

Глава 325: Кайтинг

Переводчик: Наксиос Редактор: overload

У Хань Сэня не было возможности убежать. Когда ее удар достиг его, то он оказался еще более ужасным, чем укус черепахи.

Хань Сэнь мгновенно попытался заблокировать удар приближающейся ноги. Он использовал Диверсию и технику цепляния, надеясь, что сможет позаимствовать силу Королевы.

Но все это было бесполезно. Чтобы применить Диверсию, он должен определить силу своего соперника, а чтобы применить технику цепляния, он должен придерживаться силы своего соперника.

Однако удар Королевы был настолько быстрым и жестоким, что у Хань Сэня не было достаточно времени, чтобы среагировать.

Бам!

Ее нога ударила по рукам Хань Сэня, а затем достала до груди. Ему показалось, что все его тело разлетелось на мелкие кусочки. В следующий момент его тело исчезло с арены.

Он был убит всего одним ударом, даже при том, что она попала не в слабое место. Если это произошло, то было только одно оправдание, соперники сильно отличались друг от друга своими уровнями.

Хань Сэнь вернулся на место, где ждут начала сражения и сразу отправил Королеве запрос на добавления в друзья.

Хань Сэнь очень хотел еще встретиться с Королевой и попробовать снова с ней сразиться. Если она не примет его приглашение, то он ничего не потеряет.

Но Королева, вопреки ожиданиям Хань Сэня, приняла его приглашение и появилась среди друзей.

Как только он собирался отправить ей новое приглашение на сражение, то увидел, что ее имя потемнело. Похоже, что Королева покинула "Гладиатор".

(Очень жаль! Но если она приняла мое приглашение о добавлении в друзья, то, думаю, у меня еще будет шанс сразиться с ней.) - думал Хань Сэнь, облизывая губы.

Королева была сильнее, чем супер существа. Если у него будет возможность периодически с ней сражаться, то он сможет намного лучше подготовиться к будущей охоте на существ.

Хань Сэнь не стал думать о том, из-за чего Королева сама захотела с ним сразиться. Он не использовал свои настоящие данные и даже воспользовался функцией, которая размывала черты лица. Никто не должен был его узнать, в том числе и Королева.

Перед тем, как выйти из игровой платформы, он заплатил за видео их сражения, чтобы загрузить его на свой компютер.

Хань Сэнь хотел детально изучить это видео и разобраться, как Королева смогла загнать его в угол.

Выйдя из 'Гладиатора' Королева тут же набрала номер. Она сообщила Хуанфу Сюн Чэну, что считает 'Солдата военного корабля' достойным противником для Цянь Хэжэня.

Несмотря на то, что она смогла убить Хань Сэня одним ударом, она была удивлена его навыками, поэтому и приняла его в друзья.

На самом деле, Хань Сэнь был единственным в ее списке друзей. Она даже не добавляла студентов из Боевого Зала Ареса. В 'Гладиаторе' Королева ни с кем не переписывалась и вообще никого не добавляла.

Причина, из-за которой она добавила Хань Сэня заключалась в том, что он использовал несколько методов, которые ее очень впечатлили, хотя у него и был низкий показатель физической силы.

Например, атаки, которые делал Хань Сэнь, были неожиданными, она могла разгадать его намерения только после того, как он уже приближался к ней.

У Хань Сэня было превосходное ощущение ритма передвижения, из-за чего ей приходилось постоянно менять свой, чтобы избегать его атак.

Кроме этого, Хань Сэнь мог превосходно контролировать свою силу и все тело, что было большой редкостью с такими показателями физической силы, как у него.

Возможно, он использовал стиль сражения того, кого она знала. Учитывая все это, Королева приняла приглашение Хань Сэня о добавлении в друзья.

После сражения с Королевой, Хань Сэню уже не хотелось сражаться ни с кем другим. Покинув 'Гладиатор', он вернулся к себе в общежитие и начал пересматривать видео.

Не было сомнения в том, что Королева была грозным человеком и была лучшей, среди прошедших эволюцию. Хань Сэнь не смог бы найти никого, лучше нее.

Однако Хань Сэнь сосредоточил внимание не на этом. Больше всего его поразил ее навык кайтинга.

Это было даже не движение ног, а именно кайтинг. Королева не использовала намеренно никаких действий, но делая шаги, с помощью которых она уклонялась от атак Хань Сэня, она смогла сделать так, чтобы он оказался там, где хотела.

Несмотря на то, что она не сделала ни одной атаки, Королева смогла оказать на Хань Сэня давление и вызвать у него желание убежать только тогда, когда было уже слишком поздно. Поэтому, постоянно атакуя Королеву, в итоге, Хань Сэнь оказался загнанным в угол.

Думая об этом, Хань Сэнь весь вспотел. Каждое место, в которое Королева загоняла Хань Сэня, могло для него стать очень опасным. Только теперь Хань Сэнь понял, что это был большой минус в его движениях.

Если бы это сражение было не с Королевой, то Хань Сэнь даже не задумался бы над тем, что его соперник может получить столько шансов, для смертельной атаки. Если бы это сражение было реальным, а Королева была бы настоящим его врагом, то он бы умер миллион раз.

То, что теперь обнаружил Хань Сэнь сильно разволновало его. Если знать свои ошибки, то

можно их исправить. Он был рад, что Королева смогла указать ему на те моменты, в которых он был слеп.

Узнав, где он допускал ошибки, Хань Сэнь мог их исправить. Ничего не могло быть лучше этого сражения.

Естественно, Королева делала это не специально. Все, что нужно было Королеве - это заставить Хань Сэня показать все, на что он был способен, чтобы определить, был ли он достойным соперником для Цянь Хэжэня.

Даже сама Королева не ожидала, что благодаря их сражению, Хань Сэнь сможет осознать свои ошибки.

Хань Сэнь снова и снова пересматривал видео и с каждым разом все сильнее и сильнее восхищался Королевой. Ее движения выглядели неумышленными, но всегда были предназначены для чего-то.

Это было похоже на игру в Го с мастером. То, что в начале казалось бессмысленным камнем, в конце становилось ключом. Бессмысленные камни не были разбросаны случайным образом, все это было частью микро конструкции.

В последний раз, когда Хань Сэнь видел королеву в бою, то узнал, насколько она сильна. Однако, будучи ее противником на этот раз, Хань Сэнь узнал, почему она была такой грозной.

<http://tl.rulate.ru/book/7798/294157>