

Юй снова выпрямился и внимательно посмотрел на Анубиса с противоположной стороны.

В анимации он появился только тогда, когда поединок между Ван Сянем и президентом уже подходил к концу. В общей сложности это заняло всего несколько минут, и разглядеть конфигурацию колоды было практически невозможно.

Но одно можно сказать наверняка: этот парень силен... очень силен.

Это видно по нескольким деталям.

Например, он может тайно влиять на духов Бекаса и Хаймы и побуждать каждого действовать по своему сценарию.

Например, его представительская карта, Вечная ловушка - Пирамида света, необычайная сила, заключенная в этой карте, была настолько мощной, что даже тысячелетние строительные блоки игры не могли быть поколеблены, и даже три призрачных бога могли быть стерты.

В театральной версии в момент запуска "Пирамиды света" три фантомных бога на игровом поле мгновенно погасли, и они были напрямую исключены из игры.

Логично предположить, что на трех призрачных богов не действует эффект карт-ловушек. Тогда, с точки зрения правил карты, существует только два возможных объяснения того, почему "Пирамида света" уничтожила трех призрачных богов.

Первая возможность заключается в том, что "удаление трех призрачных богов из игры" - это не эффект этой карты, а цена, которую эта карта должна заплатить, чтобы активироваться. Это то же самое, что Хайма "призывает Синеглазого Белого Дракона с Гигантским Солдатом Бога в качестве жертвы", Призрачный Бог был заплачен в качестве цены за активацию этой карты.

Вторая возможность - это "убрать трех призрачных богов из игры", что является "текстом вне эффекта", написанным на этой карте, и не является эффектом этой карты.

Популярное объяснение гласит: "Когда существует Пирамида Света, три призрачных бога должны быть исключены из игры". Это предложение само по себе является правилом, а правила, описанные на поверхности карты "Пирамида света", не являются эффектами карты.

Но каким бы ни было объяснение, с точки зрения анимации, этого достаточно, чтобы доказать, что "Пирамида Света" обладает силой, которая, по крайней мере, может соперничать с тремя призрачными богами, а может и превосходить их.

Можно предположить, что Анубис, как ее владелец, должен обладать силой дуэлиста, эквивалентной десятому уровню, и его нельзя недооценивать на всех уровнях.

"Мой ход, вытяните карту".

Это также благодарность оппоненту, который вернул Брата Неба обратно в руку для Ты Юя, чтобы тот мог использовать его во второй раз.

"Призовите снова, "Элементальный герой Небожитель"!".

Возник невидимый вихрь, и высокотехнологичный герой с экзоскелетной броней снова появился на поле, а позади него заурчала турбина.

[Элементальный герой Скаймен, сила атаки 1800].

"Эффект Скаймена!" Ты Юй сказал: "Когда вызов будет успешным, добавьте монстра "Героя" из колоды в руку. Я хочу добавить в руку "Элементального Героя Жидкого Человека"!".

Карта из колоды выбрасывается, и после того, как он ее забирает, колода быстро и автоматически тасуется.

"Тогда я собираюсь использовать эффект "Полевая магия - Врата слияния" здесь!"

Ты Юй поднял руку, и темный вихрь над его головой выпустил молнию, словно ревя глубоким голосом.

"Элементальный герой-небожитель" на поле, "Элементальный герой-жидкость" с атрибутом воды в руке, объединитесь!

Условие слияния - герой стихии плюс любой монстр с атрибутом воды! Слияние!

Рожденный из холодной бездны, герой, господствующий над всем с абсолютной силой льда и снега...

--Элементальный герой Абсолютный Ноль! "

Sky Man и Liquid Man превратились в два луча света и взлетели в воздух, исчезая в хаотическом вихре. Из него вырвался сине-белый блеск и упал с неба, принеся с собой кусок льда и снега.

Темная гробница, казалось, в одно мгновение окрасилась в чисто белый цвет, ледяной ветер и снег поднялись из воздуха, и герой, облаченный в серебристо-белые доспехи и развевающийся плащ, легко спустился вниз, обхватив себя руками. Как только пальцы коснулись земли, земля под ногами сконденсировалась в прозрачные кристаллы льда.

