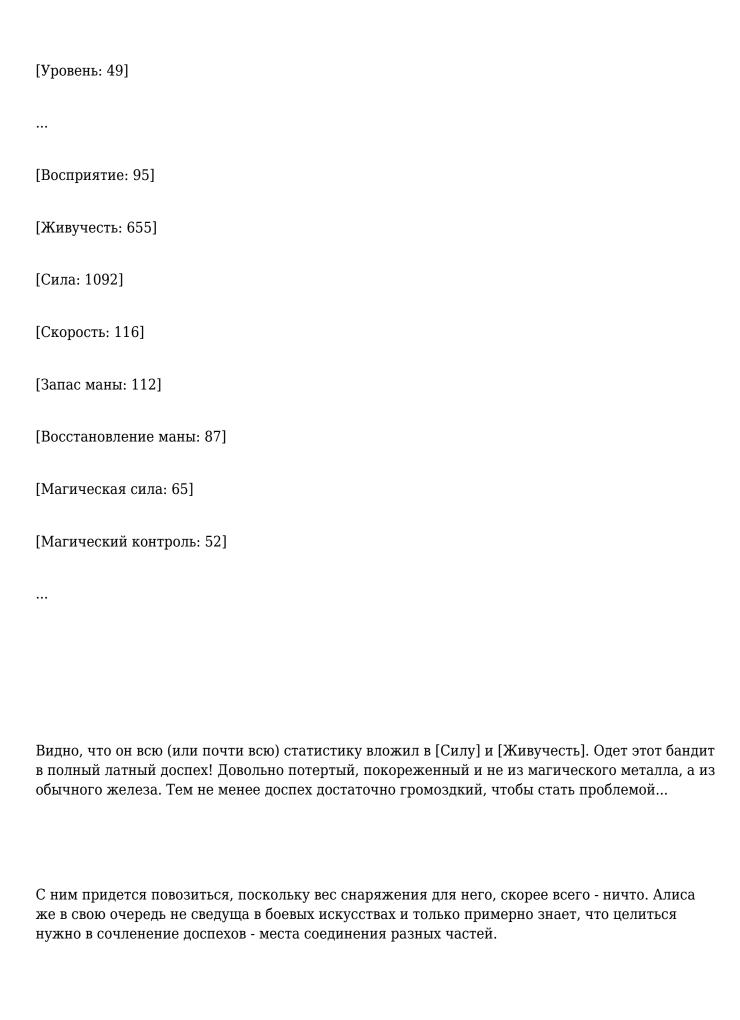
Несмотря на ухудшающееся настроение Алиса не стала действовать импульсивно.
"Нужно в первую очередь вырубить мага." - строила планы девушка "Хорошо, что у меня есть адский огонь, он может эффективно вырубить цель пламенем боли. Разумеется, человек может легко понять, что его чувства фальшивые и просто перетерпеть, но это все равно подействует. Культист не в счет, так что, если удастся быстро вырубить мага, то мы останемся двое на двое. Еще я могу усыпить бдительность противника и использовать копье. Пусть живучесть и повышает прочность тела, но оно все равно не достигает прочности металла. Человек остается человеком и ранить его вполне можно. Осталось только придумать, как"
"Если я позову Сели, то культист это почувствует, и они, скорее всего, приготовятся ее встречать. Бандиты встанут впереди, а маг с культистом позади. Мне же представится отличная возможность кинуть адский огонь в мага. Потом я сразу же выпрыгну и спровоцирую их, чтобы они повернулись ко мне. Это будет несложно: мое проклятье мне поможет! Даже если на культиста не сработает, то головорезы точно клюнут. Дальше мне нужно следить за расстоянием, пока Сели расправляется с магом"
Девушка еще раз перебрала в голове порядок действий и кивнула сама себе.
"Так и поступим, а сейчас зовем нашу питомицу."
У Алисы как раз недавно "откатилось время перезарядки" [Брони из праха]. Вот она и перераспределила свое восстановление маны.

