

Год спустя. Мне 40.

Бертрам полностью восстановился и не мог нарадоваться своему успеху. Мы сидели в его саду и болтали о разном.

- Теперь даже короли выкажут мне уважение. Что мне какой-то лорд города. - фыркнул Бертрам.

Я решил не портить праздник старику и удержался от саркастических замечаний.

- Да да, ты молодец. Может продемонстрируешь свою мощь? - попросил я.

- Хмм, смотри. - ответил Бертрам задрав нос до небес.

Бертрам вызвал белую вспышку молнии между своих рук. Она потрескивала и извивалась как змея, мощь заклинания была очевидной. Затем он направил молнию в сторону дерева. Прозвучал взрыв, в месте столкновения часть дерева испарилась, а по краям обуглилось. Дерево повалилось на землю.

Про себя я покачал головой. Молния выглядела здорово, однако скорость вызова заклинания, скорость самой молнии и даже её сила были не такими уж впечатляющими.

- Ну как тебе? - самодовольно спросил Бертрам.

- Мощно. Только почему молния? Разве твой элемент не ветер? А ещё мне неясно почему скорость молнии настолько низка. Ну если сравнивать с настоящей молнией.

- Молния выглядит более внушительно и устрашающе. Я не знаю достаточно мощных заклинаний ветра. Очередной повод напомнить чтобы ты нашёл его для меня.

Ну а насчёт скорости я понятия не имею. Очевидно что реальная молния и магическая отличаются, вот и вся причина. - ответил Бертрам.

- Как бы я не старался, в этой части континента мы сможем получить только часть знаний, до сих пор есть немало элементов для которых у меня нет заклинаний и возможно не появятся. - покачал я головой.

- Так может отправимся на Южный континент?

- Уже думал об этом. Однако я не слышал о том чтобы кто-то смог воспользоваться телепортом, не считая молодёжь во время набора.

Судя по моей информации старики вроде нас могут сгодиться организациям Южного континента разве что в качестве пушечного мяса. В лучшем случае мы будем выполнять какую-нибудь грязную работу неподходящую для талантливых послушников и Истинных Магов. Даже если мы сумеем попасть в одну из таких организаций, мы мало чего получим просто так, за всё надо платить.

Ну а если мы собираемся продолжать жизнь вольных Магов то нет гарантий что мы получим там больше чем тут учитывая мои возможности. Зато высока вероятность что мы станем слугами, рабами либо будем убиты каким-нибудь Истинным Магом с плохим настроением.

Если бы у нас был шанс стать там Истинными Магами то я конечно же отправился бы туда не

раздумывая. Однако судя по всему это не так.

Повисла небольшая пауза, после чего Бертрам высказался.

- Если честно я никогда особо и не рассчитывал на то что стану Истинным Магом. Послушник Зго ранга всегда был основной моей целью. Тем более я чувствую что техника медитации практически не оказывает на меня воздействие после прорыва. Может я тоже попытаюсь дать жизнь талантливому наследнику и отправить его на обучение. - задумчиво сказал Бертрам.

А вот я не хотел останавливаться на достигнутом. Если после достижения послушника Зго ранга мне так и не удастся найти тут какие-либо зацепки то придётся попытаться как-то попасть в телепорт.

Поболтав ещё немного мы разошлись по своим делам.

Заклинание Звуковой Меч стало для меня серьёзным откровением. Оружие покрывалось ярко сияющими волнами переливающимися с огромной скоростью. Казалось что в руках у меня не обычный меч а какое-то волшебное оружие света.

Эти световые волны были проявлением звуковой вибрации. Поразил меня сам факт того что звук можно замыкать подобным образом. Казалось звуковые волны на своей невероятной скорости перемещались вокруг меча туда и обратно в штучно созданном цикле. Звуковой эффект заклинания при этом был довольно тихим.

Я решил что стоит побольше времени уделить экспериментам со звуковым элементом используя модель этого заклинания в качестве основы.

У меня были полные и обрывочные знания по разным темам, однако по большей части я уделял время именно формациям заклинаний и созданию заклинаний.

