

Вы можете найти "Я играю в карточную книгу в Yu-Gi-Oh! Haige Novel Network (www.shg.tw в Baidu, чтобы найти последнюю главу!

Долина Царей, где находятся скрытые гробницы фараонов.

Юй лишь слегка коснулся грифеля, и свет сгустился в форме карты в его руке. Только на карте не было ни текста, ни изображения, а вся она представляла собой белую доску.

Юй Юй был немного ошарашен.

Может ли работать система собаки? Дайте мне всю доску, но вы не можете смотреть на меня сверху вниз, верно?

Вы думаете, я морская звезда в игре? В любом случае, это белая доска, какой эффект?

Люди вокруг него также были очень любопытны. Мана не удержалась и наклонилась вперед - из-за своего маленького роста она просто повисла всем телом на руке Юй Юя и спросила: "Что это?".

Юй Юй не ответил.

Потому что в это время он думал о том, что... Я тоже очень хочу знать!

Изнутри дворца доносился низкий гул, словно металлические детали терлись, работал какой-то механизм.

Золотые стены внезапно раздвинулись в стороны, ступени впереди разошлись вправо и влево, а шифер, установленный в центре комнаты, вдруг опустился, уменьшился и исчез под полом.

На самой внутренней стене появился золотой рельеф, выбитый на этой стене, с четкими линиями и вспышкой золотого потока.

На стене были вырезаны три призрачных бога древнеегипетского абстрактного стиля живописи!

Вы Ю быстро подумали о древней грифельной доске в Египетском музее.

Именно тогда, когда игра показала карту Трех Иллюзорных Богов на грифельной доске, она открыла мир памяти, запечатанный в грифельной доске, и начала эту абсолютную темную игру.

Три карты фантомов эквивалентны открытию ключа к печати.

Так, может быть, и здесь то же самое?

Карта Трех призрачных богов, Youyu, тоже есть в руке, но сила, заключенная в ней, немного хуже, чем у трех оригинальных карт игры. Я не знаю, будет ли разница.

С мыслью попробовать, Ты Юй достал три фантомные карты и показал их золотому рельефу перед собой.

Что не говори, а ты действительно попал прямо в него.

Три фантомные карты **** выпустили красный, синий и золотой лучи, соответственно, и полетели в рельеф, соответствующий положению трех фантомных богов. Каждая линия трех призрачных **** рельефов четко очерчена светом, и божественная сила, которая была запечатана в течение бесчисленных лет, вырывается из стены, на которой расположены рельефы.

И тут эта стена... действительно треснула!

Маниакальная энергия пронеслась как ураган, так что люди не могли смотреть в оба. Ты Юй поднял руку, чтобы заслониться, сделал два шага назад, и ветровка за его спиной затрепетала на ветру.

"Ах, что происходит?" Мана опустила голову и прикрыла свою маленькую головку.

"Кажется, что-то выходит!" крикнул Шоноучи.

В то же время Юй заметил, что задание "Найти имя короля" на его панели заданий также обновилось.

Хотя прогресс завершения все еще 01, под содержанием одиночного задания появился новый текст описания, а дополнительное содержание было обновлено.

"Описание задания: Три тысячи лет назад в мир пришло великое зло **** Сок, и за короткий промежуток времени он прорвал осаду шести жрецов, победил темного архимага Экзодию, охранявшего столицу, и сразил фараона-хранителя. Три призрачных бога.

Фараону три тысячи лет назад не удалось найти способ победить Сока, поэтому он смог лишь вновь запечатать великое зло **** Сока обратно в подземный мир. Но ценой этого настоящее имя фараона было полностью стерто из мира, а его душа оказалась запертой в тысячелетних строительных блоках, вечно блуждая в этом мире.

Три тысячи лет спустя Ток возвращается. На этот раз, сможет ли мир выжить после рук Тока? "

"Цель миссии: Пройти "Испытание короля" и найти "Истинное имя"."

Глядя на эту череду описаний миссий, Юй Юй на некоторое время был ошеломлен.

Как мы все знаем, плагины главного героя никогда не закончатся.

Высота магии - один фут, а высота дороги - десять футов. Даже если найдется случайный злодей, который вырвется и попытается запечатать плагин главного героя, главный герой обязательно подлагает и обновит плагин перед решающей битвой.

Пока я обновляюсь достаточно быстро, ГМ не сможет меня догнать.

