

Рай для морских коньков, другая сторона.

"Это потрясающе!"

Мазаки Кёко, на которой был наряд с оголенным пупком и черный шелк на длинных ногах, с выражением восхищения на лице смотрела на белые струи воды, которые слой за слоем распылялись в воздухе.

Это фонтанная площадь Рая Морского Конька. Многие прохожие останавливались у фонтанного бассейна, чтобы посмотреть, и многие делали снимки на фотоаппараты.

Не осталась в стороне и Мазаки Кёко. Она с удовольствием взяла игру рядом с собой и делала снимки с разных ракурсов.

Интересно то, что эта поездка в "Рай морских коньков" только началась, а игра-часы каким-то образом снова попала в тысячелетний строительный блок, и он совсем не двигался. Так что теперь здесь беспомощно сопровождать Синцзы в рай морских коньков, это на самом деле темная игра.

Король три тысячи лет назад был хорошим игроком во все виды игр, но его явно не очень интересовали другие развлечения, кроме игр.

В данный момент он неохотно позволял Кёко позировать и фотографировать, и в то же время его мысли все еще блуждали...

--Как сегодня АИВО? Где тебе некомфортно?

Нет никакой карты для игры, зачем ты меня вызвал...

В городе я слышал, что на стадионе, построенном компанией Наима, есть роботы искусственного интеллекта "профессионального уровня". Сопровождающие его сестра Павлиний Танец и добрый брат Хонда (и все еще усердно работающий над целью стать шурином) тоже пошли с ним.

Так что здесь остались только Иг и Кёко.

Синцзы долго таскал его по раю, а он все это время не очень-то интересовался темной игрой и в основном все время блуждал мыслями.

Только когда я случайно проходил мимо "Магазина карт группы Гиппокамп" в парке, глаза игры загорелись, и я заинтересовался.

Несколько минут спустя.

"Очень хорошо! Я получил еще одну хорошую карту!" Темная Игра тайно кивнул, глядя на карту, которая была вытянута из только что купленной пачки карт.

Глядя на короля, который, казалось, мгновенно наполнился энергией, Синцзы не мог не испытывать необъяснимого чувства досады, хотя и радовался за него...

Не секрет, что Кёко равнодушна к темным играм.

С точки зрения Кёко, он считает, что этот таинственный король крут, его навыки игры

непобедимы, а сам он очень спокоен и надежен... Что еще более важно, он не раз спасал ей жизнь.

В анимации DM на самом деле удалено много сюжетов. Например, в оригинальных комиксах Кёко однажды была взята в заложники боевиками, когда работала в ресторане быстрого питания. Именно Ван Сян спас Синцзы и сжег бандита дотла.

Кроме того, было несколько случаев, когда она становилась мишенью для извращенцев, и ее завлекали наркотиками, притворяясь призраком. В конце концов, ее всегда спасал король.

Таким образом, опыт Кёко в качестве заложницы в ранних комиксах может оказаться не намного хуже, чем у дедушки из игры...

Девушка набралась храбрости и решила дать себе еще один шанс: "Кстати, я слышала, что на другой стороне парка есть скульптура черного мага и черной волшебницы ****. Я слышала, что она очень хороша. Давай пойдем и посмотрим на нее вместе. ?"

"Скульптура?"

Дарк Гейм взглянул на ряды карточных пачек с надписью "Seahorse Paradise Limited" в магазине, и почувствовал себя немного несчастным в глубине души.

У меня есть черный маг или что-то в этом роде, зачем я пошел туда, чтобы посмотреть на статую...

Лучше открыть пачку карт.

"Эй, похоже, это очень интересно!" В это время вовремя выплыла часовая игра состояния души: "Почему бы тебе не пойти посмотреть, еще один я! Мне тоже очень интересно!"

"Хорошо, пойдем посмотрим". Темная Игра кивнула.

Кёко, почувствовав, что ее мнение принято, не могла не изобразить счастливую улыбку.

Но прежде чем сделать несколько шагов, игра остановилась, внезапно нахмурилась и оглянулась в определенном направлении.

Пустой.

"В чем дело, второе я?"

