"Мой ход, вытяни карту!"

Было сказано, что нужно вытянуть карту, но игрок Малик тоже последовал обычаям и начал вытягивать доску.

"Магическая карта "Безмолвный мертвец"!" Малик взмахнул рукой и перевернул грифель: "Эта карта может быть специально вызвана, выбрав обычного монстра с вашего кладбища в позиции защиты.

Вернись к жизни, Бронированный Зомби! "

На землю хлынул поток черной и липкой субстанции, и зомби в изорванных доспехах с трудом поднялись из трясины, их зеленые лица были сухими и морщинистыми, как сухая земля.

[Бронированный зомби-воин, защита 0].

"Монстр, отправленный из колоды на кладбище эффектом "Жертвенной тьмы"?" - подумал про себя игрок.

Малик продолжал нажимать на грифельную доску в своей руке: "Тогда используй "Бронированного зомби-воина" и "Возрожденную слизь" в качестве жертвоприношений, а высший призрак...

- Красного призрака! "

Чудовищный воздух пронесся по полю, и кроваво-красный дьявол тяжело танцевал с шипастой булавой на земле. У него было свирепое выражение лица, а во рту появились два ряда аккуратных и острых белых клыков.

[Красный призрак, сила атаки 2800]

"Неужели этот человек действительно может призвать такого мощного монстра?" пробормотал жрец Сет.

Не только Король воров Тапиранг, но и другие жрецы обладают такой мощной силой?

"Эффект красного призрака, при успешном вызове вы можете отправить любое количество карт из вашей руки на кладбище и вернуть соответствующее количество карт в руку владельца".

Малик выбирает грифель и сбрасывает его на кладбище.

"Верните "Пятерку мага" в руку!".

Красный призрак взмахнул толстым железным жезлом, и взметнулся темный и жуткий вихрь. Маг пяти массивов быстро использовал магический массив для сопротивления, но этот ветер инь был слишком странным, и маг пяти массивов с "уничтожить сопротивление" не смог противостоять этой силе, и золотой свет, который тут же превратился в звезду, рассеялся в воздухе. ...

Поскольку это монстр слияния, пять магов не вернутся в руку, а вернутся в колоду.

"Таким образом, ваше поле будет пустым". Малик крикнул с мрачным лицом: "В бой, вперед,

Красный Призрак! Прямо атакуй игру!"

Красный призрак вскочил, и пыль, взорвавшаяся, когда его шаги покинули землю, распространилась, как волна воды. Он поднял свою булаву высоко над головой и с размаху ударил ею по воздуху.

"В этот момент откройте карту обложки - включите энергию! Скиньте карту из руки, и монстр на поле увеличит свой АТК на 1500 до конца хода!

Я увеличиваю силу атаки красного призрака! "

[Красный призрак, сила атаки 2800 → сила атаки 4300].

Мощности атаки достаточно, чтобы убить с одного удара!

Единственный "Пять магов" на игровом поле был отскочил обратно в руку, и если эта атака пройдет, то это будет поражение в игре!

"Фараон!" начали восклицать некоторые жрецы.

Глаза играющего сузились, и он торжественно произнес: "Откройте карту прикрытия и противодействуйте ловушке - подкупу волшебного дворца! Активация магии или ловушки считается недействительной и уничтожается. Взамен противник может вытянуть карту".

Он поднял палец к грифелю ловушки на бэккорте Малика.

"Я аннулировал эффект "усиления энергии"!"

[Красный призрак, сила атаки 4300 → сила атаки 2800].

бум!

Черный железный стержень с шипами обрушился на игру, земля треснула от этого грохота, и бесчисленные обломки разлетелись вокруг.

【Игра, LP4000→LP1200】

"Фараон!"

Махад с готовностью шагнул вперед, чтобы помочь, но оказался заблокирован невидимым барьером - черный и прозрачный барьер отгородил двоих участников поединка от внешних жрецов.

Это царство темной игры, и никто не может ступить в него, пока не будет принято решение.