Обнаружив следы Мерика, я вскоре нашёл и его резиденцию. Он жил в уединении в довольно роскошном поместье, хотя казалось что даже его слуги не осознавали что он Маг.

В подвале я использовал заклинание вызова теневого слуги чтобы обезвредить ловушки, после чего нашёл его лабораторию. Там были различные записи его исследований, как и записи которые он добыл где-то ещё. В основном они касались исследования душ.

Маги часто называли смертных "Бездушные". Судя по всему обычные люди не слишком отличались в их глазах от скота и не обладали даже чем-то отдалённо напоминающим душу.

Даже Великий Рыцарь не слишком отличался в этом отношении, а послушник Зго ранга был только на пути формирования своей души. Считалось что полноценно сформировывалась душа только в момент прорыва к Истинному Магу.

По этой причине возможности проведения экспериментов на душах были крайне ограничены. Смертные никак не могли помочь Магам в этом вопросе, сколько бы их жизней не было отобрано. В своём роде это было благословением для простых людей.

Тем не менее в этом подвале всё равно были следы явных экспериментов. Судя по записям, над другими послушниками. Учитывая и так крайне низкое количество послушников в окружающих королевствах, я был крайне удивлён увиденным.

Ещё были записи о преобразовании элементов, хотя в записях это указывалось как

трансмутация.

Даже среди смертных находились алхимики и учёные разных мастей, хотя далеко не все из них пользовались известностью. Я находил подобных и заставлял делиться своими знаниями и умениями.

Судя по всему все элементы вроде земли, воздуха и так далее состояли в свою очередь из других меньших элементов. В любом случае я никогда не слышал о том чтобы у кого-то получалось сделать что-то вроде превращения грязи в золото.

Преобразование элементов было посвящено превращению воды в лёд, ветра и воды в град, земли и огня в лаву и так далее. Для меня некоторая информация оказалась полезной.

Этот послушник, как наверняка и многие другие, пытался найти какой-то способ продвинуться к Истинному Магу. Его метод предполагал превращение в нежить.

Тем не менее это исследование не казалось мне особо надёжным. Крайне призрачная вероятность успеха, а главное что нет никаких очевидных предпосылок что Маг сохранит свой разум. Даже если каким-то чудесным образом ему это удастся, то душа будет как минимум серьёзно осквернена и искажена.

Я умертвил двух безмозглых живых мертвецов в камерах и покачал головой.

Главным призом от этой поездки стали два заклинания Ого ранга, одним из которых было заклинание сна которое Мерик использовал в моём городе.

Это заклинание вряд ли оказало бы достойный эффект на кого-то вроде меня, однако против толпы смертных его эффективность была очевидна. Я впервые видел заклинание Ого ранга с таким огромным охватом.

Конечно у него были и недостатки. Крайне продолжительная длительность чтения заклинания и высокое потребление ментальной энергии. Даже послушник Зго ранга не смог бы использовать его много раз.

.

Вернувшись в Харин, я принялся разбирать очередную партию мусора из ломбардов, теперь это были настоящие горы всякого хлама сваленного в одну кучу у меня во дворе.

Одна толпа слуг кропотливо мыла и протирала каждый предмет из кучи, после чего вторая толпа ставила по одному предмету на поднос и несла к моему столу. Если я не давал никаких знаков, то этот предмет уносили и несли следующий.

Хотя ментальная энергия Магов была хороша, однако просканировать сразу кучу хлама было непростой задачей и я мог что-то упустить. К тому же я не исключал что могу найти что-то интересное даже если эта вещь не будет проявлять каких-либо магических признаков.

Маги не могли распространять свою ментальную энергию во все стороны для сканирования местности, такое использования ментальной энергии было пустой тратой сил. Чаше использовались вариации заклинаний для тех или иных видов поиска.

Мерик был крайне сосредоточен на чтении заклинания, к тому же его атаквали со всех сторон, он заметил меня только после получения оглушающего удара.

Сделав глоток вина, я взглянул на следующий предмет. На подносе лежала маленькая статуэтка не больше мизинца. Взяв её в руки, я не ощутил ничего не обычного.