[Восприятие: 233 (81:250)]
[Живучесть: 64]
[Сила: 140 (56:200)]
[Скорость: 501 (94:578)]
[Запас маны: 114]
[Восстановление маны: 1228 (-1028)]
[Магическая сила: 152]
[Магический контроль: 206]
•••
Чистая скоростная сборка. 200 очков [Восстановления маны] она оставила нераспределенными. Это для поддержания [Вуали теней], а потом и [Пламени боли] с [Проклятым пламенем].
Статистика у ее противников следующая.
Первый головорез.

•••

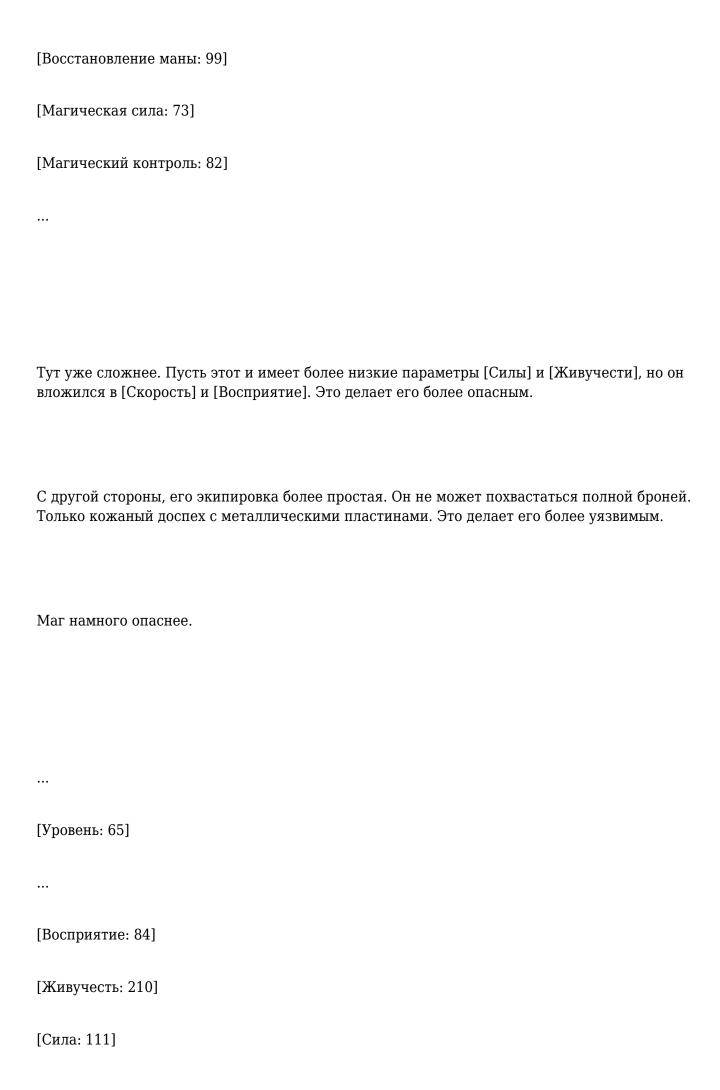


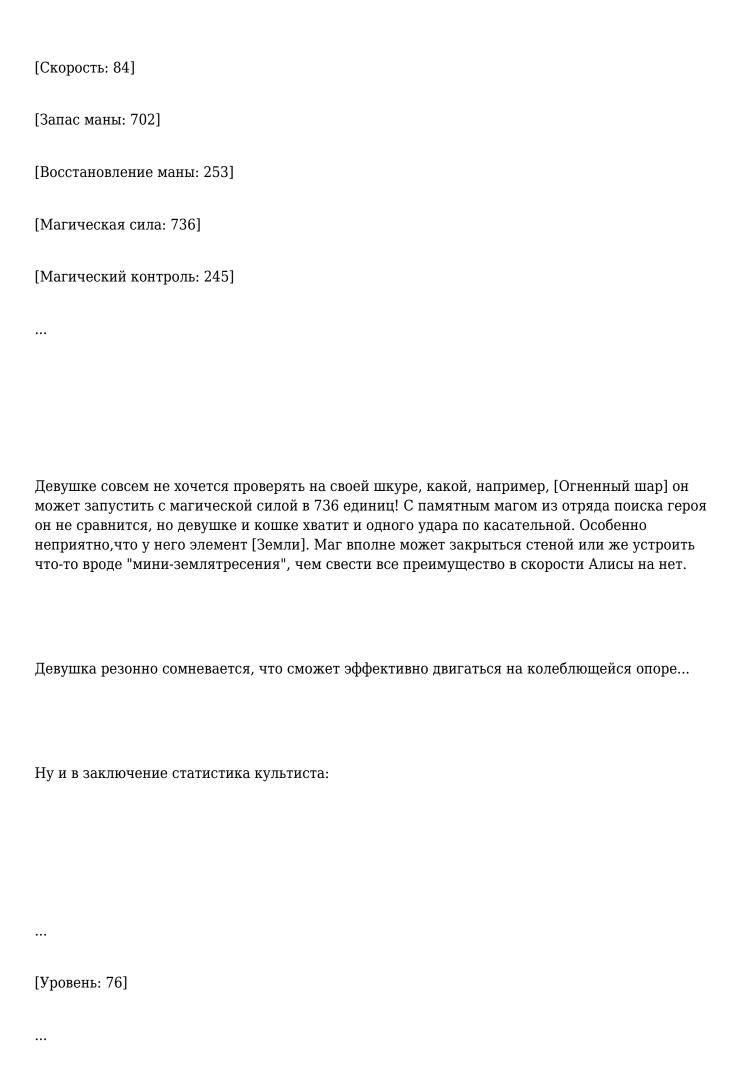
