

Уничтожая силу богов, ужасающий циклон пронзил все вокруг в зале.

Лучи света, вырвавшиеся из Божественного Кулака Гигантского Солдата Бога, пронзили всех присутствующих до такой степени, что они не могли открыть глаза, а последствия непреодолимого удара опрокинули всех присутствующих на землю. Кольцеобразный коридор на втором этаже дворца раскололся под воздействием божественной силы, служанки и солдаты закричали и упали, а камни разбились вдребезги о плитки пола.

Противостояние призрака *** и злого бога, первое противостояние персонажей фараона и короля воров в этой окончательной темной игре, результат...

...и проиграть обоим!

Быстро атакующая магия "Трансфекция безумия" наносит урон, равный нормальной силе атаки атакующего монстра. Сила атаки Обелиска бесконечна в момент атаки, поэтому урон, который он получает в игре как контроллер, также бесконечен.

Обычно обычные люди могут выдержать удар Бога Разрушения с такой пробивной силой, не говоря уже о том, что тело будет разбито вдребезги, и даже душа может не избежать участи праха.

Но, к счастью, даже в древних дуэлях сила эльфов все еще несколько ограничена темными играми. Жизненная ценность обеих сторон обнуляется одновременно, и, согласно правилам игры, победителя не существует. Хотя от удара Обалиска оба получили серьезные повреждения, он не привел к смерти ни одного из них.

В тот момент, когда удар Обелиска взорвался, Иг почувствовал сдавливание в груди, как будто его ударили в грудь тяжелым молотом. На мгновение он только почувствовал, как ци и кровь в грудной полости забурлили, а в глубине тела было жарко и жгуче, было ощущение, что маленький кусочек души был раздавлен, а тело пылало жаром.

Его глаза потемнели, и он почувствовал легкую тошноту, его тело неконтролируемо полусогнулось, а к горлу подкатил полный рот крови, смешанной с желудочной кислотой.

Из-за свечей в коридоре ему казалось, что все происходящее перед ним изменчиво. Он топнул ногой по горячему полу и попытался встать, но его остановила резкая боль в груди.

Ему показалось, что у него сломано ребро или несколько - но теоретически это должна быть лишь иллюзия, смоделированная темной игрой, ведь весь мир, включая его тело, основан на его памяти. виртуальное пространство.

Немного повезло, что Король Воров, казалось, был в худшем состоянии, чем он.

Он съел кулак бесконечно мощного гигантского солдата головой вперед, и лицевые мышцы Тапира преувеличенно исказились в синем шторме, а его тело тоже подверглось бомбардировке и непрерывно каталось по полу, как тряпка. врезался в поднятый из земли пол.

Некоторое время он неуклюже лежал на земле, затем, шатаясь, встал, красная мантия на его теле была порвана и изорвана, казалось, что он завернут в рваную тряпку.

Тапир вытер кровь с уголка рта, его лицо было полно смущения, но он все еще усмехался: "Неплохо, лорд фараон, ты действительно так быстро вывел для меня фантом ***...".

Три других жреца во дворце, Карим, Шада и Акнадин, также услышали эту новость и поспешили во дворец. Однако, как только все трое вошли в дверь, они случайно увидели злого бога, корень страха и великана Обелиска. Сцена противостояния богов и воинов была сбита на землю кулаком Обелиска еще до того, как он устоял на ногах.

Потерпев неудачу два раза подряд, Темная Игра наконец сумел встать с помощью Сторожевой Игры. Зная, что он бессилен бороться, он мог только сопротивляться дискомфорту в груди и животе, и спросил глубоким голосом: "Тапиранг, что именно ты хочешь сделать?"

"Эй, похоже, ты все еще ничего не можешь вспомнить".

Тапиранг едва сбавил шаг и усмехнулся: "Забудь, позволь мне сказать тебе милостиво, повелитель фараона.

Мое условие победы в этой темной игре... это тысячелетние артефакты в руках жрецов, окружающих тебя! "

"Что!?"

"Не думай об этом!"

"..."

Жрецы бранились один за другим, но импульс был явно не таким сильным, как раньше. В конце концов, все они были захвачены шоком от божественной силы только что, и они лежали на коленях во всех направлениях, не в силах подняться в течение долгого времени.

Сила, проявленная Тапиром, превзошла все ожидания... Нет, лучше сказать, что сила, проявленная новым фараоном или Королем воров, совершенно непостижима для жрецов.

Они и представить себе не могли, что игральные карты - ах нет, это должны быть игральные грифели - могут быть такими сильными!

