

Вы можете найти "Я играю в карточную книгу в Yu-Gi-Oh! Haige Novel Network (www.shg.tw в Baidu, чтобы найти последнюю главу!

Конфликт трех богов!

Вся сила в теле дворника вырвалась наружу, подобно цунами, которое уничтожило весь мир, без разбора поглощая все, к чему прикасалось.

Вывавшаяся изо рта Осириса ударная сверхпроводящая волна на мгновение озарила все небо, словно лучезарный меч пронзил глубины черной тучи, но нарвался на тяжелый удар злого **** - Корня Страха. ...

Сила двух злых богов и Осириса непрерывно сталкивалась - если бы это было чисто эльфийское состязание, то небесный дракон в руках Ты Юя, который был слабее божества, не мог бы быть противником двух злых богов. Однако, согласно правилам дуэли, сила атаки его тела на данный момент достигает 13 000, и даже если принять ослабление источника страха, он все равно обладает мощью в 65 000 очков.

Поэтому противостояние между Небесным Драконом и Корнем Страха даже имеет небольшое преимущество.

Жаль только, что какой бы высокой ни была сила атаки, она не может помочь ему противостоять разрушительной силе злого **** Ластика. Просто эта сила неотличима от силы его соратника, злого бога, источника страха.

Все вокруг рушилось, а гром продолжал обрушиваться на землю, взрывая скалы в дыры. Земля раскалывалась, пространство рушилось, и падающие камни всех размеров падали, как капли дождя.

Египетские солдаты один за другим лежали на земле и не смели поднять голову. Этот сокрушительный толчок земли показался им концом света. Каждый из них тысячу раз по десять тысяч раз в сердце молился хорошо знакомым богам, молился за сражающегося Осириса и даже не забыл позвать неизвестного путника Осириса.

Согласно обычному процессу дуэли, сила этой серии эффектов должна была справиться с тем, чтобы уничтожить все, включая Небесного Дракона и Корень Страха.

Зрители опустеют, но сцена все еще в ходу у Ты Ю, и дуэль продолжится, останутся и НР, и карты, и исход еще не определен.

Но все обернулось иначе.

Тьма и золотой свет сплелись и вспыхнули, и световая завеса обожгла сетчатку глаза. Ты Юй поднял руку, чтобы заслониться перед собой, и когда его подхватили бурлящие потоки, ему лишь на мгновение показалось, что он не чувствует собственного веса.

Где-то, как ему показалось, он на мгновение увидел что-то... песочные часы.

Блестящий золотой песок, словно стройная текучая вода, медленно вытекал из середины сияющих песочных часов, как будто время шло медленно.

И вдруг песочные часы перевернулись, и время пошло вспять.

Юй Юй увидел, что все перед ним рассеялось. Ревущий небесный дракон, ревущий злой бог, разрушающаяся земля, долина и даже разорванное небо, будь то тьма или свет, были без разбора засунуты в песочные часы времени, перевернуты вверх дном и начаты заново.

Лишь мгновение спустя вся расколотая долина была восстановлена. Злой **** и Тапиранг исчезли из него вместе - вместе с шумящими песчаными скульптурами и сопровождающей их египетской армией.

Ты Юй упал обратно в эту долину один. Он стоит в стороне и ждет, когда Тапир Лян бросится в сеть и пошлет ее к нему.

Время было пятнадцать минут назад.

Назад во времени.

Юй Юй был немного удивлен. Трюк с "перемоткой времени" был тем, чего он ожидал, но он все равно был удивлен.

Во многих ролевых играх, как игрок, вы имеете некоторый начальный реквизит, который приходит вместе с вашей учетной записью. Согласно оригинальной анимации, у Тапира в самом начале был такой реквизит уровня бога, то есть эти "песочные часы времени".

Имея всего один шанс, он может повернуть время вспять, заглянуть на короткий промежуток времени и заново выбрать благоприятное для себя будущее.

В анимации темная игра уже вызвала "Крылатого дракона Бога Солнца", чтобы поджарить Тапира Ляна.

Темная игра уже должна была закончиться. Я не ожидал, что Тапир Лян внезапно сыграл такой тайм-аут и переписал свое собственное Неблагоприятное будущее, кстати, также забрало игровую армию, и даже забрало тысячелетние строительные блоки.

Конечно, Ты Юй уже знал, что у Тапира Ляна был такой предмет в руке, но этот предмет был настолько возмутительным и потрясающим, что был почти эквивалентен второй жизни. Кроме того, другого способа справиться с ним не было.

Согласно первоначальному плану, Ты Юй планировал воспользоваться этой возможностью, чтобы заставить Тапиранга отдать это божественное оружие, которое можно было считать его второй жизнью.