Везет только в том, что забрало шлема у бандита открыто. Это дает шанс.

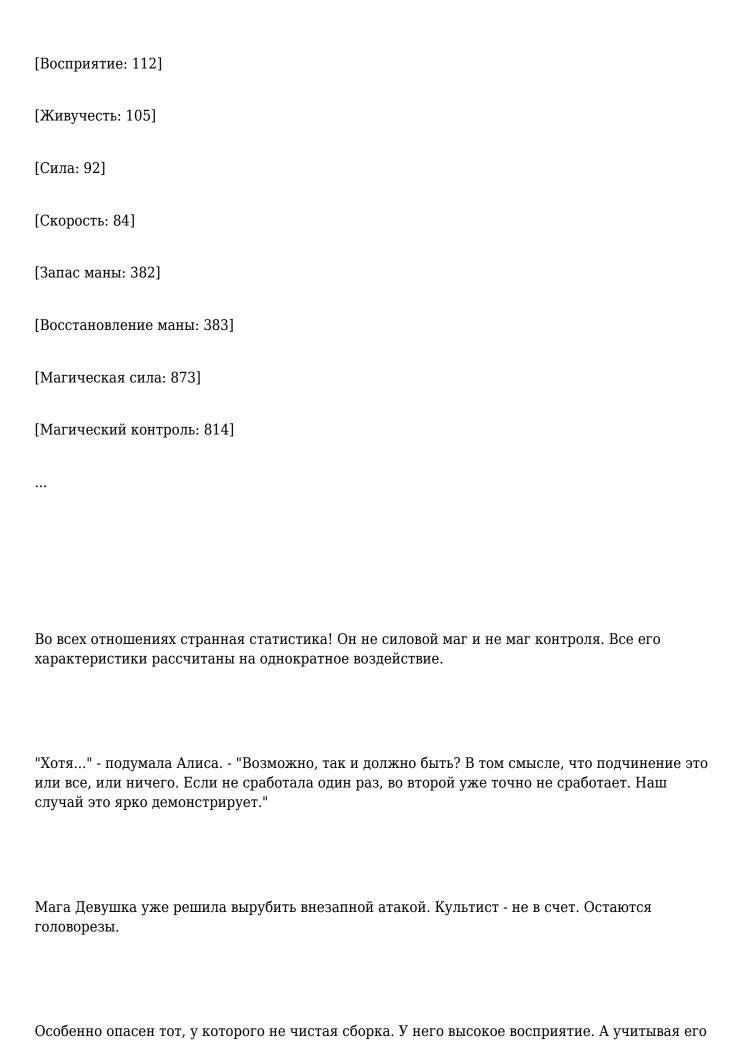
Тем не менее Алису он совершенно не пугает: она имеет уже какой-никакой опыт сражения с более сильными физически монстрами. А люди, как ни крути, уступают им по размерам и массе.
Пусть попробует поймать девушку при почти пятикратной разнице в скорости!
И пусть вас не смущает низкий показатель силы Алисы даже после усиления. Не стоит забывать, что худенькая девушка и весит соответственно, а ее [Броня из праха] тоже весит как картонная.
Следующий головорез.

