

Вы можете найти "Я играю в карточную книгу в Yu-Gi-Oh! Haige Novel Network (www.shg.tw в Baidu, чтобы найти последнюю главу!

Хаотический небесный гром, золотой электрический свет прорвался сквозь небо. Красные крылья, казалось, горели, а тело красного дракона медленно колыхалось.

Пламя поднялось, гром грянул, и электрический свет, казалось, действительно проник в подземный мир из настоящего мира. Дракон кружится в электрическом свете, а тело, парящее в воздухе, напоминает вершину, и каждый вздох влияет на резонанс неба и земли.

Небесный дракон Осириса, приди!

В это время игроки песчаной скульптуры тоже были удивлены.

"Черт! Иллюзорный Бог!"

"Разве небесный дракон не был вызван игрой, когда мы только что играли в группе?"

"У тебя Юсанг... есть второй небесный дракон!?"

"..."

Если игроки в песчаные скульптуры были просто поражены, то сопровождавшие их египетские генералы и солдаты были потрясены крушением картины мира.

Ведь то, что назвал Ты Юй, было краеугольным камнем их верований, **** подземного мира, к которому они испытывали глубочайшее уважение!

Этот чужак... может вызывать богов?

"Осирис!?" Он действительно вызвал призрачного бога?"

Тапиранг был настолько потрясен в этот момент, что даже не хотел играть в эту игру, он просто хотел повернуть голову и убежать.

Он четко знал, что каждая карта Трех Иллюзорных Богов была уникальной и единственной в мире. Любая копия карты **** вызовет лишь гнев истинного бога, что приведет пользователя прямо к гибели.

Он ясно видел, что игра вызвала Призрачного Бога, а это означало, что карта Призрачного Бога, несомненно, находится в руках игры. Но теперь Ты Юй также вызвал **** - например, Осириса, который является подделкой и обладает силой настоящего бога, но небесный дракон, который спустился в это время, не выглядел так, будто собирался обрушить на него гнев бога.

Нет, он выглядит несколько иначе, чем небесный дракон, которого вызывает игра.

Если небесный дракон, вызванный игрой, просто полон подавленности и ужасающего величия, то небесный дракон перед вами в данный момент кажется...

...немного милым?

Его хвост покачивался, и он выгибал свое тело, чтобы защитить Юй в центре, а в его глазах даже чувствовалась некоторая обида...

--Давно я не просил людей выходить подышать, почему, как только ты выходишь, тебе приходится сражаться с таким хитрым противником?

Неужели, милая, **** дракону действительно есть чем заняться?

Но даже несмотря на это, Небесный Дракон продолжал сотрудничать, как всегда. Он свернул свое тело, чтобы защитить своего хозяина, и в то же время устался на чудовище, противоположное ему.

Злой Бог: Корень Страха зарычал, в его реве был гнев, но также и волнение, когда он увидел появление естественного врага.

Небесный дракон тоже закричал, и его рев потряс небо, сопровождаемый несколькими золотыми раскатами грома.

Древнеегипетские воины поспешно сошли с коней и один за другим опустились на колени, не смея выпустить воздух с опущенной головой и даже не глядя прямо на благородную осанку богов.

Маленький хвост небесного дракона колыхался над их головами, а свернувшаяся буря лишь сильно давила на сердце каждого, и они не смели поднять головы.

Настоящие боги сражаются.

В это время сердце тапира тоже подняло бурю.

Вы должны знать, что даже фараон, не обладая тысячелетними строительными блоками, не в силах призвать богов.

Но Ты Юй угрюмо засунул руки в карманы брюк, говоря, что у нас не только нет артефакта тысячелетия, но и карты, которые мы использовали, были копиями (подозреваю), но мы просто осмелились призвать богов без страха.

Точка зрения Тапира:

Небесный дракон сердито загремел молнией и громом: "Что это за фальшивая карта, из-за которой у тебя нет глаз, чтобы играть с трудом и капиталом?".

Затем, ясно увидев Ты Юя, он вдруг задохнулся, встал и опустил свое тело: "

О, брат, это ты? Почему я не поздоровался заранее? Это так неожиданно..."

"..."

Чистый мозговой штурм.

