян Бай.

Как только староста деревни закончил говорить, прозвучало уведомление, указывающее на то, что они запустили квест. [Дзинь! Вы открыли квест!]

[Название квеста: "Справиться с блуждающей ведьмой"]

[Сложность: Серебро]

[Описание: Полгода назад в деревню послушников пришла странствующая ведьма драконьего происхождения и попыталась занять это место как свой дом. Она даже перегородила дорогу, из-за чего путь в город стал непроходимым]

[Требования к завершению: Пожалуйста, убейте странствующую ведьму и восстановите дорогу в город].

[Награда за задание: Фиолетовый жетон гильдии, 50 золотых монет.]

"Как и ожидалось! Это задание - ключ к получению фиолетового жетона гильдии!"

Прочитав введение к заданию, Цзян Бай мгновенно просветлел.

Он подумал и понял, что если бы он не стал выполнять скрытый квест, а продолжал бы медленно проходить задание новичка, то ему потребовалось бы не менее трех-четырёх дней, чтобы поднять свой уровень до 10-го. В конце концов, он все равно смог бы выполнить это задание, но если бы он сделал это, то потратил бы слишком много бессмысленного времени и, возможно, даже отстал бы от представителей основных фракций.

Но теперь все было иначе.

Поскольку он первым достиг 10-го уровня, теперь ему нужно было лишь сменить класс на Мастера Зверей и призвать мощного божественного зверя!

Даже если уровень божественного зверя был невысок, он все равно был существом, против

которого монстры на ранних стадиях не могли сражаться.

Даже если бы это была бродячая ведьма 20-го уровня или около того, она все равно не могла бы сравниться с божественным зверем!

"Разве это не просто ведьма драконьего происхождения?"

На мгновение задумавшись, Цзян Бай вдруг получил несколько других идей.

Затем он согласился на это задание и сменил класс на Мастера Зверей.

...

<http://tl.rulate.ru/book/78027/2807612>