Статуэтка была довольно потрёпана, но изображала странную фигуру в белом плаще с капюшоном. Если бы не потёртости то вся фигура целиком была бы белого цвета, однако исключением была внутренняя часть капюшона.

Вместо лица там было чёрное пятно.

Так как статуэтки среди мусора были не таким уж частым гостем, я решил тщательно её осмотреть, пытаясь воздействовать на неё как ментальной энергией так и элементами.

Никакой реакции не последовало, однако я постепенно усиливал натиск элементами пытаясь разрушить статуэтку, но с удивлением понял что не могу ей навредить. Я начал пытаться использовать заклинания и свой меч, но что бы я не пробовал у меня не получалось оставить на ней даже царапины.

Хотя я понятия не имел что это такое, но всё равно обрадовался. Материал этой штуки явно феноменальный, так что в будущем может пригодится. Пока спрятал статуэтку у себя за пазухой и дал команду продолжать нести подносы с остальным мусором.

На очередном подносе был очередной камень. На самом деле камней было подавляющее большинство. Учитывая количество камней которые поставляют мне нищие королевства, есть смысл понемногу начать строительство стен используя эти самые камни.

Усмехнувшись своим мыслям я взглянул на камень, однако в ответ на мою ментальную энергию камень засветился руной и взорвался.

Я сразу ощутил серьёзную угрозу. Магическая ловушка!

Из камня на огромной скорости выстрелила небольшая чёрная игла, оставляя за собой шлейф.

Ощувив неладное я сразу активировал огненный щит и воспламенил жизненную энергию Рыцаря, одновременно потянувшись за пазуху.

Однако игла пробила огненный щит практически не замедлившись. Следующим не её пути стала моя левая рука бледно зелёного цвета держащая маленькую статуэтку.

Хотя всё произошло мгновенно, но Будучи Истинным Рыцарем я среагировал моментально. Игла врезалась в статуэтку, но как и ожидалось бессильно отскочила назад, разлетевшись в пыль. Однако при столкновении от иглы отделился сгусток тьмы который накрыл мою руку вместе со статуэткой.

Почувствовав что секретная техника Рыцаря не смогла защитить руку, не долго думая, отрезал себе руку мечом, снова отступив назад.

Казалось всё наконец закончилось. Моя рука на земле постепенно почернела и стала превращаться в отвратительную чёрную массу, которая в свою очередь постепенно испарялась. Никаких аномалий в своём теле или окружении я больше не заметил.

Слуги естественно подняли шум на который сбежалась моя многочисленная охрана.

Я отошёл подальше и приказал всем сделать тоже самое, попутно останавливая кровотечение в

обрубке руки и используя лекарство. К сожалению рецепта серьёзных восстанавливающих зелий так и не попало к нам в руки.

Хотя я понимал что есть вероятность чего-то подобного, однако сила и подлость этой двухуровневой ловушки застала меня врасплох. На такое точно мог быть способен только опытный послушник Зго ранга, скорее всего его ментальная энергия была довольно высока.

Возможно кто-то решил отомстить за Мерику, однако учитывая образ жизни этого Мага, это было не обязательно так.

Информация о мусоре, как и о том что я убил Мерику была известна даже в соседних королевствах. Внешне камень выглядел вполне обычно, так что эту атаку мог подстроить кто угодно. Тысячи подобных камней поступают в ломбарды для нищих ежедневно. Вероятность что я смогу найти виновника была ничтожной.

Ранее я был убеждён что пробить мой огненный щит и телосложение Рыцаря не сможет какая-то ловушка. Однако теперь стало очевидно насколько я ошибался, если бы не статуэтка всё могло закончиться ещё хуже.

Необходимо создать многоуровневую защитную формацию и оставаться под её защитой во время проверки мусора. Я уже создавал такие и имел определённый опыт.

Вернув себе статуэтку, я не заметил на ней ни капли повреждений или остатков проклятья. После чего отправился работать над защитными формациями. Остатки мусора придётся отложить до лучших времён.

Отсутствие левой руки меня конечно расстроило, однако это не слишком сильно повлияет на мою боевую мощь. Ну а руку я со временем заменю чем-нибудь.

<http://tl.rulate.ru/book/77979/2370617>