Вы можете найти "Я играю в карточную книгу в Yu-Gi-Oh! Haige Novel Network (www.shg.tw в Baidu, чтобы найти последнюю главу!

"Настала моя очередь".

Козырь убийцы Винг Шенлонг был напрямую выбит из игры героем в маске Темного Когтя, а древний фараон, казалось, не был удивлен.

Он просто продолжал поднимать руку, и перед ним упал новый лист. Он лишь взглянул на нее и тут же решил активировать заклинание.

"Заклинание "Сокровище с неба"". Шифер перевернулся перед ним, и луч света устремился в воздух, превратившись в шесть новых шиферов и упав перед ним.

Сокровища, спустившиеся с неба, оба игрока тянули карты из своих колод, пока в их руках не оказалось по шесть карт.

Юй Юй тоже взял в руку шесть карт и одновременно взмахнул рукой: "Последующий эффект "Темного когтя героя в маске". Когда противник добавляет карты из колоды в руку вне фазы розыгрыша карт, один раз за ход, случайным образом выберите карту из руки противника и уберите ее из игры!

Темный закон! "

Темный коготь раскрыл свои пять пальцев и внезапно схватил его с воздуха. Пять струйно-черных царапин пронзили воздух и устремились прямо к грифельной доске в руке фараона!

"Ты все еще можешь исключить руку противника?" сказал Чэн Най, "Этот герой так силен!".

Но фараон не позволил этому движению удался. Я увидел, как он вытянул ладонь, шифер перед ним быстро раскрылся, и величественная сила мгновенно вырвалась из шифера.

Нападавший темный герой был ошеломлен, и перед ним внезапно появился маленький бокал с вином. Он колебался некоторое время, но в конце концов не смог устоять перед соблазном вина, поднял бокал, поднял голову и выпил его одним глотком - хотя Ты Юй не знал, как он доставил вино через темные и твердые доспехи в рот.

Но стоило Темному Когтю выпить поддельное вино, как бокал с грохотом упал на землю, зашатался и стал неустойчивым, и темное царство тут же рухнуло.

Запретный Святой Грааль, монстр на поле получает 400 АТК до конца хода, и его эффект отменяется.

[Герой в маске Темный Коготь, сила атаки 2400 → сила атаки 2800].

"Используй заклинание еще раз, чтобы вызвать "горшок жадности"". Безымянный фараон сказал: "Пять пластин, которые запечатывали монстров, были возвращены с кладбища, а затем были получены две новые пластины".

Горшок жадности, перетасуй пять монстров с кладбища обратно в колоду, а затем вытяни две карты.

В небе над полем фараона быстро появились пять сланцев, которые нужно было перетасовать:

трикстер, ватный шар, перьевой ватный шар, гигантский солдат Обелиска и "ангельский" Дающий" скиньте с кладбища еще одну карту "Девушка-темный маг".

(Dark Magician Girl: повседневная жизнь сброшенной с руки владельца карты.JPG)

Фантомы пяти грифелей рассеялись по отдельности, превратившись в золотой свет и выстрелив в золотую гладиаторскую тарелку фараона. Затем еще два золотых сияния взлетели в воздух и превратились в каменные плиты, одна слева, другая справа.

"Горшок Желания".

Горшок жадности фараона достиг горшка вожделения, и он может зарабатывать карты и летать.

"Ведьма Черного леса', вызывай."

Фараон говорил кратко, и длинноволосая ведьма в черной мантии встала на его поле.

[Ведьма Черного леса, сила атаки 1100].

"Временное заклинание - пространственная магия, активируется с помощью души ведьмы Черного леса в качестве жертвы!"

Dimensional Magic может быть активирована, только если у вас на поле находится монстр типа Spellcaster. Отдайте 1 контролируемого вами монстра на специальное вызывание монстра типа "Spellcaster-Type" в вашей руке, затем уничтожьте 1 контролируемого оппонентом монстра.