Эй, только не говорите, что это возмутительное дополнение к мозгу на самом деле соответствует картинке перед вами...

Достоверность умозаключения "Ты Ю = Характи, создатель **** света" снова взлетела в сознании Тапира. Теперь он смотрел на Ты Юя с ужасом в глазах, как будто смотрел прямо на самый глубокий кошмар в своем сердце, и даже боевой дух по большей части угас.

Играть в карты? Еще и в карты молота!

В это время Великий Бог Зла Сок думал о том, как сбежать, и за короткий промежуток времени он уже придумал множество путей отхода.

"Сила атаки Осириса определяется количеством карт в руке". Ты Юй сказал: "В моей руке сейчас пять карт, поэтому сила атаки Осириса равна 5000".

[Небесный Дракон Осириса, сила атаки 5000].

Небесный Дракон высокомерно поднял голову и гордо зарычал, чувствуя, что он бесконечно силен.

Тапиранг стиснул зубы и напомнил: "Но пока "Корень страха" находится на поле, сила атаки любого монстра должна быть уменьшена вдвое! Осирис и Корень Страх - боги одного уровня, и он должен принять эффект Корня Страх на один ход!".

Согласно настройкам анимации, среди трех призрачных богов только "Крылатый дракон Бога Солнца" имеет самый высокий статус и может полностью отвергать специальные эффекты двух других низших богов. Поскольку Осирис и Обелиск - боги одного ранга, эффекты друг друга имеют одностороннее действие.

Среди трех злых богов "Злой бог Ластик" и "Злой бог Корень страха" являются богами того же ранга, что и Осирис и Обелиск. Эффекты этих четырех богов друг на друга также однораундовые. утилита.

[Небесный дракон Осириса, сила атаки 5000 → сила атаки 2500].

Осирис, который только что был великолепен, понял, что не может сделать наоборот, и его импульс внезапно рухнул.

Он символически зарычал, чтобы поддержать сцену, и в то же время, из угла его глаз, он взглянул на мастера под ним, и смысл был таким: "Мастер, придумайте, как использовать вашего непобедимого элементарного героя!".

Ты Юй не разочаровал: "Согласно эффекту "Палача Мошура", я активировал карту-ловушку "Возвращение Боевой Линии" из своей руки! Возродите монстров на кладбище в защитной позиции.

Тот, кого я воскресил, это "Герои Судьбы Диск-человек"! "

[Герои судьбы - Disc Man, защита 300].

"Эффект "The Treasure of Survival", я достаю три карты из колоды! Затем эффект дискового человека, и ещё две карты берутся из колоды!". Сила атаки Осириса увеличится соответственно!".

Ктулху - Корень страха - это длительный эффект. Его метод обработки эффекта заключается в завершении разрешения всех других эффектов, влияющих на силу атаки, и, наконец, уменьшении силы атаки монстра вдвое.

[Небесный дракон Осириса, сила атаки 2500 → сила атаки 9000 → сила атаки 4500].

С увеличением силы тело Осириса налилось божественной силой, и он не мог не поднять голову и громко зарычать.

Источник страха замахал руками и зарычал в ответ, но он опустил голову и был настолько труслив, что лишь смотрел вниз на Великого Злого Бога, который был намного выше его самого.

Однако Великий Злой Бог... Великий Злой Бог все еще придумывал, как сбежать.

"Сила атаки превосходит источник страха..." Тапир Лян не мог не сглотнуть.

Его глаза застыли, и он на некоторое время отважился и повернул голову в сторону, чтобы выстрелить в некую песчаную скульптуру, которая была с ним всю дорогу.

Тот, радостно наблюдавший за фильмом, был поражен тем, что не стал торговаться, и подсознательно хотел отступить: "Ты... чего ты хочешь?".

Лицо Тапира было холодным, его руки были длинными, ладони раскрыты, и невидимая темная сила внезапно схватила песчаную скульптуру и на одном дыхании потащила ее на себя.

Молоток за восемьдесят десять без встречного предложения: "?"

Какого черта, ты просто играешь в карты, что ты делаешь, чтобы поймать меня! ?