[Уровень: 53]

[Восприятие: 222]
[Живучесть: 476]
[Сила: 865]
[Скорость: 250]
[Запас маны: 95]

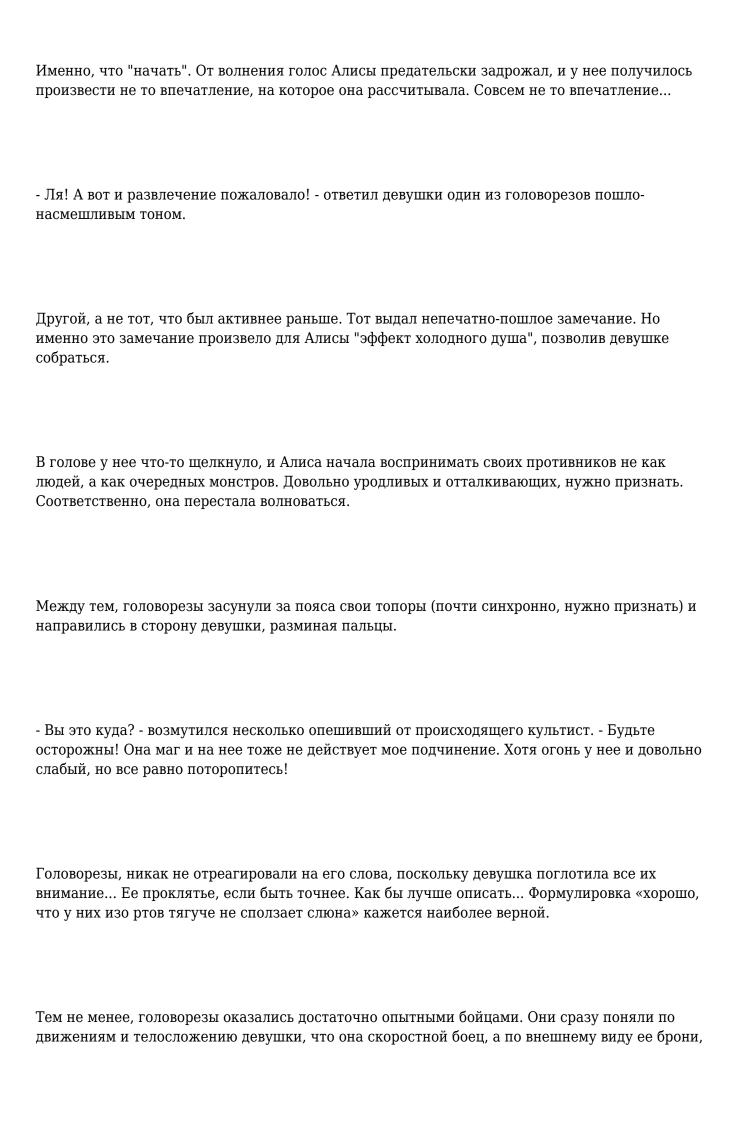






скорость, он может оказаться очень опасен для девушки. Ободряет Алису только то, что она уже взяла себе навык [Ускорение сознания]. В общем, естественно, тратить на него место в навыках класса - жалко. И пусть он пока еще и на 1-м уровне, но способен "переключить" все усиление [Восприятия] только в ускорение сознания (эффективность - так себе, но на практике этого хватает). Алиса уже натренировалась в ее использовании.
У противника нет ничего подобного. И быть не может. Такие навыки вообще свойственны элементам [Свет], [Разум] или [Воздух] на худой конец. Элемент [Демон] девушки - исключение. Вообще, данный навык у нее является скорее дополнением к [Броне из праха].
Именно благодаря своим навыкам Алиса рассчитывает победить несмотря на низкую статистику.
Девушка не стала откладывать свой план в долгий ящик и позвала кошку.
- Странно Кошка направляется в нашу сторону внезапно произнес культист серьезным тоном, прерывая разговор.
- Ну и что в этом такого? - все еще насмешливо произнес один из головорезов.

- Да ничего В общем-то Если она сама к нам прибежит, то нам же будет легче. Не придется за ней гоняться пробормотал культист и продолжил уже более твердым командным тоном Поднимайтесь, лентяи! Время поработать!
Все еще со смешками, но без возражений, успевшие рассесться головорезы заняли свои позиции в авангарде. За их спинами расположились маги.
Поскольку боевое построение противника направлено в сторону приближающейся Сели, Алиса оказалась как раз у них за спиной. Девушка заняла такую удобную позицию за время своих размышлений. Тихонько обошла поляну под прикрытием [Вуали теней].
···
- Приготовились! - скомандовал шепотом культист, когда до прибытия кошки оставалось секунд 10-20.
