

"Тогда дядя Бен должен напасть первым!" Тапиранг усмехнулся: "Нарисуй карту!"

Совершенно новый грифель цвета хаки появился из ниоткуда и врезался в пол перед ним.

В это время он впервые в городе наблюдал за древней дуэлью и не мог не удивиться: "Эта штука... Эй, неужели древние египтяне проводили дуэли с такими громоздкими штуками? Похоже, что это очень... "

"Хех, похоже, что твоя удача, Владыка Фараон, не очень хороша". Тапиранг усмехнулся: "Эта рука может быть полна огневой мощи с самого начала".

В то же время, когда он говорил, черный туман напал со всех сторон и окружил место поединка. Призрачные глаза, похожие на огонь, слабо мерцали в летящем тумане.

Наблюдая за игрой вокруг, он осторожно сказал: "У меня плохое предчувствие... Все подходите ближе друг к другу! Что произойдет на дуэли в этом мире, неизвестно!"

"Хмф, это действительно хорошее предчувствие. Дуэль здесь отличается от детских игр, в которые вы обычно играете. Это высшая битва, которая может затянуть душу в бесконечную бездну!"

сказал Тапиранг, взмахнул рукой, и на экране появилась еще одна грифельная доска.

"Магические карты - Сделка, сбросьте монстров восьмого уровня в вашей руке на кладбище и вытяните две карты из колоды. Я сбрасываю "Отчаяние Тьмы" восьмого уровня и разыгрываю две карты!".

Упали еще два грифеля, Тапиранг взглянул на них, а затем протянул руку и щелкнул по одному из них.

"Вызовите "Минотавра", атакуйте состояние!"

Черный туман заревел, сгущаясь в форме призрака в центре поля. Быкоголовый монстр стоял в центре поля, неся на плечах гигантский молот, полный энергии смерти, а темно-синие четки терлись друг о друга и издавали чистый хрустящий звук.

[Минотавр, сила атаки 1700]

"Эффект Минотавра активирован! Когда он будет успешно вызван, отправьте монстра-нежить из колоды на кладбище".

Уголок рта Тапира дернулся, и в тот момент, когда он поднял руку, над его головой появилось прозрачное изображение грифеля.

"Я отправил "Призрака Лошадиной Головы" на кладбище!"

Темная Игра не говорила, но молча внимала изменениям в ситуации.

Это все еще колода нежити, соответствующая обычному стилю Тапира, и как лошадиноголовый призрак, так и минотавр - монстры, которые могут играть роль на кладбище и могут специально вызывать других монстров-нежити.

Готовитесь ли вы к развертыванию последующего наступления?

"Гайфу шифер, раунд окончен!" Перед Тапирангом опустилась грифельная доска, он странно захихикал: "Твоя очередь, лорд Фараон".

"Моя очередь!"

Темная игра тянет карты, и плащ развеивается в момент взмаха его рук, и поток воздуха, кажется, вытягивает невидимую ауру, рассеивая черный туман, задерживающийся вокруг него, и призраки нежити, скрывающиеся в нем, также отступают в темноту под этой аурой.

На этот раз настала очередь удивляться зрителям.

Лорд Фараон... разве вы не планируете сразиться с Слейтом?

А что это у него на руке? Это тоже алхимический инструмент, используемый в боевых ритуалах?

Лица ошеломлены.JPG

"Эффект 'Трикстера' в руке! Сбросив карту из руки, Трикстер может быть специально вызван напрямую!"

Игра отправила карту руки на кладбище, и на игровом поле тут же появился маг в плаще, покрытом вопросительными знаками.

[Трикстер, сила атаки 2000]

"Активируйте волшебную карту "Silent Dead!", - продолжила игра, - "Специально вызовите обычных монстров на вашем кладбище в позиции защиты! Я возрождаю "Магнитного воина α!"

На полу открылся черный вихрь, и из него вышел мечник из зеленого металла с мечом в одной руке и щитом в другой, со щитом перед собой.

[Magnetic Warrior α, DEF 1700].

Жрецы снова начали удивляться: "Это не мгновенное заклинание, но фараон может использовать его без заклинаний и печатей!?"

Оказывается, они всегда недооценивали достижения этого молодого фараона, только что взошедшего на трон?

"Далее волшебная карта "Узы общества"". Игра продолжилась: "Заплатите 1000 очков жизни, выберите на своем поле монстра 4-го уровня или ниже, и выберите до двух монстров той же расы, уровня и атрибута из Специального Суммона колоды." (комический эффект)

[Тёмная игра, LP4000→LP3000].

Он достаёт из колоды ещё двух воинов-лазутчиков.

"Давай, магнитный воин β, магнитный воин γ!"

[Магнитный воин β, сила атаки 1700]

[Магнитный воин  $\gamma$ , сила атаки 1500]

"Хорошо... Это удивительно, он вызвал так много монстров сразу". Даже маленькие друзья в городе были немного удивлены. "В другой игре он, кажется, стал сильнее, чем раньше".

"Монстры, вызванные эффектом "Узы Сиба", не могут атаковать, но их можно объединить!" - крикнула игра, - "Воины-магниты  $\alpha$ ,  $\beta$  и  $\gamma$  на поле - это тройная комбинация!"