"Король дуэлей!" холодно крикнул Тапиранг, "Я не знаю, тот ли ты человек, о котором я думаю, но послушай меня! Возможно, ты сможешь использовать атаку небесного дракона, чтобы победить 'Злого Бога - Корень Страха', но пока ты атакуешь, я немедленно использую этого парня, чтобы напрямую противостоять удару Бога!".

Полного удара Осириса было достаточно, чтобы мгновенно разбить душу этого парня на кусочки! "

Как только прозвучало это заявление, игроки онлайн и зрители пришли в ярость.

"Да пошел ты, злой бог, зачем ты начал изучать этот набор браунингов? Разве ты не очень принципиален в городе дуэлей?"

"Во время дуэльного города Малик использовал тело Бяо Тапира в качестве щита. Это другое..."

На мгновение он был ошеломлен, не найдя контрпредложения, и вдруг немного встревожился.

Черт возьми, это развитие сюжета не будет таким кровавым, верно? Собака планирует это, чтобы убить сюжет? Позволить Юсану проиграть из-за меня?

Да отвали ты немного (не ах)! ! !

Отчаянно борясь без контрпредложения с молотком, в то же время крича: "You Yusang don't mind me, attack, attack!".

Даже песчаные скульптуры сзади были так взволнованы: "Да, Ты Юсанг, не предавай его! Скорее атакуй!"

Стреляй в меня.JPG

Тапир Лян начал сомневаться в своем сердце.

Неужели товар в руке настолько непопулярен? Как могли даже его товарищи так единодушно пожертвовать ради него?

Без всяких колебаний?

Но это не имеет значения. Он посмотрел на Юй с лукавой улыбкой: "Ну и как? В этой ситуации ты все еще можешь сражаться? Хахахаха..."

Ты Юй некоторое время ошеломленно наблюдал за этим совершенно неожиданным разворачивающимся событием.

...а потом почти не смог удержаться от смеха.

Ты угрожаешь мне жизнью этой песчаной скульптуры?

Думаю, ты хочешь рассмешить меня до смерти, чтобы унаследовать мою дуэльную тарелку и колоду!

Все еще отчаянно сопротивляясь, не выдержав цены одного молота: "Ты, Юсанг, оставь меня в покое! Скорее атакуй!"

"

Хорошо." Ты Юй без слов махнул рукой, показывая, что он выполнил вашу просьбу: "Небесный дракон Осириса! Сверхпроводящая волновая громовая пушка!".

Тапир: "!"

Нани?

Неужели он полностью игнорирует жизнь этого человека?

Осирис не смог долго сдерживаться, он открыл рот, властные колебания взорвались раскатистым золотым громом, и ослепительный свет, казалось, разделил небо на две части!

Глаза Тапира сузились, и он вдруг холодно улыбнулся.

"Хотя я не ожидал, что ты окажешься таким бессердечным... но извини, на этот раз я сильнее!"

"А?" Глаза Юй зашевелились.

"Открытая карта прикрытия, карта ловушки - Баланс Силы!" (анимационная карта)

Каменная плита перед Тапиром была перевернута.

"Она может быть активирована, только когда моя рука равна 0. Противник должен выбрать половину своей руки для сброса, и я могу вытянуть то количество карт, которое сбросил противник!"

Ты Юй чуть не набрал полный рот старой крови.

Что это за призрачная карта MD?

Он снова был немного впечатлен. Похоже, что эту карту уже видели раньше. Похоже, это

ловушка небесного дракона, которую Хайма использовал в играх...

NND, в анимации слишком много карт уровня монстра.

В настоящее время у Юй Юя в руке девять карт. Согласно его обычной привычке работать с эффектами, ему нужно выбрать четыре карты и сбросить их.

[Небесный дракон Осириса, сила атаки 4500 → сила атаки 5000 → сила атаки 2500].

Одна карта назад до освобождения.

Небесный дракон засох, а злой **** вдруг снова начал двигаться, он обнажил зубы, затанцевал когтями и поднял кулаки, чтобы ударить небесного дракона по лбу.

"Эффект Палача-Машуры!" крикнул Юй Юй, - "Активируйте карту-ловушку "Милостыня павшего ангела" из своей руки! Во время этого хода все карты, отправленные на кладбище магическими эффектами обоих игроков, будут возвращены в их руки!" (анимационная карта)

Тапир: "!"

