

"Я играю в карты" в Yu-Gi-Oh! New(Найдите последнюю главу!

Прежде чем два будущих главных героя Джудай и Юсей заметили действия Парадокса и пришли остановить их, король дуэлей и главный герой мира Муто Гейм из этой эпохи уже заблокировал действия будущего злодея. .

До того, как два будущих протагониста прибыли, темная игра вручную открыла темную игру, используя строительные блоки тысячелетия, которые связали Парадокса в центре поля.

Как обладатель самого высокого ранга строительных блоков тысячелетия среди семи артефактов тысячелетия, Безымянный Фараон, конечно же, также мог в совершенстве овладеть использованием темных игр.

На самом деле, в первые дни, когда строительные блоки тысячелетия только что были собраны игрой, а душа фараона была пробуждена, фараон часто использовал темные игры, чтобы помочь игре и своим друзьям разрешить некоторые жизненные проблемы.

Просто потом, потому что добросердечные часы игры вызывают инстинктивное отвращение и естественное сопротивление к такого рода вещам, которые забирают душу других, поэтому после темной игры нельзя ее использовать, старайтесь избегать ее как можно больше.

Если AIBO это не нравится, нам это не нужно.JPG

Но сейчас особый случай, поэтому, естественно, с ним надо разбираться особо.

Темная Игра догадывался, что если бы он вовремя не появился на этой крыше и не начал Темную Игру, чтобы сдержать этого странного парня перед ним, это могло бы привести к необратимым последствиям!

Его догадка действительно оказалась верной.

Парадокс смотрел прямо на него, мягко улыбаясь под маской.

"Как и ожидалось от первого короля дуэли... о нет, это должна быть легендарная душа фараона, верно?"

Темная Игра нахмурился: "Кто ты? Какова твоя цель?"

Парадокс не ответил на его вопрос, но огляделся вокруг.

"Темные игры... Для меня большая честь увидеть такое, о чем ходят только легенды". Он сказал: "В конце концов, в мое время такие вещи исчезли".

Паладокс родом из далекого будущего, апокалипсиса, где всему приходит конец.

Хотя они обладают передовыми технологиями и могут использовать науку и технику для восстановления эффекта темных игр, серьезные темные дуэлянты той эпохи давно исчезли.

"Что?" Гейм нахмурился.

"Это не имеет значения. Объяснять тебе, что было в прошлом, бессмысленно. В конце концов, ты не можешь понять мое поведение".

Парадокс спрыгнул со своего массивного D-колеса и открыл дуэльную пластину.

"Если ты не убьешь инициатора, ты не сможешь выйти, так?" Парадокс легкомысленно ответил: "Хорошо. Мутто Геймс, ты также являешься одной из самых больших угроз для меня в этой эпохе. Тогда просто позволь мне сначала поселить тебя здесь".

Хотя я не понимаю, что делает этот парень, игра также видит, что этот парень не так прост.

И что более важно, игра, которая не участвовала в соревновании Кубка КС и могла только смотреть дыни и наблюдать за всем процессом, теперь наконец-то есть карты для игры, поэтому, конечно, нельзя быть трусливым в этой волне.

"Хорошо, я принимаю твой вызов!".

Игра также открыла табличку дуэли и сделала паузу.

"Но если я выиграю, ты должен честно рассказать о своей цели".

Хотя темная игра открыла темную игру, конечно, она не будет лишать людей жизни просто так. В конце концов, AIBO наблюдает сзади, поэтому он не может создать впечатление, что он злодей.

Поэтому он не собирался лишать противника жизни, а это условие, предложенное устно, считал наказанием за поражение в темной игре. Дать противнику "шок разума" - этот прием также является одним из самых любимых навыков в ранней игре в темную игру. Он может разрушить тьму в сердце противника и заставить людей изменить свое мнение.

Например, президенту Хайме, который впервые появился в роли злодея, посчастливилось съесть такую игру в первом эпизоде, и с тех пор он отмылся от белых пятен на месте и начал неустанно преследовать... (имеется в виду игральные карты)

"Дуэль!" x2

□Игра, LP4000□

□Парадокс, LP4000□

Именно в этот момент Шидай и Юксинг поспешили на крышу, как раз к началу игры.

Однако, поскольку они были странно одеты, даже Парадокс, похоже, не понял, кто они, и не обратил на них особого внимания.