Великий злой Бог Носок пытался удалить предмет "Имя короля" прямо из этой ролевой игры. Очевидно, что его возмутительный подход вызвал цепную реакцию.

Теперь условия получения "Имени короля" изменены. Чтобы получить истинное имя, достаточно пройти "Испытание короля" в этой гробнице.

Вы Ю догадались еще смелее, что причина, по которой этот уровень называется "Испытание короля", заключается в том, что 80% из них должны были попасть сюда из темной игры, играя

роль фараона.

Поскольку карта Трех Призрачных Богов сама по себе является символом личности фараона, поскольку три Призрачных Бога должны быть разблокированы здесь, то эти 80% должны быть уровнями, подготовленными для игры.

Просто дизайн уровня мог не ожидать такой переменной, как Ты Юй, и в его руке действительно есть набор из трех призрачных богов.

Как бы то ни было, уровень разблокирован. Теперь именно Ты Юй собирается принять это испытание.

Дверь открылась, и из-за нее появился черный силуэт человеческой фигуры. Он вышел медленными, но уверенными шагами, его синий плащ поднимался и опускался на свету, как боевой флаг.

Он встал перед Ты Юем, медленно поднял голову, и когда его величественный и властный взгляд упал, люди инстинктивно почувствовали, что давление удвоилось. Золотой кулон мягко покачивался на его груди, а золотой глаз в центре, казалось, проникал в самое сердце.

Наблюдавшие за игрой были ошеломлены: "Еще один я?"

"Принц! О нет, это Владыка Фараон?" Мана тоже прикрыла рот.

Юй Юй тоже была потрясена на мгновение.

Это... темная игра?

Разве он не должен быть в столице?

Но собеседник никак не отреагировал на выступление всех присутствующих, просто без выражения, как будто не узнавал никого из присутствующих... Нет, точнее было бы сказать, что эмоциональных колебаний не было вообще.

Как робот.

"Вот оно!" Мысли Watch Game завертелись быстрее всех: "Это другой я три тысячи лет назад... Нет, или, если быть более точным, его проекция!"

"Что ты имеешь в виду?" Хонда сказал, что его IQ не поспевает за ним.

"Помните, что сказал нам могильщик по имени Ся Ди, когда мы вошли?" Watch Game сказал: "Еще один мой злейший враг?"

Чэн Най попытался на мгновение задуматься: "Так, кажется, он упоминал об этом. Как зовут великое зло **** Со... Со... Со... Со... Со?".

"Это Саук." Синьцзы сказал ~www.wuxiax.com~ Твоя память действительно похожа на память золотой рыбки. "

"Что ты сказал!?" Город был в ярости.

"Верно, он сказал, что 3000 лет назад я не смог найти другого способа победить Саука. Тогда

это испытание должно быть целью". Watch Game посмотрел на знакомый и незнакомый образ на сцене, сжимая кулаки: "Только превзойдя прошлое "я", можно победить Сока."

"Вот оно!" Чэн Най внезапно понял.

Другими словами, темная игра, которая появилась перед всеми в это время, на самом деле была эквивалентна человеко-машинной версии темной игры, проекции, которая полностью скопировала все с фараона три тысячи лет назад.

Тысячелетняя человеко-машина.

Думая об этом уровне, Юй Юй не мог не поднять брови.

Похоже, он все еще не рассчитан.

Конечно, я должен был найти способ обмануть президента раньше, а он хорош в победе над человеко-машинами...

Адрес последней главы "Я играю в карты" в Yu-Gi-Oh: https://www.shg.tw/shu_144225.html.

Я читаю полный текст Я играю в карты в Yu-Gi-Oh: <https://www.shg.tw/144225/>

Я играю в карты txt скачать адрес в Yu-Gi-Oh: https://www.shg.tw/txt_144225.html

Я играю в карточные мобильные чтения в Yu-Gi-Oh: <https://m.shg.tw/144225/>

Для удобства чтения в следующий раз, вы можете нажать "Избранное" ниже, чтобы записать запись чтения в этот раз (глава 596 Millennium Man-Machine), и вы сможете увидеть ее, когда откроете книжную полку в следующий раз!

Если вам нравится "Я играю в карты в Yu-Gi-Oh", пожалуйста, порекомендуйте эту книгу своим друзьям (QQ, блог, WeChat и т.д.), спасибо за поддержку! ! (www.shg.tw)

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2576394>