Сильная боль, перешедшая в существенные повреждения, заставила игру отступить на два шага назад. Уверенный удар был блокирован, и Малик недовольно поморщился.

"Че, как всегда, везунчик", - хмыкнул он.

но из-за эффекта "Взятки Дворца Дьявола" я разыгрываю карту".

"В этот момент эффект "Посланника Аида - Гаса" в моей руке также активируется". Игра сказала: "На поле нет карт, и когда вы получаете урон от оппонента, эта карта может быть

специально вызвана из вашей руки. !

Вперед, посланник подземного мира, Гас! "

Возник черный циклон, и появился посланник подземного мира со струящимися рыжими волосами и в черных доспехах, с острым клинком на тыльной стороне руки.

[Посланник подземного мира, Гас, сила атаки 2700].

"Последующий эффект Гаса". Игра продолжилась: "Когда эта карта успешно специально вызывается этим эффектом, если вы получаете боевой урон, вы можете специально вызвать на свое поле производную "Посланника подземного мира" Кейна. вещь"!"

Черный вихрь рядом с Гасом открылся, и на поле появилась женщина-посланник в белых доспехах, держащая острый и сияющий белый длинный нож.

"Сила атаки и сила защиты жетона Кейна будет определяться величиной получаемого мной боевого урона". Игра продолжилась: "Урон, который я получил, равен 2800, поэтому сила атаки жетона Кейна также равна 2800!"

[Производная посланника подземного мира Кейна, сила атаки 2800].

"Как и ожидалось от фараона". Жрец Изиды сказал: "Даже если ты находишься в невыгодной ситуации, ты можешь немедленно призвать такую мощную организацию слуг, чтобы дать отпор..."

"Стоп, это просто парень, который не умер".

Малик надулся. В это время, согласно эффекту "Подкупа Дворца Дьявола", на поле был вызван новый сланец. Он посмотрел в сторону и прямо выбрал начало.

"Тот, который я вытянул, это магическая карта "Горшок Желания", и я вытяну еще две карты".

Получив еще два грифеля, Малик взглянул на них и взмахнул рукой, выбирая прямое покрытие.

"Вытяните еще две карты, и раунд окончен".

Взглянув на Гайку, лежащую у его ног, уголки рта шестилетнего мальчика слегка приподнялись, вновь демонстрируя жестокую улыбку.

Две карты, которые он накрыл, были "Великое бедствие Злого Бога" и "Колесо пыток".

Уничтожьте карты ловушек всех монстров на поле в тот момент, когда противник объявит атаку. (эффект анимации).

Независимо от того, какие монстры будут вызваны в следующий ход и как они атакуют, эта карта способна мгновенно уничтожить все поле!

Другая карта, Torture Wheel, представляет собой тип вечной ловушки, которую больше всего любит аутизм.

Эта карта может выбрать 1 монстра на поле, этот монстр не может атаковать или изменить

свою позицию, и вы можете вычесть 500 очков жизни из этого монстра во время вашей фазы ожидания.

Стоимость жизни составляет всего ~www.wuxiax.com~ Вычитать 500 за раунд довольно болезненно.

"Так скучно просто убивать тебя". Малик снова облизнул губы, внутренне усмехаясь: "Я буду мучить тебя медленно и дам тебе почувствовать холодную смерть постепенно!"

"Моя очередь." Игровой палец лег на колоду, "Вытяни карту!".

С одним лишь выпадением карты, словно золотая звезда, осветившая тьму.

Глаза игры задвигались, и в тот момент, когда эта карта была вытянута, она, казалось, почувствовала какое-то таинственное пульсирование.

В его сознании промелькнул фрагмент некоего образа...

--В темном мире на земле стоял величественный человек с конусообразным золотым кулоном на груди, перед которым стоял огромный демон, похожий на гору, уходящую в небо.

Мир рухнул, боги пали, и облако отчаяния окутало все на свете...

На мгновение он потерял рассудок, но затем быстро вернулся в настоящее.

Только что это было... мое потерянное воспоминание?

http://tl.rulate.ru/book/77841/2574437