

Мир Плаистен.

-Довольно-таки интересно, не правда ли?

-Ты считаешь это интересным Авва?

-Ты сам видел что он сделал Орм. По сравнению с другими кандидатами он прошел.Своеобразно?

-Да ты права. Но мне кажется он просто хотел убить себя по скорее...

-Может быть?Но взгляни, он сделал это обычным камнем маны. Тем не менее другие пытались придумать что-то, хоть им и доставались монстры слабее. Но они ничего не придумали за исключением, некоторых.

-Да и в правду. Интересно о чем он думал? Да и не важно. Есть другие подающие надежды?

-Есть, мой милый Ормси

-Я же просил не называть меня так?

-Но почему нет?Это же так мило и я все-таки твой партнер.

-"глубокий вздох" Знаешь что?Забудь! Что там с другими кандидатами?

-Есть некоторые,что уничтожили существо того же порядка

-Ого ого и что там?

-Кеолих, Аусон и Раикрон

-В этот раз видимо будет интереснее, чем прошлый ,да? Авва

-О, не сомневайся дорогой.

Дикая улыбка натянулась на их лица, но больше не сказали ни слова.

Мир Ваес.

Открыл глаза я не особо думая что было до этого. По привычке в мыслях было: я просыпаюсь и иду на работу.

Но к счастью или к не счастью, а скорее всего к счастью, я не там. Если бы конечно обнаружил на себе раны размером с голову, тогда бы я по другому думал.

-Но вы посмотрите на меня охohoхо. Я цел и не вредим

"кхм...кхм"

Попытался скашлять с себя этот настрой.

Так ,надо разобраться с этой системой.Что-то плыло перед глазами, когда собирался отключиться.Но как мне вызвать это самому? Давай попробуем

-Статус

Ну, не особо удивлен, что получилось. Много чего из аниме пересмотрел. Да и манги с ранобэ уже не осталось читать.

[Приветствую Дис, теперь вы полноправный обладатель системы]

-о оно знает мое имя

-хотя не удивительно

-в голове же все-таки

[Вы прошли испытание на обладание системой]

[Полученные очки 3455]

[Выживание- выживите при смертельном исходе-721]

[Уничтожение- победите монстра любого класса- 200]

[Дополнительные очки за уничтожение редко-именного подвида Угрезус-2534]

[Возможен выбор начального класса, пожалуйста выберите]

[Воин]

[Берсерк]

[Теневой охотник]

[Стихийный кочевник]

[Чемпион]

[Иллюзорный маг]

[Угнетатель]

[Целитель бравяды]

[Демонический воин]

[Истребитель]

[Мудрец мертвых]

Мне кажется или классов много на выбор? Хотя я даже не знаю много это или мало. Очки видимо нужны для класса как понял, чем больше набираешь очков, тем лучше выпадает ? А как мне посмотреть информацию о классах? Только подумал и открылось окно с описанием.

[Воин(обычный)- силовой тип . Может пользоваться любым видом оружия, нарабатывая мастерство владения. +10 сила +15 выносливость]

Воин как-то не особо мне импонирует. Это же просто крушить и ломать. Да и видимо это самый простой класс. Наверное есть что-то вроде просто Маг или тому подобное.

[Берсерк(редкий)- улучшенная версия класса воин. Активный навык: Жажда ярости. +15 сила + 20 выносливость]

Если честно в некоторых моментах этот класс хорошо смотрится, учитывая плюс к характеристикам,еще и навык имеется. Интересно а прирост к уровню есть? Да и скорее всего я иду от обычных до суперских,так что видимо там еще лучше.Дальше

[Теневой охотник(редкий)- Скрытный , нанесение урона. Активный навык: Теневое движение. +20 ловкость +15 интеллект]

Это класс ассасина? Но сомневаюсь что буду полагаться на такой вид деятельности. Хотя он мне и нравится.Если бы у меня были те кому можно доверять здесь, тогда еще выбрал бы полагаясь на команду. Но увы таковых не имеется.

[Стихийный кочевник(редко-уникальный)- управление основными стихиями и одной дополнительной на выбор(свет или тьма). Активный навык: управление потоками. Пассивный навык: восстановление. +25 Интеллект +15 Выносливость.]

Довольно-таки не плохой. Активный навык позволять управлять потоками? Потоками стихий как понял? но подробности к сожалению не могу узнать пока не выберу класс. Как бы я не думал о подробностях,система не дает мне их.И пассивка ,даже есть восстановление. Интеллект и жизнь восстанавливает? будем называть МП и ХП. Ладно идем дальше.

[Чемпион(редко-уникальный)-прибавление характеристик при критических ситуациях.Активный навык: Чемпион. Пассивный навык: Живучесть. +15 сила + 15 ловкость + 10 выносливость]

Опять же физический тип. Мне бы хотелось использовать и магию,и физическую силу. Конечно я бы взял его учитывая что он дает прибавку характеристик при критических ситуациях. Наверно когда буду при смерти. Хммм...Тогда нет, передумал. Это просто мне получается,придется ждать этого момента? Ну такое себе представление. Дальше посмотрим.

