

"Ты хочешь... дуэли со мной?" снова подтвердил Юй.

Даже Малик, очевидно, не знал об этом: "Сестра?"

"Да." Изида утвердительно кивнула.

Она посмотрела на Малика, затем отвела взгляд и снова посмотрела на Юй.

"Три тысячи лет защита секретов памяти фараона является высшей миссией нашей семьи, охраняющей гробницы из поколения в поколение". Она медленно сказала: "Хотя эта благородная миссия не была завершена до сих пор, правда в том, что... Эта долгая вахта наконец-то подходит к концу".

Малик молча стоял в стороне, но и он был погружен в раздумья.

правда. Теперь, когда душа фараона, блуждавшая три тысячи лет, наконец-то пробудилась в подходящем носителе, три призрачных бога тоже ожили в наше время, и кусочки головоломок, из которых складывается утраченная память фараона, были собраны воедино.

Их миссия семьи хранителей гробниц, преодолевшая три тысячи лет времени и пространства, наконец-то подходит к концу. Они вот-вот освободятся от **** этой судьбы.

Но после этого?

Их жизнь предназначена для того, чтобы существовать ради этой миссии, поколение за поколением. И теперь, когда эта конечная цель близка к завершению, что они будут делать с остатком своей жизни?

"Я член семьи стражей гробницы, но я также дуэлист". сказала Изида, "а дуэлянты всегда могут найти ответы через дуэли".

Во время разговора она намеренно или ненамеренно взглянула на Малика.

Похоже, что не только на себя, она надеется, что Малик сможет чему-то научиться во время этой дуэли.

"..... Я понимаю."

Ю Ю выпустила длинный вздох.

Это был не первый раз, когда его неожиданно потянуло сыграть в карты. Сестры и братья Ишдар очень помогли ему в этот раз в Египте, но это не имеет значения, если это просто игра в карты.

Так что вскоре Шуанбянь стоял на заднем дворе дома Ишдара.

Хотя нынешняя дуэльная доска Ююя может автоматически тасоваться, но перед началом игры он по привычке современных дуэлянтов поменял и перетасовал колоду с Исидой.

Помыв и порезав друг друга и вставив колоду обратно в дуэльную доску, Юй вспомнил кое-что и полушутливо улыбнулся: "На этот раз ты хочешь использовать Драгоценности Тысячелетия, чтобы увидеть будущее?".

Неожиданно Изида сделала паузу и тут же поклонилась на 90 градусов: "Та дуэль... Если я оставила у вас плохой опыт, мне очень жаль...".

От такого стандартного поклона и искреннего извинения Юй почувствовала себя немного неловко: "Это не имеет значения, я просто сказал это случайно, не принимай это близко к сердцу..."

...тогда пора идти. "

Изида открыла дуэльную табличку и кивнула.

"Дуэль!" x2

□Ю Ю Ю, LP4000□

□Изида, LP4000□

"Я атакую первым, вытяни карту". Изида первая.

Юй Юй задумался.

Он вспомнил, что колоды, которые использовала Изида, должны быть в основном ангельскими. В оригинальной работе ее козырем была карта-ловушка "Переворот мира и преисподней", но она не использовала эту карту в последней дуэли, и Юй Юй чувствовал, что вряд ли она сможет использовать ее в этот раз.

Может быть, это все еще колода на тему Ангела?

Например, контр-ангел?

"Я покрываю монстра и помещаю его на поле". Изида сказала, что монстр был вызван, а затем вытянула еще одну карту из руки: "Накройте еще одну карту, ход закончен."

При таком раскладе все равно невозможно определить, какую колоду она использует.

"Моя очередь." Ты Юй сказал: "Вызовите "Магического воина-разрушителя"".

Появился волшебник в стиле мага, держа в правой руке острый серебристо-белый длинный меч, а в левой - красный щит.

[Маг-воин Разрушитель, сила атаки 1600].