Но чего он никак не ожидал, так это того, что другая сторона сдаст реквизит до того, как будет разыграна карта?

Юй Юй почувствовал себя немного растерянным.

Теоретически, этот вид реквизита, эквивалентный второй жизни, должен использоваться до тех пор, пока вы точно не умрете, или даже после того, как ваше здоровье достигнет нуля?

В результате они даже не закончили игру, а исход был непредсказуем, поэтому Тапиранг просто открыл эту драгоценную возможность вернуться в прошлое и убежал.

Это нормально - сразу переходить к большому бегу.

...Итак, Ты Юй давно заметил это, и то, как Тапиран смотрел на него во время этой дуэли, тоже

было немного странным.

Чувствуешь себя... немного испуганным?

Странно. Кто он - Тапир? Это непобедимый злой **** Носок!

На улице в подземном мире Египта поинтересуйтесь, кто его отец.

Такой бесстрашный, призрачный бог, злой **** просто суперзлодей котят и собак, разве он будет труслив?

"Может быть, песчаная скульптура сочинила для него какие-то странные истории обо мне?" подумал Юй.

Если это правда, то чревоушение этой песчаной скульптуры очень сильное!

Неужели даже Великий Бог Зла может испугаться?

Однако, если вбить восемьдесят без встречного предложения, чтобы узнать его предположения, он может просто закричать, что его обидели.

Потому что это великое зло **** на самом деле не его проделки, и он не знает, что придумало старое зло ****...

NPC в мире памяти были совершенно не в курсе каких-либо аномалий, но все игроки, участвующие в этой игре - включая Темные игры, Сторожевые игры, его друзей и других игроков песчаной скульптуры - быстро осознали аномалию времени.

Особенно резко это произошло со стороны Темной игры.

Первоначально он вызвал "Божественного Дракона Крыла Бога Солнца", чтобы убить шестилетнего ребенка за считанные секунды, а тот быстро повернул голову и бросился в противоположном направлении с большой группой войск, чтобы попытаться преследовать Тапира.

В результате, после погони и преследования, внезапно мир закружился, время и пространство перепутались. Темная игра некоторое время находилась в трансе, в глазах было то темно, то светло, а когда он пришел в себя, человека уже не было сразу, и он телепортировался обратно в долину пятнадцать минут назад.

Перед... Перед ним стоит Малик, шестилетний ребенок, который тоже растерялся.

Лицо темного Малика было полно растерянности, и он смотрел вниз на свои руки: "Что происходит? Я помню, что в меня попала огненная пушка Шэньвэя Бога Солнца..."

Хотя он не мог вспомнить, что произошло после этого, он все еще помнил момент, когда солнце **** выстрелило в него, и даже боль от того, что его тело было разорвано на части, а душа уничтожена.

Шестилетний ребенок был озадачен.

Это галлюцинация? Я вижу в воздухе?

Затем он в замешательстве поднял голову~www.wuxiax.com~ и снова увидел игру... и

сияющего "Крылатого дракона Бога Солнца" над своей головой.

"Это... возвращение в прошлое!?"

Подумав, что он находится в мире RPG игры King's Memory, игра быстро догадалась о причине.

Как выразился Тапиранг, это "абсолютная темная игра", которая выходит за пределы ограничений любого здравого смысла.

Так работает ли игровой реквизит, влияющий на время и пространство?

Использовал ли его Тапиранг?

Будут ли его спутники в опасности?

Думая об этой мрачной игре, я не могу не чувствовать беспокойства, и у меня нет времени обращать внимание на шестилетнего ребенка передо мной: "Атака крылатого дракона! Божественное могучее пламя и пушка!"

Шестилетний, который забил дважды и был распылен в мозаику солнцем **** снова: "@%#"

Я такой... я был сожжен солнцем **** до смерти дважды в темной игре, можешь в это поверить! ?

Адрес последней главы "Я играю в карты в Yu-Gi-Oh": https://www.shg.tw/shu_144225.html.

Читать полный текст книги Я играю в карты в Yu-Gi-Oh: <https://www.shg.tw/144225/>

Адрес скачивания txt I play cards в Yu-Gi-Oh: https://www.shg.tw/txt_144225.html

Я играю в карты мобильный телефон читать в Yu-Gi-Oh: <https://m.shg.tw/144225/>

Для удобства чтения в следующий раз, вы можете нажать на "Избранное" ниже, чтобы записать запись чтения в этот раз (глава 582 забита дважды), и вы сможете увидеть ее, когда откроете книжную полку в следующий раз!

Если вам нравится "Я играю в карты в Yu-Gi-Oh", пожалуйста, порекомендуйте эту книгу своим друзьям (QQ, блог, WeChat и т.д.), спасибо за поддержку! ! (www.shg.tw)

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2575403>