Нани? У тебя все еще есть эта рука?

"Четыре карты, отправленные на кладбище в соответствии с "балансом сил", возвращаются в руку!"

Ты Юй сказал: "В то же время, в этот ход есть два "Элементальных героя, девушка-теневики", отправленные на кладбище эффектом "Горький выбор", один Чжан "Герои судьбы - дисковый человек", "Палач Машура", который был отправлен на кладбище эффектом "Глупое погребение"...

...в общей сложности восемь карт, все они вернулись в руку! "

[Sky Dragon of Osiris, Attack Power 2500 → Attack Power 12000 → Attack Power 6000]

"Даже если она уменьшена вдвое, сила атаки все равно 6000!?"

Сила снова изменилась, и божественный свет, сопровождаемый громом, казалось, был готов вырваться в любой момент. Момент извержения божественной силы было, несомненно, достаточно, чтобы разбить злого **** на куски!

Но у тапира... тоже есть гевка!

Последняя карта прикрытия!

"Активировать ловушку!" крикнул Тапиранг, "Непрерывная ловушка - Крики живых мертвецов! Воскресите монстра с кладбища из атакованного состояния!"

"!"

Хотя боги не подвержены влиянию ловушек, боги, существующие на кладбище, являются всего лишь картой и не обладают такой устойчивостью. Из-за этого в театральной версии игры можно использовать карту-ловушку "Возвращение из другого измерения", чтобы вызвать трех призрачных богов обратно на поле, а в финале GX карта-ловушка "Гроб воскрешения темного демона" была использована для специального вызова небесного дракона. ...

У тапира здесь... похожая идея!

"Я хочу воскресить первого Злого Бога!" Тапиранг закричал: "Ластик Злого Бога!".

Небо и земля застонали, и весь мир, казалось, содрогнулся под действием обильной божественной силы! Небо раскололось, земля рухнула, и из трещины появился первый злой **** и злобно уставился на фантом **** перед собой.

Злой Бог Ластик, приди!

"Эффект Эрадикатора!" Тапиранг повысил голос, стараясь перекрыть раскаты грома и треск долины: "Возьмите себя в жертву~www.wuxiax.com~ Отправьте все карты на поле на кладбище!

Поскольку это **** того же ранга, этот эффект действует на небесного дракона и корень страха!

И этот эффект может быть активирован в любое время во время хода противника!

Вперед, Ластик! Сожри все! "

С разрешения приказа, сила в теле Ластика разбушевалась, вспыхнула бесконечная тьма, и все в пределах досягаемости превратилось в небытие!

Сверхпроводящая волна выплеснулась из пасти небесного дракона, словно световой меч, пронзающий ночь, ненадолго прорвав темный хаос, и могучий импульс был подобен трещине в небе!

И тот, кто встретил этот удар, был кулаком, занесенным злым **** - Корнем Страх!

Три божественные силы столкнулись друг с другом, вызвав тысячи взрывов в замкнутом пространстве! Долина полностью обрушилась, площадка просела, а гром разнес горную стену и обрушил скалы. Ударная волна продолжала расширяться, уничтожая все вокруг, и вся горная цепь была полностью переписана.

Адрес последней главы "Я играю в карты" в Yu-Gi-Oh: https://www.shg.tw/shu_144225.html.

Я читаю полный текст Я играю в карты в Yu-Gi-Oh: <https://www.shg.tw/144225/>

Я играю в карты txt скачать адрес в Yu-Gi-Oh: https://www.shg.tw/txt_144225.html

Я играю в карты мобильный телефон читать в Yu-Gi-Oh: <https://m.shg.tw/144225/>

Для удобства чтения в следующий раз, вы можете нажать на "Избранное" ниже, чтобы записать запись чтения этой (Глава 581 Битва богов), и вы сможете увидеть ее, когда откроете книжную полку в следующий раз!

Если вам нравится "Я играю в карты в Yu-Gi-Oh", пожалуйста, порекомендуйте эту книгу своим друзьям (QQ, блог, WeChat и т.д.), спасибо за поддержку! ! (www.shg.tw)

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2574983>