

"Пределный ужас?" Watch Games не могли не начать волноваться.

"Этот парень блефует?" прошептал Хонда.

Темная Игра не ответил, но он также играл в 12-бальную бдительность и не смел быть беспечным.

"Прежде всего, давайте сначала войдем на поле мертвых". Рот Тапира дернулся, после чего он взмахнул большой рукой: "Магия поля активирована! Мир нежити!

О нежить, захвати мир живых! "

Густой черный туман раскатился, в тумане блуждали смутные силуэты различных нежитей, призраков и нежити, и черное пространство отозвалось низким и полым эхом.

"Мерзость!"

Кёко подсознательно отступила назад и хотела спрятаться за своими спутниками, но когда она пришла в себя, то поняла, что дуэт Хонда в городе уже спрятался за ней, и задрожала.

"Подождите-ка, вы двое мальчиков действительно так выглядите?"

"Тогда что можно сделать?" Чэн Даози, который не боится ни неба, ни земли, сказал немного внимательно: "Призраки и привидения просто ненадежны..."

"Эй, пока на поле существует "Мир нежити", все монстры на обеих сторонах поля и на кладбище станут нежитью".

Тапир указал на Зомби Лорда на своем поле.

"Эффект Повелителя Зомби! Один раз за ход сбросьте 1 монстра из своей руки и специально вызовите монстра-нежить 4-го или ниже уровня на кладбище у себя или оппонента..."

Эй, конечно, из-за "мира нежити" у нас обоих есть нежить на кладбищах, а это значит, что я могу выбрать любого монстра ниже 4-го уровня для оживления. "

Тапиранг мрачно улыбнулся, поднял палец и указал на дуэльную табличку на боковой стороне игры.

"То, что я хочу воскресить, это Воин Магнита α!"

Повелитель зомби взмахнул руками, и кончики десяти бледных и увядших пальцев выпустили фиолетовые шелковые нити. Нить погрузилась в вихрь, ведущий в подземный мир, и непроизвольно связала конечности воина-магнита и потащила его к полю на стороне Тапиранга, как мертвую марионетку.

[Магнитный воин α, сила атаки 1400]

"Чертов парень, как можно использовать игрового монстра по своему усмотрению!" сердито сказал Хонда.

"Еще рано удивляться на таком уровне. Следующим будет эффект "Лошадиноголового призрака" на моем кладбище!" Тапиранг крикнул, "Исключив этого парня из игры, вы можете

специализировать любого монстра нежити на вашем кладбище. Вызывайте!".

"Любую нежить? Нежить на кладбище Тапиранга... Ты снова собираешься вызвать "Минотавра" из предыдущего раунда?" размышлял Шионачи.

"Нет!" Игра уже была напряженной: "Из-за существования "мира нежити" все монстры на кладбище Тапиранга - нежить..."

"Может ли это быть...!?" Чэн Най был шокирован.

"Я исключу "Лошадиноголовый призрак" на кладбище из игры!" Тапиранг громко закричал: "Вернитесь на это поле снова и превратите все в небытие!"

Злой Бог Ластик! ! "

Бессмертный мир содрогнулся, и все призраки и духи скрылись во тьме во всех направлениях, словно спасаясь от смерти. Воздух, казалось, сгустился в черный свинец, когти, как стальные ножи, вцепились в густой туман, темные линии образовали свирепый фантом, похожий на гору, а длинный хвост вился во тьме.

Злой Бог, приди снова!

[Злой Бог - Ластик, сила атаки 2000]

"Какое зло!" Жрец Изис прикрыл рот рукой: "В мире существует такой ужасающий злой демон..."

"Это нехорошо", - сказал Хонда, - "Если его постоянно атакуют монстры Тапира, то игра..."

"Игра..." продолжала повторять Кёко.

Но уголок рта Тапира дернулся, и он ухмыльнулся: "Хотя я действительно хочу атаковать вот так... но раз это Лорд Фараон, то в Гевкари должен быть способ контратаковать, верно?".

Темный Гейм не сказал ни слова, но его лицо оставалось достойным и твердым.

"Это редкость для дуэли, которая охватывает три тысячи лет времени и пространства, поэтому позвольте мне быть особенно осторожным". Тапир Лян сказал: "Активируй полевую магию "Смелость наперегонки"!".

