Глава-2 : Система

[Синхронизация выполнено...]

-Ясно, Система значит... Ну и как мне его активировать? Ну типо кричать или просто надо подумать об этом?

высветлися окно

-Понял, принял.

Окно Системы имел чёрный - матовый цвет и имел своего рода слегка карбоновый градиент, отражающий тусклый свет. А по бокам имелось рамка, золотистого цвета. Сверху были меню из пять пунктов. А именно 'Характеристики', 'Перки', 'Инвентарь', 'Задания' и 'Магазин'. А также меню 'Характеристики' ощущалась как будто, оно было ближе остальных трех. А посередине показывали разные характеристики:

[Имя : Такеши Эндо]

[Уровень : 0]

[Опыт : 0/25]

[ХР : 10]

[Чакра : 8]

[Сила : 2]

[Ловкость : 3]

[Выносливость : 2]

[Дух : 1]

-Я в принципе не удивлён, ведь мне все ещё 5 пять лет. Так а что у нас в перках? - Сказал Такеши и нажал на меню.

*высветлися окно *

[Недоступно]

-Непонял??

Безудержно нажимает на другие меню

*высветлися окно *

[Недоступно]

*высветлися окно *

[Недоступно]

*высветлися окно *

[Недоступно]

и ещё пару таких окон

-Что за дела!? - крикнул Такеши.

-Эй придурок, 3 часа ночи, перестань кричать! - крикнула в ответ Аянэ из другой комнаты.

-Ну что за дела, мне же завтра рано вставать!!! - сонливо кричал Сатоши.

-А НУ ВСЕ НАХРЕН ЗАСНУЛИ!!! - крикнула Сузуне.

-"Плохо дело, нельзя маму злить" - подумал Такеши.-"Ну и что с этой окошкой делать? Нельзя же его так оставить" - подумал Такеши и вдруг окошка пропало. - "Ну и славно, оставляю эту проблему на завтра... " - подумал Такеши и уснул.

~ Рано утром ~

Такеши и остальные сели за стол, чтобы позавтракать. Всё смотрели вниз, в воздухе стояло тяжёлая атмосфера. На протяжении всей семейный жизни, у всех появились странные привычки. Например, как только Сузуне злиться она готовила, мягко говоря плохо. Она фактически превращается в бешенную истеричку. В этом состоянии она плохо здерживала гнев. Но из плюсов чем дольше и яростнее она становится, тем реже и меньше злиться. Но это работает и в обратную сторону. Такеши мельком посмотрев на неё подумал - "Чем-то она напоминает мне Кушину".

А затем на столе Сузуне приготовила 'Омлет'.

-Ешьте на здоровье! - сказала Сузуне радостной

Все посмотрели на неё, с недоумением, но все же Сатоши решил попробовать еду, так как внешний вид 'Омлета' был нормальным. Его лицо сёжилось. Все поняли что еда была отвратительным и Сузуне была в ярости. Скорее всего она не выспалась.

Аяне вскочила с места и сказала: -Я не голодна. Мне пора в академию.

-Стой... Ты же ещё не пробовала еду. - сказала Сузуне с доброй и обманчивой улыбкой.

Н-но я-я же н-не успею в академию - сказала Аяне медленно заякаясь.

Всё хорошо, я предупрежу твоего учителя... - сказала Сузуне.

-"Это была ошибкой" - подумал Такеши и начал есть 'Омлет' через силу. То же самое начали делать и остальные.

~ На улице ~

Такеши сидел на улице и решил открыть систему.

[Имя : Такеши Эндо]

[Уровень : 0]

[Опыт : 0/25]

[ХР : 10]

[Чакра : 8]

[Сила : 2]

[Ловкость : 3]

[Выносливость : 2]

[Дух : 1]

-Всё то же самое - сказал Такеши и заметил мелкий значок на правом нижнем углу.

-"Хм, а этот значок всегда находился там?" - подумал Такеши и решил нажать.

* высветлися окно *

[Желаете посмотреть справочник по эксплуатации системы?]

[Да/Нет]

-Интересно - подумал Такеши и нажал на 'Да'.