Watch Game спросил с помощью своего разума.

"...Нет, ничего". Темный Гейм покачал головой.

Возможно, это иллюзия.

Вскоре после того, как они ушли, слабый фантом появился на месте, только что пройденном взглядом Игры.

С длинными золотистыми волосами и сильным и крепким телом, он оказался тем самым Парадоксом, которого он давно не видел.

"Еще один король-дуэлянт игры Муто, говорят, что в теле живет душа фараона 3000-летней

давности..." Парадокс сузил глаза, "...Это острая интуиция. ."

Похоже, что ни один из этих "легендарных дуэлянтов" в истории не является экономной лампой.

.....

В этот момент Юй Юй посмотрела на розоволосую маленькую лоли в белом шелке, а затем на дуэльную пластину, которая была на ней, и на некоторое время почувствовала неуверенность.

Неужели это его противник в следующей битве?

Не исключено. На самом деле, есть много талантливых детей, которые хорошо играют в карты в Game King, и эта вещь все еще зависит от таланта.

"Вы... мистер Ю Ю!?" Маленькая девочка узнала его и не могла не удивиться.

Ю Ю поприветствовал ее улыбкой, посмотрел налево и направо, не увидел никого другого, кто, казалось, готовился играть в карты, и спросил: "Итак, мой противник в следующей битве - вы?".

"Я... Я..." Маленькая девочка опустила голову, одернув юбку, как будто она слишком нервничала, чтобы говорить.

"Не нервничай, все как на обычной дуэли. Как тебя зовут?"

"...Изаёи... Изаёи Сакура".

Ты Ю: "!"

Шестнадцать ночей?

Ты Юй вдруг поняла, почему он показался ей знакомым.

Этот цвет волос, эта внешность, хотя она выглядит немного юной, немного незрелой, и имеет немного детского жира на своем маленьком лице, но она действительно похожа на героиню "Yu-Gi-Oh 5DS" и одну из пяти Печатей Дракона Изаёи Осень, так похожа.

Я просто не знаю, какие отношения у этой лоли с сестрой Цю спустя десятилетия.

Так что, похоже, у шестнадцати ночей могут быть хорошие гены, а поколения с детства были красивыми женщинами...

Если так подумать, то получается, что брат Краб тоже относится к этой эпохе?

Не знаю, что бы он почувствовал, если бы увидел эту лоли, похожую на сестру Цю...

Короче говоря, все зрители теперь как на сковородке.

"Идзаёи? Это та, о которой я подумал?"

"Сестра Цю, моя богиня!"

"Тогда будущая сестра Цю будет передана тебе для охраны, а я сначала заберу эту..."

"Не думай об этом наверху! Доставай свой меч!"

"..."

Новость об имени маленькой лоли внезапно вызвала такую бурную реакцию со стороны песчаных скульптур, что почти напугала нас шестнадцать ночей.

Она удивленно посмотрела на группу странных людей, которые, казалось, поедали себя, и подсознательно отступила за спину Юй.

Может быть, это потому, что старший брат короля дуэли заставляет людей чувствовать себя более уверенно...

испуг.JPG

В этот момент Ты Юй вдруг вспомнил, что отец Цю в "Yu-Gi-Oh 5DS" ~www.wuxiax.com~, кажется, является членом парламента, занимающим важный пост?

Как мы все знаем, у прохожих, не умеющих играть в карты в Yu-Gi-Oh, нет будущего. Поэтому Ты Юй почувствовал, что может смело предположить, что будущее клана Шестнадцати Ночей может развиваться до такого высокого статуса, что может быть не связано с превосходными игровыми навыками предыдущего поколения их клана...

Двое перетасовали карты, поменялись позициями и подошли к местам для игры с обеих сторон, чтобы встать.

"Вы готовы?" Ты Юй сказал, что он всегда был терпелив с Лоли.

Сделав глубокий вдох, Изаёи Сакура серьезно кивнула.

"Хорошо, господин Ю Ю!"

"Хорошо, тогда, брат, я пойду".

"Дуэль!" x2

□Ю Ю Ю, LP4000□

□Сакура в "Шестнадцать ночей", LP4000□

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2532547>