[Иллюзорный маг(редко-уникальный)- позволяет развиваться в направлении иллюзорной магии. Активные навыки: Мираж. Создание. +20 интеллект +20 выносливость]

Не, думаю с иллюзиями я не особо дружу.

[Угнетатель(легендарный)- Магический тип. Развивает редкую магию вторжения в мысли. Активные навыки: Раздор, Осмотр памяти. Пассивные навыки: Устрашение, Непокосимый. + 30 интеллект + 35 выносливость]

Не хочется в голове у кого бы то ни было лазить. Хоть порой и привлекательная мысль. Но пассивка устрашение? она будет работать постоянно? И что мне ходить, а все меня сторониться будут? Развитие событий не очень привлекает.

[Целитель бравяды (легендарный)- улучшенный начальный класс целителя. Активные навыки: Лечение, Знамя целителя. Пассивные навыки: Умножение. + 25 интеллект +35 выносливость]

Хороший не спору, но даже обдумывать не буду. Не мое это. Так осталось три класса . Не сомневаюсь что есть и другие и нужно выполнять условия для достижения класса плюс набранные очки. Хотя не знаю как там будет. Видимо на каком то уровне будет апгрейд, но можно ли будет там набирать очки? Или надо будет просто выполнить скрытое условия для открытия класса? Или такое возможно только при первом выборе, а остальное идет как улучшение? Ладно смысла сейчас об этом думать нет,так что надо уже выбрать себе что

нибудь мощное.

[Демонический воин]

[Истребитель]

[Мудрец мертвых]

У этих даже какая-то атмосфера в названии другая. Мне просто кажется?

[Демонический воин(легендарно-уникальный)- воин демонического типа. Позволяет использовать все способности демонов с улучшением класса. Ваша аура изменится на демонический тип. +35 сила + 35 выносливость + 30 ловкость Активные навыки: Кулак демона, Меч демона, Энергия демона, Опустошение]

[Истребитель (мифический)- поисковой тип. Владелец находит все что связано с целью. Позволяет раскрыть весь потенциал способности на максимальном улучшении класса. +25 интеллект + 25 выносливость + 30 ловкость добавляется новая статистика "внимательность" + 40 . Активные навыки: Поиск, Подчинение . Пассивные навыки: Улучшенная координация]

[Мудрец мертвых (мифическо-уникальный)- магический тип. Владелец подчиняются мертвые. Вам придется соперничать с другими королями.+ 45 интеллект +45 выносливость . Активные навыки: Призыв, Восполнение рядов, восстановление. Пассивные навыки: язык мертвых, величие, видение души. Дается дополнительная характеристика "власть" +50]

Вот смотрю я в шоке на это все.Хотя еще не знаю на сколько это сильно. Может быть это слабо? Но все равно. Как только прочитал про мудреца мертвых, сразу захотел его. Не ну а кто бы не захотел.

-Ладно , я выбрал , зачем дальше думать?

Выбираю мудреца мертвых.

[Вы подтверждаете выбор класса Мудрец мертвых?]

-Да да давай уже

Падаю не понимая что со мной. И проваливаюсь в сон.

Как только прихожу в сознание, проверяю себя. Все там же на груде костей. Кусочек от меня вроде никто не оторвал. И я очень сильно хочу есть, сколько времени прошло, пока я здесь парился? Ладно надо проверить кое-что и выдвигаться. Если пойду без подготовки, чую больше не повезет.

[Уровень 1.

Имя:Дис Класс: Мудрец мертвых

Возраст: 26 Профессия: нет

Титулы: Отчаянный, убийца Угрзуса (+5)

хп:205 мп: 517

Характеристики:

Сила 10+ (5)

Ловкость 8+(5)

Интеллект 58+(5)

Выносливость 65+(5)

Власть 50+ (5)

Активные навыки: Призыв, Восполнение рядов, Восстановление

Пассивные навыки: Язык мертвых, Величие, Виденье души.

Очки навыков: 5]

Я имба? да не наврядли. физически задохлик. надо первым делом вкачать в силу два и в ловкость 3. Так сделано.Теперь проверим ка навык.

Положил руку на мертвого Угрезуса

-Призыв

Отхожу чуток подальше и у меня начинается головокружение.

-oooo, а это не очень приятно.

-статус

Смотрю на свои мп , а они тратятся как бешеные.

Когда это закончилось,у меня не осталось мп и он просто упал обратно.Ладно тогда выйдем осмотримся и вернемся за мелкими зверушками, когда хоть что-то восстановится.

-Но что это за чувство такое?

-А? Сил не остал.....

Рухнул на землю и потерял сознание.

<http://tl.rulate.ru/book/77904/2341840>