

Автор не понимает, чем Вам прошлые варианты не понравились? Тем, что несёте всем добро, а Вы — истинный злодей, ненавидящий всё живое? Тогда данный путь для Вас.

Получили деньги, идите в бар и поинтересуйтесь, как вступить к сектантам, не тем, которым продают косметику своим сотрудникам, а культистам, поклоняющийся богу смерти. А затем остановитесь в данной таверне.

Скорее всего Вас повяжут ночью, пятьдесят процентов, что чекисты-священники, десять процентов, что маньяки, а сорок, что культисты, которые отведут Вас к нужному месту, представим что Вам повезло, а не миру, и Вы попали в те сорок процентов.

Теперь делайте всё что от Вас требуют, пожертвуйте свою кровь, ухо или ногу Богу Смерти. Поздравляю, лишившись конечности Вы смогли обрести магию, а в качестве бонуса у Вас есть деревянная нога.

Теперь Вам предстоит учиться, как пользоваться магией, это займет 3,5 года, из которых 3 года потратите на лекции от старших культистов, а пол года потратите на оживление мёртвых животных, таких как белок или волков.

А в качестве защиты своей новой специальности Вам придётся оживить труп человека, сделайте это. Всё таки диплом сложнее написать, чем заставить скелет двигаться.

И вновь поздравляю, теперь Вы член секты, владеющий магией и готовый завоевать этот прекрасный мир. Продвижение в секте сложное, поубивать вышестоящих сложно, чтобы стать во главе нужно совершить Вам ужасные, но могущественные дела.

Для начала нужно найти место сражения, конечно, трупы сжигают, но найдите скелеты, которые нужно оживить, Вам нужны помощники и практика. Всё таки чтобы стать настоящим некромантом нужно умереть, а с нынешним опытом Вы реально умрёте.

Потому воспользуйтесь скелетами чтобы атаковать монстров, всё-таки потеря ноги на Вас сильно повлияла и теперь не можете сражаться. Главное убивать тех, кто оставит трупы, слизней не трогайте, а то своих потеряете больше, они костями питаются.

С трупами проводите эксперименты, делайте страшных монстров, можете позвать своих коллег из культа. Сделайте монстра, наподобие тех, которые были в Warcraft. Всё же поганые мясники — это хорошее пушечное мясо. Но скорее всего Вы настолько слабы, что сможете создать лишь одного и управлять им.

Теперь Вы обучились некромантии, теперь нужны Вам ученики, всё-таки секты так и работают. Тебя позвали, позови и ты других людей, культ должен постоянно расширяться лояльными культистами. Сидите в баре и похищайте людей, которые должны будут совершить свой ритуал, а если откажутся, то убейте их, нужно же как-то увеличивать трупы. Нужно больше скелетов, автор не может прекратить отсылки на Warcraft, всё-таки для него данная вселенная чуть ли не первое фэнтези в жизни.

Также займитесь способом, с помощью которого научитесь контролировать больше магии. Нужно же Вам стать самым величайшим некромантом на свете.

Спустя годы, у Вас будут верные Вам ученики и знания о магии. Надеюсь, Вы достаточно выслужились культу и Вас повысили на новый уровень? Если да, то скорее всего Вы узнали секрет, что культ создан по заказу Короля демонов и Вы — местный иноагент. А до этого что думали? На чьи средства могут существовать культы, направленные против сил света?

Теперь попросите командировку в Королевство Демонов ради учёбы, данное мероприятие займёт пару-тройку лет, всё-таки небезопасная дорога и много знаний ожидают Вас в библиотеках. Может ещё сделайте себяку с королём (королевой) демонов, нужно же показать коллегам, что знакомы с самыми запрещёнными заклинаниями. Кстати, в данном пути Вы можете побывать в настоящем Королевстве Демонов, как турист, а не как завоеватель.

Во время командировки, надеюсь выучили заклинание, позволяющие замораживать внешний вид трупов, чтобы они не гнили. Это очень Вам пригодится, если не выучили, возвращайтесь назад в командировку.

С данным заклинанием можно начинать действовать. Начните похищать офицеров. А почему не генералов? Понимаете, найти генерала в трактире сложно, а вот офицеров полно. Да и подходить к генералу опасно для Вашего здоровья.

После похищения, убивайте их и применяйте заклинание, указанное выше. Так Вы начнёте заменять элиту сил света на подвластную Вам нежить. С каждым трупом Ваша власть будет расти.

Когда Вы захватите достаточно офицеров, начните охоту на вышестоящих, затем снова и снова, до тех пор, как не замените всю знать. И так через пару лет, король станет подчиняться Вашей воли.

Теперь Вы тайно правите целой страной, за такое достижение, Вас повысят в секте до высокой должности. И именно сейчас можно проводить ритуал «Бессмертия», а для этого требуется условие, откинуть человечность и, конечно, умереть. Придётся потратить много магии, но сокультисты Вам помогут. Без понятие, настолько будет болезненный ритуал, но Вы же не хотите покинуть этот мир из-за старости? Поэтому терпите.

Поздравляю, теперь Вы настоящий некромант, при помощи заклинания прекращения гниения, Вам ничего не будет. Можете даже ждать, когда враги умрут от старости или голода. Но смысла для Вас в этом уже нет.

Так что продолжаем покорение мира, у Вас есть страна и влияние в секте. Теперь развяжите кровопролитную войну между людьми, чем больше трупов, тем лучше для Вас.

Одной крупной битвы хватит чтобы построить целую армию, не забывайте скрывать силы Вашей Плети.

Теперь распространите чуму (в следующей части автор обещает не копировать Warcraft) чума убьёт многих людей, которые станут Вашими подданными. За год все Светлые королевства падут, выживших людей используйте для ферм трупов. Пусть плодятся и умирают, ради увеличения армии.

И снова поздравляю, Вас назначили главой секты, Король Демонов предлагает Вам вассалитет.

Без понятия зачем Вам последнее? У Вас армия, превосходящая армию демонов в разы, армии не нужны Ваши деньги и еда, она готова начать новую и последнюю войну против всего живого. Уничтожьте монстров, которые должны будут дополнить Армию.

Завершив последние приготовления начните вторжение нежити, убивайте всех демонов, они плодятся плохо, из-за чего они проиграют войну в течении нескольких лет из-за отсутствия солдат.

Теперь Вы восходите на трон, сделанный из костей короля демонов, того, кто давал Вам средств ради собственного величия, но Вы были хитрее и он стал лишь такой жертвой, как и Все в этом мире. Так же все умерли и подчиняются вашему влиянию, Бог Смерти доволен Вами.

Поздравляю Вы заслужили достижение «Бедный Йорик», новые попаданцы будут погибать сразу, ведь не смогут казаться на ком-нибудь, такого ужаса что Вы натворили не мог сделать даже Король Демонов. Ранобэ про Вас называлась бы «Я стал некромантом и уничтожил всё в этом фэнтези мире».

<http://tl.rulate.ru/book/77942/2349039>