

В конце неприятностей Анубиса главная миссия Ты Юя - проделать весь путь в Египет - была завершена.

Глава "Пирамида света" изначально была театральной версией "Yu-Gi-Oh! DM", и она считалась относительно важным ответвлением в Связанном мире версии 1.0. Хотя она не так важна, как главный квест, ее влияние все равно относительно велико.

Играя в Link World в прошлой жизни, Ты Юй также участвовал в этой побочной истории. В то время Анубис ничего не говорил об этом, он также выпустил множество ходячих мертвых мумий, чтобы напасть на дуэлянтов на улице, заразил и мысленно манипулировал некоторыми дуэлянтами, чтобы они стали его шахматными фигурами.

Многие игроки участвовали в этой ветке. Однако процесс выполнения заданий этого сюжета немного сложен, а сложность довольно высока. В предыдущей жизни лишь несколько игроков завершили длительный процесс задания и получили возможность встретиться с самим боссом-стражем Анубисом...

...после чего были разбиты.

Не может быть, в конце концов, это высокоуровневый босс десятого уровня. У игроков, связавших мир в прошлой жизни, не было помощи такого добросовестного и доброго NPC, как Ты Юй, и скорость получения карт и прогресса была медленнее. Перед лицом БОССа такого уровня не было возможности отбиться.

В конце миссии Анубис все же был побежден сыном версии, протагонистом мира Muto Game. Игра призвал трех призрачных богов на одном дыхании в последнем раунде, принес небесного дракона и крылатого дракона в жертву "жертвенному солдату Обелиска" и ударил гигантского **** солдата с бесконечной силой атаки. Нубис взорвался так сильно, что не осталось ****.

...Но, видимо, этой серии побочных эпизодов больше не существует.

Из-за сюжета босс Анубис, не успев вылезти из гробовой доски, был убит Ты Юем, заблокировавшим могилу...

Конечно, как и Ты Юй, пропустив все предварительные задания и напрямую заблокировав могилу босса, награды за предыдущую серию заданий также исчезли

. В его квестовой панели есть только одна награда за квест "Победить Анубиса, Владыку Разрушения".

В дополнение к обычным наградам, таким как очки опыта и спар за победу над десятизвездочным боссом, система также выдавала настоящую картонную версию Пирамиды света.

Пирамида света, карта ловушки непрерывного действия. Эффект: Когда эта карта с лицом вверх на вашей стороне поля покидает поле, уничтожьте "Сфинкса Эндрю" и "Сфинкса Делию" на вашей стороне поля и уберите их из игры.

Что-то бессмысленное и бесполезное.

После игры Анубисом, он также взял в руки анимационную "Пирамиду Света". Однако сила самой карты связана с хрустальным кулоном-пирамидой на груди Анубиса. Теперь, когда подвеска разбита, сам Анубис тоже висит. Сила разрушения, заключенная в этой карте,

конечно же, тоже просто исчезла.

"Пирамида света", потерявшая свою божественную силу, конечно же, не обладает мощной способностью "исключать из игры трех призрачных богов".

Таким образом, в итоге эта карта превращается в макулатуру, которая не приносит никакой пользы.

Однако Юй Юй не был удивлен. В любом случае, он пришел сюда, чтобы заблокировать могилу Анубиса, а награда была лишь случайной. Таким образом, президент Хайма не будет контролироваться, и нет необходимости бороться за его жизнь с игрой, что сэкономит массу хлопот.

Ты Юй глубоко чувствовал, что игра и Хайма незримо обязаны ему еще одной огромной услугой.

Когда я вернусь, я должен найти способ найти Хайму, чтобы компенсировать это.

Что касается того, как компенсировать, он еще не думал об этом, он может подумать об этом медленно на обратном пути...

Только что Ты Юй и Анубис много играли в эту карточную игру. Особенно после активации Пирамиды Света, вся гробница - нет, лучше сказать, вся эта площадка - начала трястись.

К тому времени, как Юй поднялся наверх, земля вокруг уже треснула, и даже рельеф местности слегка изменился.