Черный туман рассеялся, и мир нежити быстро сменился совершенно новым местом.

"

Для эффекта "Try the Brawl", один раз за ход я могу заплатить 1000 НР и взять одну карту из колоды."

□Тапиранг, LP4000→LP3000□.

Новый грифель опустился перед ним, его глаза вспыхнули, и он снова дико рассмеялся.

"Игра! Приготовься встретиться с последним монстром, которого ты увидишь в своей жизни... Нет, пусть это будет последний "бог"?"

"Что?"

"Я предлагаю "Повелителя Зомби", "Магнитного Воина α" и "Злого Бога Ластика" в качестве жертвы!"

"Нани? Ты действительно взял в жертву злого ****?" Чэн Найчи был шокирован.

Три монстра, включая огромного злого бога, закружились в кромешном вихре. Повелитель Зомби и Воин-Лодстоун рассеялись в этом вихре, но Злой Бог Ластик перед этим зарычал, и из всего его тела вырвалась черная турбулентность!

"Эффект Ластика Злого Бога!" крикнул Тапиранг, - "Когда он покидает поле, все карты на поле отправляются на кладбище!".

В этом также заключается разница между оригинальным Ластиком из манги и реальной картой Злого Бога. Зло **** настоящей карты должно быть "уничтожено", чтобы сработал эффект, но оригинальный эффект сработает, пока она попадет на кладбище, и не повлияет на монстров, вызванных с помощью нее в качестве жертвы.

В оригинальном произведении, когда Тяньма Есин играл против игры, начальник вызывал "Бога войны" с помощью дворника в качестве жертвы, и в то же время использовал эффект дворника, чтобы убрать все препятствия в зале.

"Прибытие! Второй злой бог!" крикнул Тапиранг, - "Воплощение высшего страха, дрожащий бог..."

- Злой Бог - Корень Страх! ! "

Маниакальный поток воздуха, огромное чудовище, казалось, наполняет аудиторию из самой глубины темной бездны. Наглый гром пронзил потолок главного зала, бурный циклон ворвался из пустоты, и холодный поток устремился в открытый дворец.

В тот момент, когда тварь ударилась о землю, раздался звук, словно с неба на пол сбросили гору.

Плитки пола были разбиты вдребезги, а гигантский **** был закутан в мрачную броню, как скелет, на тыльной стороне рук торчали костяные когти, а с кончиков когтей стекала холодная звезда.

За спиной у него были широкие костяные крылья, кончики которых, казалось, были усеяны острыми зубами, как у оскалившегося демона.

THEEDEVILSDREAD-ROOT, Summons!

[Злой бог-корень страха, сила атаки 4000]

"Этот злой бог... что происходит!?" Темная Игра потерял дар речи.

Столкнувшись непосредственно с этим богом, он испытывал в сотни раз более сильное давление, чем кто-либо другой. UU читает www.uukanshu. Он ясно ощущал давление этого бога, и гора была брошена прямо в его сердце, из-за чего ему было трудно даже сделать каждый вдох.

Из трех призрачных богов ближе всего к этому злу **** может быть Обелиск, **** разрушения.

Иг вспомнил, что у него было похожее чувство трепета, когда он столкнулся с Обелиском в руке Хаймы, но это была всего лишь божественная сила.

В дополнение к эквивалентному принуждению, зло **** перед ним также обладает способностью видеть сквозь ваше сердце и вытаскивать наружу страх, который спрятан в самой глубине вашего сердца.

Увеличивая сцену, которую вы видели в своем глубочайшем кошмаре бесчисленное количество раз, заставляя вас смотреть прямо на сам кошмар... сущность, в которую трансформировался страх, - это злой **** страха.

Темные игры еще лучше. Остальные люди просто уставились на это **** на мгновение, и их тела, казалось, вышли из-под контроля и не подчинялись мозгу.

Казалось, что даже воздух в большом зале был осушен, и все, что осталось, - это бесконечный, никогда не рассеивающийся страх.

"Это второй злой бог, сила источника страха!" раздался голос Тапириана: "Вперед, злой бог! Пусть повелитель фараона впадет в вечный страх!"

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2572494>