"Мистер Игра!" Джудай был удивлен: "Вы действительно дуэлируетесь с мистером Геймом?"

Парадокс улыбнулся и махнул рукой: "Давай! Сейчас я посмотрю, насколько легендарный титул короля дуэлей первого поколения соответствует действительности или является ложью!"

"Я атакую первым, разыгрывай карты!" - сказал Гейм: "Активируй магическую карту - Горшок Похоти, и вытяни две карты из колоды!"

Он вытянул две карты и, взглянув на них, тут же раскрыл одну из вытянутых карт.

"Эффект "Хлопушки" в руке! Если эффект карты добавляется в руку, она может быть

специально вызвана напрямую!"

[Хлопковый шар, сила атаки 200]

"Затем я использовал "хлопковый шар" в качестве жертвы, и вызвал высшего!" Игра быстро вытянула следующую карту и заменила ватный шарик на дуэльной пластине в качестве трамплина: "Давай, величайший ученик сильнейшего мага - черный дьявол Направляет девушку!"

Пушистый белый шар исчез с поля, а после того, как точка голубого света рассеялась, ее заменил вихрь черной магии. Золотая девочка-маг взмахнула своим посохом и появилась оттуда, и затрепетала по кругу, ее маленькая юбка развевалась, как лепестки.

[Темная девушка-маг, сила атаки 2000].

"Тогда положите две карты, раунд окончен!" Перед игрой лежат еще две карты, и декларация сразу заканчивается.

"Мгновенно призовите высокоуровневого монстра с силой атаки 2000. В эту эпоху ты действительно уже можешь стать лидером среди дуэлянтов".

Парадокс закрыл глаза и уверенно усмехнулся.

"Но, король дуэлей прошлого, то, что вы сейчас увидите, - это дуэль, превосходящая все ваши фантазии. Мой ход, вытяни карту!"

На этот раз Парадокс не сказал ни слова и сразу же вышел на поле.

"Полевая Магия - Мир Греха запущена!!!"

Темный и глубокий мир распространился, словно образ самого греха, сосредоточившись на нем. Всю крышу быстро поглотила тьма, и даже земля под обеими сторонами казалась темной и прозрачной.

Как будто место проведения поединка было перенесено в другое измерение.

"Син... мир?" Иг показал удивление.

"Будь осторожен, второе я". Watch Game напомнил: "Я чувствую, что это поле наполнено неописуемо мощной силой!"

"А, я знаю." Темная Игра кивнула с торжественным выражением лица.

Парадокс слегка улыбнулся и сказал: "Я активирую эффект 'Sin: Blue-Eyes White Dragon' в своей руке. Отправьте 'Blue-Eyes White Dragon' из колоды на кладбище, и эта карта может быть непосредственно удалена из руки. Карточный специальный вызов".

Колода карт на его дуэльной пластине начала выполнять автоматический процесс извлечения, и из нее была быстро извлечена карта~www.wuxiax.com~ это "Голубоглазый Белый Дракон".

Парадокс вытянул эту карту и отправил ее на кладбище, а колоду тут же перетасовал и упорядочил.

"Легендарный белый призрачный зверь, приди с греховным настроем!" Он вытащил карту из своей руки: "Грех, голубоглазый белый дракон!"

В пространстве греха раздался рев, и рев дракона покрыл всю крышу. Белый Дракон Света появился в богоподобной манере, но чистое белое тело было запятнано грязной тьмой, а развернутые белые крылья были покрыты каким-то черным технологическим устройством, похожим на кандалы.

[Греховно-синеглазый белый дракон, сила атаки 3000].

Иг был ошеломлен. Он выставил одну руку перед собой, блокируя ураган, вызванный появлением белого дракона, и его золотистая челка беспорядочно развевалась на ветру.

Он не мог отделаться от шока: "Это... голубоглазый белый дракон!?".

Для удобства чтения в следующий раз, вы можете нажать на "Избранное" ниже, чтобы записать запись чтения в этот раз (Глава 394 Игра VS Грех), и вы сможете увидеть ее, когда откроете книжную полку в следующий раз!

Если вам понравилась книга "Я играю в карты в Yu-Gi-Oh"

, пожалуйста, порекомендуйте эту книгу своим друзьям (QQ, блог, WeChat и т.д.), спасибо за поддержку! ! ()

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2533206>