В гробнице обрушилась большая площадь, а каменная комната, в которой первоначально был запечатан хрустальный кулон Анубиса, полностью разрушилась.

Однако этот беспорядок больше не является головной болью для Юй, а Изида и Малик, естественно, найдут способ его уладить.

Редко кто проделывает такой путь, и, конечно же, Ты Юй не забывал приходить и любить милых маленьких порей в разных местах.

На самом деле, нет никакой необходимости в том, чтобы Ты Юй специально рекламировал его. Новость о том, что он приехал в Египет, уже была выложена на форуме.

Несколько людей с гаджетами, окружающих Юй Юя, еще находились в самолете, а они уже написали на форуме, чтобы похвастаться.

Например, заголовок сообщения мисс Юэхуа: "XX день путешествия в Египет с Юй Юсаном".

Камень всколыхнул тысячу волн. Игроки в округе тут же закричали, и все они говорили, что рука единорога уже хочет есть и пить.

Здесь игроки уже давно завидовали тому, что у игроков Тонгшии есть такой мобильный пакет опыта, как у Юсана. Теперь, когда фэн-шуй изменился, Ты Юсанг наконец-то полюбил их!

Игроки в районе Египта сказали, что вы должны быть довольны тем, что так долго занимали You Yusang.

Теперь наша очередь!

После того, как с Анубисом разобрались, Ты Юй сразу же распределил между несколькими инструментами и людьми вокруг него работу и занялся организацией сбора урожая местного лука-порей.

Это также является основной целью его поездки, чтобы взять с собой несколько людей с инструментами.

В конце концов, здесь так много игроков и они так разбросаны, что сбор урожая по одному требует времени и усилий. В конце концов, время короля-дуэлянта тоже очень ценно, и у него нет времени, чтобы медленно срезать их одного за другим.

Поэтому он надеется, что маленькие початки лука-порея будут упорядоченно организованы в единое время и в едином месте и выстроены в ряд, чтобы он мог собрать их за один раз.

Это требует нескольких инструментов, которые он взял с собой, чтобы выполнить больше поручений, связаться с местной организацией Международного общества фантастики и филиалом "Мира ночных кроликов" и сделать общие приготовления.

"Увы, жаль, что я все еще недостаточно умен, чтобы собрать урожай самостоятельно". Юй Юй вздохнул и покачал головой.

Но люди, в конце концов, все равно знают достаточно.

Он сделал это, чтобы добиться максимальной эффективности.

В течение этого периода я также посмотрю, есть ли мелкий лук-порей, который лучше развивался в египетском районе, и стоит ли он дополнительных вложений, или просто привезти его для выращивания".

Вы Ю сейчас как будто идете на рынок покупать овощи с корзиной для овощей на спине. Маленькие кочаны капусты и морковки роились один за другим, выстраиваясь в очередь, чтобы прыгнуть перед ним. Он выбирал, выбирал и выбирал лучшие из них, чтобы забрать домой.

Что ни говори, после этих двух дней он действительно нашел среди роя игроков несколько тех, в кого стоило вложить деньги.

Например, игрок-мужчина, который появился перед ним в это время~www.wuxiax.com~ Образ этого игрока выглядел довольно спокойным, с парой обычных очков на переносице, костюмом, косой челкой и ярким лицом. Кожаные туфли, вид офисного белого воротничка, особенно бросается в глаза среди игроков.

Почему это так бросается в глаза?

Потому что по сравнению с кучкой парней сзади со странной одеждой и странными головными уборами, этот парень действительно... такой нормальный.

Он был таким же нормальным, как куча скульптур из песка. Появился NPC.

ID на голове этого груза: "Восемьдесят за молоток, без встречного предложения".

Когда Ты Юй увидел идентификатор, он сделал паузу и погрузился в воспоминания.

"Это удостоверение... кажется немного знакомым..."

Последний URL:

Примечание: Если вы видите, что содержание этой главы является содержанием ошибки защиты от кражи, книга сломана и т.д., пожалуйста, войдите →→→

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2563161>