* появился окно с видео *

Такеши нажал на видею.

{Итак это видео обучение по использование Системы - сказал какой-то мужик с голосом Спидвагона. А в самом видео было такие же статы как у Такеши, только имя было размыто. Итак у нас в Системе есть пять меню, каждый из которых отвечает за конкретные вещи. Первое это характеристики. В характеристики записывается, 'Имя' - ну тут все ясно, 'Уровень' - ну тут уже не ясно, так как за каждый повышенный уровень все характеристики повышается на один, кроме 'ХР' и 'Чакра', а также за каждый Уровень даёт +1 свободная очко.} - "Всего лишь один? Как мало... "-Подумал Такеши. {Опыт для повышения уровня можно получить выполняя задания и после убийства. Дальше у нас 'ХР' - оно вычисляется специфичном образом. Смотри внимательно. ХР= ВЫНОСЛИВОСТЬ *5. Тоесть в нашем случай - ХР= 10= 2*5. - Это типо формула? - коментировал Такеши. Дальше 'Чакра' - его формула сложнее. ЧАКРА=ВЫНОСЛИВОСТЬ * 5 / 2 + ДУХ * 5 / 2.

Тоесть в нашем случай Чакра= 8 = 2 *5/2 + 1 * 5 / 2. В итоге Чакра = 7.5, но округляется в болшую сторону. Чакра это как комбинация ' Маны и Стамины' в один флакон. Дальше 'Сила' - увеличивает силу удара, а также позволяет поднимать тяжесть.'Ловкость' - позволяет быстрее бегать и быть более проворным и ловким. 'Выносливость' - увеличивает болевой порог, ускоряет регенерацию, делает тело крепче и мощнее, реже подвергается болезням и ядам. Дальше у нас 'Дух' - улучшает восприятие и сенсорику, а также улучшает контроль над 'Чакрой' и делает человека менее подвержены к гендзюцу. Всё четыре статы 'Сила', 'Ловкость', 'Выносливость ' и 'Дух' можно увеличить с помощью повышения уровня и путем тренировок.}

{Итак мы через сложную часть прошли Дело осталось за малым. - сказал мужчина. Дальше меню' Перки'. Оно делится на два подменю. Первое классовые. Оно откроется на 10м Уровне. И стихийные перки, оно откроется когда станете генинами, за каждый повышенный уровень вы получаете один свободный перк, перки делятся на четыре типа, активные, пассивные, ауры и

техники, да техники это тоже перки. Но возникает вопрос, а почему стихийные перки закрыты? Ведь люди с самого рождение, рождаются предрасположенным к каким либо стихиям. Почему они закрыты. Ответ: никто не знает. Не, Я серезно никто вообще не в курсе, у каждого свои теории.}

{Дальше у нас 'Задания', ну тут все просто. Есть два типа заданий. Ежедневные и Случайные. Ежедневные появляется ежедневно, а случайные заданий появляется после активации некоторых условий. Каких именно условий, кто его знает.}

{Затем у нас 'Магазин' - тут тоже все просто. Есть три разных подменю. А именно 'Снаряжение', 'Техники' и 'Расходники'. Оно открыто сразу же.} - "Открыто сразу?!, но почему у меня оно было закрыто?!" - подумал Такеши. {Для покупки в этом магазине нужны 'Системные монеты', можно просто сократить до 'Монеты'. Монеты можно преобрести путем продажи хлама из инвентаря, или путем выполнение заданий.}

-Ага ясно. Дальше что?

{И последний Инвентарь, ну тут все ясно, просто хранилище для хранения вещей. Кстати время в инвентаре остановлен. Срок годность условно говоря еды и медикаментов не ограничены. Вот и вся инструкция по пользованию Системы.}

- "ФУХ! Ну и ну объёмная же была информация, аж мозг вскипел." - подумал Такеши.

живот урчит

-Проголодался я немножко. - сказал Такеши поспотрев в сторону дома и вспоминая свою маму Сузуне.

-В принципе, я не так уж и голоден...

http://tl.rulate.ru/book/77924/2344777