

Глаз Тысячелетия?

Ты Юй посмотрел на Глаз Тысячелетия, который бросил ему Тапир Лян, и не мог не быть немного ошеломленным.

Помните, в сюжете мультфильма, перед началом египетской главы, Тапир вроде бы бросил Глаз Тысячелетия президенту?

В мультфильме этот тысячелетний глаз был эквивалентен входному билету для Тапиранга, чтобы пригласить президента принять участие в "Окончательной темной игре". Именно с помощью этого артефакта президент Кайма подошел к грифелю "Памяти короля", хранящемуся в Египте, и через этот грифель вступил в "окончательную темную игру" между игрой и Тапиром.

С другой стороны, эта вещь может быть эквивалентна специально приглашенному входному билету.

"А, та вещь, которая раньше была Бекасом?" Тапиранг пожал плечами: "Верно, я забрал ее у Бекаса на острове Дуэльного Королевства.

Но теперь это не имеет значения, он мне больше не нужен, просто прими его.

Скоро Владыка Фараон отправится в Египет, чтобы вернуть свою собственную память, что также очень важно для меня. Если вам интересно, вы тоже можете присоединиться. Когда дело доходит до игр, нужно много людей, чтобы было оживленно". "

Он сказал это с причудливым смехом, от которого бросало в дрожь.

"Мне становится все более любопытно твое происхождение, но раз у тебя такой уровень силы, значит, ты все еще способен контролировать трех призрачных богов..."

Тапиранг сказал, что не стал продолжать.

Но, очевидно, теперь он ошибочно решил, что Ты Юй был связан с кем-то в Древнем Египте. Хотя он еще не понял этого, он чувствует, что должен быть в состоянии понять это в мире памяти фараона.

В то же время на панели заданий перед Юй Юем появилось соответствующее сообщение.

"Триггерный квест: Приглашение Темного Тапира!

Описание задания: Темная личность, живущая в теле Тапира Ляна, прислала вам особое приглашение на "Окончательную Темную Игру"! После того, как безымянный фараон откроет скрижаль памяти, поднесите к ней "Глаз тысячелетия", чтобы войти в мир памяти фараона.

."

Это не является обязательным заданием. Под панелью появляются кнопки "Принять" и "Отклонить".

Это было действительно неожиданно.

На самом деле у Вас Юя был план участия в сюжете памяти короля.

Хотя не все могут участвовать в основной сюжетной линии этой главы, есть игроки, которые участвовали в связующем мире предыдущей жизни.

В связном мире прошлой жизни не было такого человека, как Ты Юй, красивого и сильного идола NPC, и вокруг игры было гораздо больше игроков, чем сейчас.

Хотя в игре обычно сохраняется отношение только к поклонникам этих песчаных скульптур, но песчаных скульптур много, и у каждой из них есть язык лотоса. Всегда найдется несколько игроков с песчаными скульптурами, у которых есть возможность немного лизнуть их благосклонность. Чуть выше - присутствие перед игрой.

Согласно процессу основной линии, перед тем как игра отправится в Египет, игроки с достаточно высокой благосклонностью будут иметь определенную вероятность присоединиться к египетской туристической группе друзей игры, и все образуют группу, чтобы сопровождать игру для игры на последнем уровне основной линии.

По сюжету анимации, темная игра показала карту трех призрачных богов перед грифельной доской, а затем в одиночку влетела в грифельную доску и попала в мир памяти. Затем, исследовав "комнату сердца" из тысячелетних строительных блоков, его друзья нашли дверь в мир памяти с помощью силы своих оков, а затем присоединились к ним.

Вначале единственным способом для игроков принять участие в этом сюжете было сесть на машину друзей игры и последовать за ними в мир памяти через "комнату сердца" из тысячелетних строительных блоков.

Когда Ты Юй играл в Link World, после завершения всего сюжета DM, процесс и условия запуска этого содержания были полностью опубликованы на форуме.

Поэтому Ты Юй уже давно был готов принять участие в этой части основной линии. Согласно первоначальному плану, он также планировал войти в мир памяти фараона с помощью силы тысячелетних строительных блоков вместе с Watch Games, Ченг Наем и другими.

Но теперь, похоже, от этой проблемы можно избавиться.

Теперь, когда у него в руках "пригласительное письмо", он может войти в игру напрямую, пока открыт мир памяти.

"Тогда давайте сделаем это сегодня". Тапиранг вытер кровь с уголка рта и сделал два шага назад: "Сначала эта вещь будет храниться у тебя, хочешь ты ехать в Египет или нет - это твоя свобода."

Но лично мне не терпится увидеть тебя в том мире, хе-хе...".

Странная темная аура вырвалась из Колеса Мудрости Тысячелетия, окружая Тапир Ляна. Когда черный туман рассеялся, остальные тоже исчезли.

Юй взглянул на Глаз Тысячелетия в своей руке и погрузился в раздумья.

Определенно, стоит отправиться в Египет. Однако, раз уж появилась такая переменная, нужно внести соответствующие коррективы в его планы.

Он также не забыл попытаться почувствовать темную силу в глазах Миллениума. Жаль,

однако, что это должен был быть один из предметов семитысячелетней давности, божественное оружие с ужасающей силой, но он не смог почувствовать от него ничего необычного.

Оно похоже на хорошо сделанный антиквариат, бесполезный разве что в качестве экспоната.

Хотя Юй Юй был беспомощен, он также чувствовал, что это было ожидаемо.

Артефакты Тысячелетия - чрезвычайно придирчивые мастера. Как правило, они признают только реинкарнацию своего мастера трехтысячелетней давности, а иногда признают и третьих лиц вроде Бекаса, но такое случается крайне редко, как выигрыш в лотерею.

Подобно Трем Призрачным Богам, чем более потрясающим он является, тем более высокомерным он является.

Они как будто думают, что любой может сесть, они будут казаться очень случайным артефактом, и их никто не заставляет, поэтому они обычно любят притворяться сдержанными и не так легко позволяют незнакомцам войти в автобус.

Но в любом случае, Ты Юй сначала убери его.

В это время группа игроков сзади уже оживилась, и некоторые люди уже разместили на форуме новости из первых рук. В данный момент на форуме также идет бурное обсуждение.

--Ю Юй Юсанг едет в Египет!

Все остро чувствуют его запах, это вкус главной линии!

"Yu-Gi-Oh! DM", прелюдия к финальной главе Link World версии 1.0!

Все не удивлены, что Ты Юй, "главный герой мира", может участвовать в этой главной линии~www.wuxiax.com~ Теперь игроков больше волнует вопрос, какую позу им нужно использовать, чтобы справиться с этим заданием. ....

Конечно, Ты Юй не забыл о других негодях Дома, оставшихся в зале.

Он повернулся с пустым лицом, его глаза спокойно окинули каждого из приспешников.

Его взгляд остановился на большом количестве негодяев, и все они вдруг задрожали и поспешно опустили головы, не решаясь выпустить воздух.

"Звон".

Дуэльная тарелка упала на пол.

Не знаю, кто был инициатором, все бандиты быстро последовали примеру, один за другим снимали дуэльные тарелки с рук и бросали их на пол перед собой. Некоторое время сцена была довольно зрелищной...

Ты Юй не мог не смотреть на небо в меланхолии.

Похоже... странное впечатление.

Не знаю, хорошо это или плохо...

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2568917>