Кроме того, хотя каменные плиты трех призрачных богов всегда были запечатаны в их святилищах-хранителях и выгравированы на самых видных местах для поклонения людей, даже для этих жрецов это первый раз, когда они своими глазами видят прибытие призрачных богов.

Даже предыдущее поколение фараонов, Акканан, никогда не вызывало иллюзорного бога.

По предыстории повествования, для того чтобы призвать богов в Древнем Египте, нужно обладать "силой настоящего имени".

Действительно, три призрачных бога всегда были выгравированы в храме, но в отличие от современных карт Yu-Gi-Oh, на которых четко написано имя монстра, текст эффекта на поверхности карты и т.д., три призрачных бога рисуются на грифельной доске, если они реальны. С тремя мифическими чудовищами с абстрактными линиями и простыми линиями никто не знает, как их зовут.

Однако эти три товара остаются высокомерными на протяжении тысяч лет, и никто не может назвать их имена, и они никогда не погаснут. Поэтому до сегодняшнего дня эти три мифических зверя являются лишь верованиями и легендами древнеегипетского народа, и почти никто не видел их своими глазами.

Но теперь молодой фараон точно назвал имя одного из призрачных богов, впервые показав истинное лицо богов перед жрецами!

И за пределами их воображения оказалось, что могущество бога не имеет аналогов в мире!

На самом деле существует "злой бог", который имеет такой же статус, как и бог!

Мировоззрение богов рушится...

Тапир не обращал внимания на этих NPC с самого начала и до конца, он насмеялся: "Эй, вы, жрецы, утверждаете, что являетесь мастерами артефактов, но, конечно, вы не знаете скрытых секретов этой вещи? Поместите семь артефактов в Кру В каменных плитах деревни Эльна, и высшая тьма пробудится!"

Все остальные жрецы растерялись, услышав это, только старый жрец Акнадин, у которого был тысячелетний глаз, дернул веками и в ужасе посмотрел на Тапиранга.

Этот парень знает о деревне Круэлна?

Акнадин никогда никому не говорил об этом, это настоящий секрет рождения Артефакта Тысячелетия, который знает только он.

На самом деле, как сказал Тапир Лян, эти семь артефактов вовсе не оружие для защиты справедливости. Эти семь артефактов были рождены в невообразимой крови и грехе... Нет, не совсем верно говорить, что они родились.

Чтобы противостоять вторжению чужих племен и защитить территорию страны, бывший фараон Акканан поручил Акенадину изготовить тысячелетний артефакт. Но только сам Акнадин знал, что эти семь артефактов вовсе не были созданы, а были вызваны из глубин подземного мира с помощью бесчисленного количества крови и душ!

И в качестве платы за создание этих артефактов он вырезал всех жителей всей деревни Круэлна, независимо от того, старики они или дети.

Мало того, он даже запечатал всех солдат, подчиненных и рабов, с которыми отправился в пещеру, где родился артефакт тысячелетия, как будто бросил всех живых людей в несравненно огромную алхимическую мешалку, разбивая их костями.

Пока вся душа не перемешается, не останется даже отбросов.

Долгое время Акенадин нес грех рождения тысячелетнего артефакта в одиночестве и никому об этом не говорил. Именно благодаря этим семи артефактам древние египтяне смогли избежать участи потерять свое могущество и унижить страну под нашествием мощной чужеземной армии.

Говорят, что непобедимый завоеватель привел свою непобедимую армию, словно сломанный бамбук, к столице Египта и собирался взять столицу одним махом, но сам фараон вывел из города на битву семерых жрецов.

Однако за ними нет ни одного солдата~www.wuxiax.com~ Есть только один...

...темный маг Экзодия.

И больше никого.

Казалось, что армия Сян Вана находится под стеной, окруженная смущением, армия Хань собиралась двинуться вперед одним махом, но тут вспыхнул луч света, и в армии Чу появился Ультраман...

В той битве Экзодия в одночасье испарил непобедимую армию завоевателей, а верховный маг-эльф также прославился в этой битве и получил титул "Темного мага".

Но чтобы получить такую мощную силу, сколько темных и **** затрат скрывается за ней, знает только Акнадин.

В этот момент, видя силу, продемонстрированную Тапир Ляном, и слыша, что сказал другой участник, мысли Акнадина пришли в движение, и он вдруг подумал о чрезвычайно страшной возможности.

Этот Король Воров... Может быть, это выжившие из деревни Круэлна! ?

Пожалуйста, запомните первое доменное имя этой книги: . 4 роман сетевой сайт для чтения мобильной версии:

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2573187>