

Энциклопедия Фамильяров была снаряжением уровня мечты, единственным в своем роде. Она не имела ограничений по уровню, а также ограничений по вызову.

Изначально Цзян Бай мечтал выбрать класс могущественного мага. Разве он не был бы непобедим с бесчисленными могущественными божественными зверями, которых он мог призвать с помощью Энциклопедии Фамильяров?

Он не только обладал бы мощной боевой силой, но и любой божественный зверь под его командованием мог бы легко уничтожить целый город!

Однако на данный момент эта идея была недостижима.

По крайней мере, ему нужно было сначала поднять свой уровень до 10-го, а затем сменить класс на Зверомастера.

Цзян Бай не беспокоился об этом, потому что знал много способов быстро повысить свой уровень.

Особенно в деревне новичков, где был скрытый метод, который мог дать ему огромное количество EXP.

Метод был не только простым и быстрым, но и позволял получить редкие награды. Однако существовало и ограничение: не было никаких подсказок о существовании метода, и обнаружить его можно было только самостоятельно.

Однако для Цзян Бая, который в своей прошлой жизни общался на всех форумах по «Мечу и Магии», это ограничение было равносильно ничему.

Он собирался немедленно отправиться на поиски, но тут заметил, что ему пришло уведомление о запросе друга.

Увидев это, Цзян Бай нахмурился.

— Как такое возможно? Неужели кто-то знает мой идентификационный номер при запуске сервера? Может быть, это кто-то из группы людей, которые только что отправились завершать квест для новичков?

В мире Меча и Магии, если человек не встретился с другим человеком лицом к лицу и не получил его ID игрового персонажа, он не мог добавить его в друзья!

.....

Кроме этого, существовал и другой способ. Можно было проигнорировать вышеуказанные ограничения, чтобы иметь только один шанс послать собеседнику запрос на добавление в друзья. Можно было даже напрямую зайти в регион другого участника, хотя эту функцию можно было использовать только в период новичков до 10 уровня.

Этим способом был запрос ссылки на статус друга.

Заполнив имя, личные данные, номер мобильного телефона, номер банковской карты и целый ряд личной информации, игроки могли найти в игре своих родственников и друзей из реальной жизни, и одностороннее сообщение отправлялось целевому игроку.

Однако родители Цзян Бая умерли, когда он был еще ребенком, и у него не было родственников. У него было не так много хороших друзей, поэтому, естественно, он не стал бы проявлять инициативу и раскрывать свою информацию.

Не говоря уже о том, что в наше время технологии были уже не те, что раньше. Если бы Цзян Бай не проявил инициативу и не раскрыл свою личную информацию, никто бы не узнал об этом.

— Тогда кто же это может быть? Более того, этот человек действительно знает, как использовать этот метод. Неужели этот человек действительно новичок?

Цзян Бай не мог понять этого, поэтому он нажал и открыл уведомление.

[Динь! Софт Сноу отправил(а) вам запрос на ссылку статуса друга. Принять?]

— Софт Сноу? Су Мусю? - Цзян Бай был ошеломлен: — Почему у нее есть моя личная информация? Хм...

Затем он вдруг вспомнил, что когда он завершил передачу дома, его личные данные были

записаны в договоре.

.

— Я был небрежен! - Цзян Бай беспомощно потер лоб, но тут же согласился на запрос друга.

В конце концов, это была Су Мусю. Цзян Баю нравилась ее прямолинейная личность.

Вскоре после того, как он принял запрос, с неба внезапно спустился световой столб!

Из него вышла фигура, на 70% похожая на Су Мусю.

— Ого, так это и есть мир Меча и Магии? Это слишком круто! - воскликнула Су Мусю, глядя на открывшийся перед ней пейзаж.

Когда она увидела Цзян Бая, который стоял в стороне, то сразу же поспешила поприветствовать его с улыбкой.

— Подумать только, ты знала, как послать мне запрос на дружбу таким способом.

— Разве мы не говорили, что объединимся в игре? Ты согласился, но не сообщил мне, - нахмурилась Су Мусю и мило спросила.

— У меня не было выбора. В игре игроки случайным образом попадают в деревни новичков, - на реакцию Су Мусю Цзян Бай замахал руками, показывая, что он тут ни при чем, а виновата сама игра.

— Кстати, откуда ты знаешь, что эта функция существует в мире Меча и Магии? Ты ведь впервые играешь в эту игру?

— Я не знала. Это то, что мне рассказал мой брат.

— А, твой брат тоже играет в "Меч и Магию"? - на лице Цзян Бая появилось озадаченное выражение.

Может ли быть так, что собеседник был игроком закрытой бета-версии?

Но как он мог столкнуться с такой маленькой вероятностью?

В конце концов, было всего 100 закрытых бета-игроков.

— Да, но он не сказал мне свой ID, - покачала головой Су Мусю. Было очевидно, что ей это не очень интересно.

— Оставим это в стороне, пойдем сейчас выполнять квест для новичков и повышать уровень! Я

только что услышал в деревне новичков, что первый, кто покинет деревню, сможет получить фиолетовый жетон гильдии! Это же сокровище! Если мы будем слишком медлить, то сможем дожидаться только 30-го уровня! Мы должны поторопиться!

Лицо Су Мусю было наполнено нетерпением. С какой стороны ни посмотри, она не была похожа на гения с отличными оценками.

Цзян Бай махнул рукой в ответ на слова Су Мусю, потеряв дар речи.

В конце концов, ее нынешний образ слишком отличался от ее школьного.

Может быть, это так называемый контраст личностей?

Говорили, что у всех воздушных дур черные сердца. Относилось ли это и к Су Мусю?

Даже если это и так, Цзян Бай должен был начать действовать.

— Сначала создай со мной команду. Не волнуйся, у меня есть метод, как быстро поднять нас до 10 уровня! - у Цзян Бая было уверенное выражение лица.

Поэтому после того, как они создали команду, Цзян Бай не стал принимать квест новичка. Вместо этого он развернулся и пошел в сторону бамбукового леса за пределами деревни.

Это ошеломило Су Мусюэ, и она в сердцах пробормотала:

— Боже правый, разве он не должен был помочь мне быстро повысить уровень? Почему мы идем в бамбуковый лес, не приняв квест новичка? С ним все в порядке?