"Бессмертная легенда магического мира, сильнейший слуга фараона". Безымянный фараон поднял руку: "Черный маг, вызывай!".

Жертвенный магический круг раскинулся на земле, а по краю магического круга запрыгали черные языки пламени. Ведьма в мантии влетела в магический круг, а черный маг вылетел в вихрь бурлящей магической силы. Черные сапоги упали на землю, а его лицо было твердым, как сталь.

[Черный маг, сила атаки 2500].

Кроме того, последующий эффект "Магии измерений" также может уничтожить монстров на поле противника. Я увидел, как из-за спины жидкого человека внезапно поднялся гроб из сплава, и не смог удержаться, чтобы не закрыть его в гробу на одном дыхании. Цепь сократилась, быстро связав гроб, и с грохотом разлетелась на куски.

"Ведьма Черного леса", способность активирована". Фараон продолжил: "Когда она вошла на кладбище из своего поля, она призвала новый лист".

Ведьма Черного Леса, отправьте эту карту с поля на кладбище и добавьте из своей колоды в руку одного монстра с показателем DEF 1500 или меньше.

"Снова вернитесь в мои руки". Фараон сказал: "Монстр, которого я выбрал, это "хлопковый шар".

В этом раунде "хлопковый шар", который только что был перетасован обратно в колоду "Горшком жадности", вскоре снова упал вместе с грифелем. Нет нужды говорить, что

способность этого монстра снова сработала как само собой разумеющееся.

Хлопковый Шар, когда эта карта добавляется в руку из колоды заклинанием, ловушкой или эффектом монстра, она может быть специально вызвана напрямую.

[Cotton Ball, Defense 300].

Надо сказать, что он достоин быть фараоном, и состав был мгновенно реорганизован, а место проведения быстро разнесено.

Глядя на грифельную доску, оставшуюся в руках фараона с головой морской звезды, Ты Юй не мог отделаться от зловещего предчувствия.

Крылатый дракон Бога Солнца был выведен из игры Темным Когтем, но Гигантский Солдат Бога был вымыт и возвращен в колоду, а теперь, возможно, снова попал в руку.

Не говоря уже о том, что небесный дракон в колоде противника, который тоже спит и давно не появлялся, может быть уже забран в его руку.

Только что игра ошибочно посчитала, что "Маскарад: Темный коготь" была картой, специально напечатанной Юй Юем для Крылатого Дракона, хотя это было не так, но поскольку он заранее догадался, что другая сторона может встретить Трех Призрачных Богов, с темпераментом Юй Юя, конечно, он тоже приготовился к особому ответу.

Хотя эффект анимации трех магических богов силен, их общая особенность в том, что они теряют много карт. Он должен быть вызван с помощью трех жертвоприношений, что означает, что ему приходится тратить драгоценные обычные ресурсы вызова один раз за ход.

Три жертвы вызываются специально, а еще три жертвы обычно используются для вызова призрачных богов. Из этой общей ситуации следует, что для появления призрачных богов требуется как минимум четыре возможности вызова.

Это одно из открытий, которое нашел Ты Юй.

"Переверните карту!" Юй поднял руку: "Непрерывная ловушка - ограничитель призыва! Пока эта ловушка существует на поле, общее количество суммонов и специальных суммонов обоих игроков за один раунд не может превышать двух раз!"

"Прекрасно!" Watch Game не мог не воскликнуть.

"О, Ты Юй действительно удивителен! Если есть только две возможности вызова, то возможность вызова богов в корне блокируется!" Чэн Най также сказал.

"Да." Бяо сказал: "Я знал, что Ты Юй не был обычным дуэлянтом. У него действительно была тактическая стратегия против бога-фантома!"

В то же время, игра также следила за ним, и молча сделала заметку об этом "ограничителе вызова" в глубине души.

Потому что именно об этом методе он не думал в тысячах симуляций, которые он до сих пор играл против Трех Иллюзорных Богов.