"Когда колдун-разрушитель будет призван, поместите на него магический счетчик, и его сила атаки увеличится на 300 пунктов". Ты Юй сказал: "Но он также может уничтожить карту магии или ловушки на поле, убрав этот жетон. .

Я убираю счетчик Колдуна-разрушителя и уничтожаю Гаевку на вашем заднем поле. "

[Маг-воин - Разрушитель, сила атаки 1600 → сила атаки 1900 → сила атаки 1600].

Индикатор на щите Колдуна загорелся в момент его вызова, но затем снова погас. Маг взмахнул мечом, и энергия меча в форме полумесяца устремилась в небо, мгновенно разрезав Гаевку на заднем дворе Изиды пополам.

Карточка-заглушка тут же показала свое истинное тело.

"Вечная ловушка - Храм Долины Королевского сна", - спокойно сказала Изида, - "Когда эта карта уничтожается эффектом и отправляется на кладбище, добавьте из колоды заклинание или ловушку с именем "Долина Королевского сна". Поместите карту на поле".

Она достала колоду и вытянула из нее карту.

"Я создала полевую магию "Долина Королевского Покоя" в своей области поля".

Увидев, что карта была помещена на поле на Дуэльной доске Изиды в закрытом состоянии, Юй Юй не смог удержаться от того, чтобы не дернуть уголком рта.

Ты действительно играешь "Группой карт могильщиков"...

Это кажется разумным.

В конце концов, семья Хранителя Гробниц... не должна играть колодой Хранителя Гробниц!

Но эта колода - небольшая головная боль.

Дело не в том, насколько сильна сама колода Хранителя Гробниц, а в том, что основа ее колоды, полевая магия под названием "Долина Королевского Покоя", ее мощный эффект вмешательства может сделать бесчисленное множество игроков мейнстрима даже сегодня, спустя много лет. Голова колоды большая.

Долина королевского сна, карта полевой магии. Она может свести на нет эффект любых карт, находящихся в области могил обоих игроков, а карты на кладбищах обоих игроков не могут быть исключены из игры.

Буквально долина "вечного сна" - пока существует это поле, монстры, попадающие на кладбище, по сути, находятся в "вечном сне". Для колод, которые в значительной степени полагаются на ресурсы кладбища, эта карта наносит сокрушительный удар.

"Тогда сражайся". Ты Юй сказал: "

Используй "Разрушитель магических воинов", чтобы атаковать монстров, укрытых на поле."

Маг спринтерски отпрыгнул, и клинок покрылся темно-красной магией, прочертив в воздухе четкую и резкую траекторию!

Карта Гефу перевернулась под энергией меча, и появился лысый мужчина с густыми бровями, большими глазами, лысой головой и телом, как у свиньи!

[Солдат Фана, охраняющий гробницу, защита 1900]

"Когда!"

Хрустящий звук симфонии золота и железа~www.wuxiax.com~ Острый меч волшебного воина получил сильный отпор, а ударная сила заставила его отступить на два шага назад.

□Ю Ю Ю, LP4000→LP3700□

"Солдат веера, охраняющий могилу, отмените эффект". Исида сказала: "Когда эта карта

переворачивается из внутренней защитной позиции, находящийся на поле монстр возвращается в руку владельца".

Я возвращаю 'Magic Warrior Destroyer' в свою руку. "

Лысоголовый хранитель гробницы произнес серию заклинаний, и все тело воина-мага тут же было сковано золотыми заклинаниями. Мечник не удержался, поднял голову и глухо фыркнул, его тело мгновенно превратилось в луч золотого света и выстрелило обратно в руки Ты Юя.

Надо сказать, что эта колода достойна быть колодой "стража гробницы", которая в некоторой степени связана с подземным миром...

"Тогда прикрой карту, раунд окончен". сказал Ты Юй.

Последний URL:

Примечание: Если вы видите, что содержание этой главы является содержанием ошибки защиты от кражи, книга сломана и т.д., пожалуйста, войдите →→→

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2564905>