Следуя приказу игры, три магнитных воина один за другим взлетели над землей. Их металлические тела начали распадаться, а руки, ноги и туловища были разбиты на бесчисленные металлические части. Голубые электрические токи пронеслись между частями, соединяя и собирая друг друга под невидимым магнитным притяжением.

"Подходит! Магнитный Воин-Электромагнитная Валькирия!"

Три воина завершили сборку под руководством магнитной силы, и огромные металлические воины ступили в древний зал. Длинный меч из сплава резанул, и нитевидный электрический ток был поглощен и прыгал вверх и вниз вокруг лезвия.

[Магнитный воин-электромагнитная валькирия, сила атаки 3500].

Жрецы были поражены.

Оказывается, этот недавно назначенный фараон действительно так силен?

Всего за одно мгновение был призван такой могущественный слуга, сформировавший такой удушающий и мощный гнет, что казалось, он даже сильнее, чем когда у власти находился фараон предыдущего поколения Акканан!

"Фараон..."

Жрец Махад был особенно удивлен.

Боюсь, что никто другой, кроме него, не обрадуется власти фараона.

"Это реально, когда ты поднимешься?" ворчал Тапир, - "Как всегда, хитрит".

Но дичь не бросилась в атаку, а вместо этого сосредоточилась на покрытой каменной плите перед Тапиром Ляном.

Эта Гайка с самого начала и до сих пор никак не реагировала... Может быть, это ловушка, сработавшая при объявлении атаки?

Подумав немного, он все же не стал атаковать, а продолжил показывать карту в своей руке: "Магическая карта - Сокровище с неба, пока на руках обоих игроков не будет по шесть карт, возьмите карты из колоды".

"Снято, подозрительный тип".

Тапир поднял руку и снова опустил грифельную доску перед собой, но выражение его лица было недовольным, что игра не поразила его вот так сразу.

Его глаза быстро пробежались по только что пополненным картам на руках, и глаза игры зашевелились.

Очень хорошо, с помощью этой карты он может еще больше нарушить развертывание Тапира.

"В этом раунде я еще не вызывал обычного призыва". Игра поднял глаза и сказал: "Обычно вызываю "Волшебного воина-разрушителя"!"

Воин-маг в красных доспехах опустился на полуприседания, встал перед игрой и плавно взмахнул клинком, источающим магическую силу.

Веки Тапира подпрыгнули, и он стиснул зубы: "Эффект этого парня..."

"Когда "Магический воин-разрушитель" успешно призван, можно поместить магический счетчик, и сила атаки увеличится на 300".

[Волшебный воин-разрушитель, сила атаки 1600 → сила атаки 1900].

Игр взмахнул рукой: "Следуя последующему эффекту! 'Волшебный воин-разрушитель' может уничтожать карты магии и ловушек на поле, убирая жетоны магии".

Тапир! Я собираюсь уничтожить Гаевку в твоём бэккорте! "

Свет магического индикатора на рукояти меча Воина Магии погас, серебристо-белый длинный меч был поднят над головой, клинок опустился спереди, и лезвие света в форме полумесяца устремилось к плите в спине тапира.

Пока закрытая каменная плита будет разрушена, у тапира больше не будет средств, чтобы остановить общую атаку игры. Общая атака трикстера, электромагнита и магического воина может положить конец этой дуэли за один раунд!

"Йо Си! Я победил!" Игроки в городе заранее запустили Янь И.

"Хахахахаха!"

В этот момент Тапиранг поднял голову и начал смеяться.

"Конечно, как я и ожидал, я уже знаю вашу дуэль как свои пять пальцев, и я рассчитал все, что вам нужно сделать!" Тапиранг рассмеялся.

"Нани?" Игра была удивлена.

Пока он говорил, магический свет меча разрушителя уже пронзил воздух, и не мог не разбить покрытую грифельную доску на куски одним ударом меча.

На грифельной доске была выгравирована ловушка...

..... Сражайтесь с травой, чтобы спровоцировать змей!

"Карта-ловушка - заманить траву в ловушку, чтобы спровоцировать змею!" усмехнулся Тапир, - "Эта ловушка покидает поле из-за эффекта, активированного оппонентом - если она будет уничтожена, изгнана или отправлена на кладбище, эффект может быть активирован!

Я могу специально призвать любого монстра из своей колоды! "

"Любого монстра!?" Зрачки игры уменьшились~www.wuxiax.com~ Именно так! "

В воздухе над головой Тапира появилась каменная плита. Хотя спиной к толпе, запечатанный монстр еще не появился, но ужасающая аура, которая, казалось, исходила из глубин пустоты и пожирала все вокруг, уже охватила зрителей.

Казалось, все замерло, и все звуки смолкли.

На краткий миг игроку показалось, что он слышит только учащенное биение своего сердца в груди.

"Что происходит? Это пульсация?" Игра уставился на грифельную доску расширенными глазами: "Эта сила..."

Рот Тапира дернулся, а его правая рука сжалась в кулак и устремилась к небу.

"Бог Разрушения, который пожрал небо и землю, уничтожил все сущее и вернул все в небытие..."

-- Злой Бог Стиратель! ! ! "

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2572314>