В это время, увидев, что Ты Юй использовал эффект темного когтя, чтобы убрать жуликоватых

трупных птиц, которые постоянно прыгали по горизонтали, и принудительно уменьшил количество призывов через ограничитель призыва, чтобы предотвратить приход призрачных богов.

Оказывается, на трех призрачных богов тоже можно нацелиться подобным образом!

Но поставит ли безымянный фараон в тупик?

Ответ, конечно же, нет.

"Заклинания во времени - Поворотный прыжок". (анимационная карта)

Шифер был открыт, и запечатанная магическая сила высвободилась. Огромное колесо времени появилось в воздухе, и стрелки безжизненно закрутились.

Магия быстрой атаки, круговой прыжок, вперед на три раунда в соответствии с количеством раундов, которые у вас есть.

Как и ожидалось от ДМа, который утверждает, что поддельные карты повсюду, а запрещенные карты не так хороши, как собаки. Если вы проскочите на три раунда, лимит ограничителя призыва, естественно, обновится и сбросится, и фараон снова получит разрешение на призыв дважды.

"Теперь на поле противника два монстра", - Чэн Най Нэй сжал кулаки. "Если у тебя есть две возможности вызова, ты можешь просто призвать еще одного призрачного бога".

Но опять же, дуэль короля недоступна смертным.

Дуэль короля всегда выходит за пределы воображения!

Как раз когда "Поворотный прыжок" был активирован, и эффект еще не успел вступить в силу, фараон тут же снова взмахнул рукой.

Каменная плита-ловушка, которая была скрыта в прошлый раз, перевернулась и встала перед Ты Юем.

Эта ловушка... Время Вызова!

Непрерывная ловушка - таймер призыва, может быть активирован, когда противник активирует магию и ловушки. Вы можете отправить эту перевернутую карту ловушки на кладбище, и, исходя из количества ходов, в течение которых эта карта находится на поле перевернутой ~www.wuxiax.com~, вы можете лечить до количества монстров в вашей руке обычным способом. Вызывается из руки. (анимационная карта).

Это карта, используемая в темной игре в финальной битве Yu-Gi-Oh DM.

Правильно, ключ к этой ловушке в том, что монстры, вызванные ее эффектами, рассматриваются как обычные призыватели.

Другими словами, даже Призрачный Бог не является исключением!

"Заклинание - "Поворотный прыжок", время перешло в будущее после трех раундов". Фараон холодно сказал: "Затем запускается 'Summon Timer'. Поскольку время и пространство

ускорило на три раунда позже, я могу призвать до трех новых слуг на поле".

Он высоко поднял руки, и две грифельные доски перед ним взлетели вверх. Шифер перевернулся, и два луча света, один красный и один синий, пронзили небо соответственно!

"Прибытие!" внезапно раздался голос фараона: "Небесный дракон Осириса! Гигантский солдат Обелиска! Вызываю одновременно!!!"

Адрес последней главы "Я играю в карты" в Yu-Gi-Oh: https://www.shg.tw/shu_144225.html.

Я читаю полный текст Я играю в карты в Yu-Gi-Oh: <https://www.shg.tw/144225/>

Адрес скачивания txt книги "Я играю в карты" в Yu-Gi-Oh: https://www.shg.tw/txt_144225.html

Я играю в карты мобильный телефон читать в Yu-Gi-Oh: <https://m.shg.tw/144225/>

Для удобства чтения в следующий раз, вы можете нажать "Избранное" ниже, чтобы записать запись чтения в этот раз (Глава 602 Summoning Timing), и вы сможете увидеть ее, когда откроете книжную полку в следующий раз!

Если вам нравится "Я играю в карты в Yu-Gi-Oh", пожалуйста, порекомендуйте эту книгу своим друзьям (QQ, блог, WeChat и т.д.), спасибо за поддержку! ! (www.shg.tw)

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2577161>