Именно эту команду девушка восприняла как сигнал к своей собственной атаке. Она запустила [Адским огнем] в мага. Как только [Огненный шар] попал в цель, маг загорелся и закричал. Алиса именно в этот момент выскочила из кустов.
- Вы на чью кошку ротик раззявали,а? - попыталась начать свое выступление девушка.



что последняя создана магией.
Именно по этой причине они убрали свое оружие. Они решили поймать Алису живой, а для этого удобней использовать голые руки. Просто подавить сопротивление грубой силой.
Девушка, примерно на это и рассчитывала. Она стала их отвлекать и тянуть время А если чуть менее пафосно, то бегать от них и суетиться. Молча, без повизгиваний, но это не помешало головорезам начать улюлюкать.
Алиса не убегала, сохраняя небольшое расстояние до корчащегося мага. Это было необходимо, чтобы [Адский огонь] на нем не потух. Да и двигаться на ровной полянке гораздо легче, чем в зарослях, где легко запнуться за какой-нибудь корень или ветку. Благодаря своему преимуществу в скорости, девушке удавалось легко уклоняться.
Тем временем, из кустов выпрыгнула Сели.
"Сначала добей горящего мага, потом разберись с культистом." - мысленно отдала короткий приказ Алиса.
Благодаря полному контролю навыка [Подчинение душ], ее приказ не мог быть истолкован неверно.
Сели "в один укус" прикончила мага, а потом набросилась на культиста.

Последний что-то орал своим телохранителям, но все было без толку. В конечном итоге, культист применил свое подчинение на головорезах, чтобы позвать их, но уже поздно. Хищной кошке-монстру потребовалось совсем немного времени, чтобы закончить. Жизнь культиста оборвалась.
Так или иначе. Благодаря вмешательству культиста, головорезы прекратили бегать за девушкой и остановились. В бою возникла пауза.
Ею не применула воспользоваться Алиса.
- Ну что, мальчики, вас осталась уже половина? - не удержалась от подколки девушка Теперь у нас двое на двое. Поиграем?
http://tl.rulate.ru/book/77984/3315911