[Элементальный герой: абсолютный ноль, сила атаки 2500].

"Эффект "Элементального Героя - Жидкого Человека"". Ты Юй сказал: "Когда он будет отправлен на кладбище или удален из игры в качестве материала для синтеза "Героического" монстра, я могу взять две карты из колоды, а затем выбрать одну. Рука отбрасывается".

Юй Юй вытянул две карты, взглянул на карты в руке, а затем вытянул одну и сбросил ее на кладбище.

"Это действительно могущественный слуга". спокойно сказал Анубис, - "достаточно, чтобы прорвать линию защиты хранителя".

Но даже если бы "Сфинкс-хранитель" в состоянии защиты был уничтожен, это не нанесло бы ущерба самому Анубису.

Но Юй Юй еще не закончил: "Магия быстрой атаки - Трансформация маски! Отправьте монстров-героев на поле на кладбище и специально призовите героев-масок с теми же атрибутами!

Я отправил "Элементального героя Абсолют Зеро" на кладбище и трансформировался в маску!

Герой в маске - Мисуи, вызывай! "

Окруженные льдом и снегом, великолепные серебристо-белые эффекты трансформации покрыли героев экстремального холода совершенно новыми доспехами. Сине-белая броня облепила его торс и туловище, он надел шлем, а глаза героя загорелись алыми вспышками.

[Герой в маске - Туман, сила атаки 2400].

Анубис нахмурился: "Бросил более могущественных слуг?"

"Эффект Абсолютного Нуля". Ты Юй быстро объяснил: "Когда он покидает поле, все монстры на поле противника уничтожаются!"

Безграничный холодный воздух был выпущен, и сила льда и снега вырвалась из подножия Ушуи, проносясь со скоростью, видимой невооруженным глазом. "Сфинкс-хранитель"

который был покрыт на поле Анубиса, был заморожен в кубики льда и разбит на ошметки, даже не успев перевернуться.

"Оказывается, это действительно очень сильная способность". сказал Анубис, "Но пока существует моя ловушка "Испытание путешественника", твоя атака все еще ограничена".

Конечно, Ты Юй тоже знает такие вещи: "Быстрая атака магией - вихрь! Уничтожить "Испытание путешественника"!"

Темно-черный шторм взметнулся вверх~www.wuxiax.com~, подхватил карту Вечной Ловушки на противоположном поле и разорвал ее на куски в воздухе.

"Таким образом, ограничений на атаки не существует". сказал Ты Юй.

"Эй, у меня есть некоторые навыки." сказал Анубис.

"Битва!" Ты Юй сказал: "Маскарадный герой Ушуи, атакуй игрока напрямую!".

Под ногами Ушуи, наступив на голубой поток воды, он полетел вперед, словно оседлав ветер и разбивая волны. Он ступил на волны, серебристо-белый кинжал в его руке прочертил четкую водную линию и направился прямо к шее Анубиса.

Анубис слегка сузил глаза, уголки его рта дернулись, и он издал тусклый, холодный смех.

"Позволь мне дать тебе особое понимание, силу, которая превзойдет богов и положит конец миру!"

Он высоко поднял руки.

"Давай начнем отсюда, придем в этот мир снова...

- Пирамида Света! "

Перед ним открылась последняя Гаевка, красная карта-ловушка, и в тот момент, когда он встал, в карте высвободилось невероятное сияние.

Пространство задрожало, сверху посыпались обломки и пыль. Вся гробница начала кричать, как будто невидимый воздушный шар быстро надувался и вот-вот лопнет сосуд.

Лазер начертил на земле крест, опоясывающий огромное поле. Белый свет начал строить огромное здание внутри этого круга, охватывая все поле, где сражались две стороны, и был изолирован от рухнувших гробниц и падающих камней снаружи, и даже звук был изолирован.

Как будто сила этой карты поддерживает независимое пространство дуэли".

Никто не сможет выбраться отсюда, пока не определится победитель.

Здесь находится Пирамида Света.

Это царство суда, которого не могут коснуться даже боги.

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2562551>