

"Я играю в карты в Yu-Gi-Oh(, чтобы найти последнюю главу!

В эти два дня полным ходом идет предварительный отбор на Гран-при КС.

Игроки со всего мира активно регистрировались и участвовали в предварительном отборе. Некоторое время форум в игре был полон энтузиазма.

В разных регионах разворачивается ожесточенное соревнование, и его масштабы слишком широки. Естественно, у Вас Юя не может быть времени, чтобы уделить внимание всем.

Однако на ситуацию с местным отборочным туром Тонг Шие все же обратил немного внимания, когда был свободен.

Из-за преимуществ более раннего создания учетной записи и большего опыта в основной сюжетной линии, игроки в районе Тонг Шие, конечно, имеют большее преимущество, чем игроки, которые вошли позже.

В отличие от них, игроки во внешней зоне могут все еще застрять на версии с несколькими фиксированными сборками ранней стадии, в то время как игроки более высокого уровня на стороне Тонг Шие уже начали исследовать свои собственные уникальные колоды с ограниченными комбинациями.

Ты Юй не спешил просматривать отборочные турниры, но он увидел несколько новых построений.

Конечно, фантазия игроков в покер безгранична. Некоторые созданные игроками конструкции иногда открывают глаза - особенно для NPC, привычных к игровому миру.

Некоторые NPC, привыкшие придерживаться правил, побеждать монстров и быть честно вызванными начальством, вдруг оказываются ошеломлены, столкнувшись с кучей колокольчиков и свистков, неслыханных для игроков.

Нани? Вы можете играть в такие карты?

Иногда я вижу крайне неразумные (по их мнению) операции игроков, но они достигают неожиданных результатов. NPC хмурятся один за другим. Они просто хотят сказать, что вы играете в карты вот так, но вы должны ответить: "Нет, но я не могу сказать...".

Конечно, ведущие игроки могут получить не слишком большую выгоду от ведущих местных NPC.

Прежде всего, самой большой и неизбежной проблемой для игроков при построении колоды является скорость раздачи карт.

Возможно, основные колоды высокого уровня в реальном мире могут решить эту проблему в наибольшей степени, полагаясь на превосходные возможности заработка, извлечения и других операций с картами, но сейчас, когда пул карт сильно ограничен, основной проблемой любой колоды, которую создают игроки, является страх. карточная рука.

В случае аварии с картой руки ни одна из шести карт в стартовой руке не может быть использована, даже если сбить NPC на обочине дороги, они могут перевернуть машину.

Кроме того, в битве против сильных NPC большим недостатком игроков является то, что они

могут чертить магию...

У игроков есть только один законный шанс притянуть богов в каждой игре, то есть "Жребий судьбы". Однако этот магический жребий не только должен соответствовать невыгодным условиям, чтобы его вызвать, но и является очень жестким.

В конце концов, единственная карта, которую вы можете вытянуть, - это карта, которую вы задали заранее, но никто не может гарантировать, что заданная карта будет перевернута.

Но высокоуровневые NPC - это совсем другое дело.

Божественный жребий не только не является фиксированной картой, но они даже не знают, что это за карта, прежде чем ее вытянуть. Однако, пока у них остается хоть один вздох, у них всегда есть возможность вывернуться.

Ты Юй, как маленький лук-порей, лижущий самое твердое место рядом с ним, все еще обращал внимание на повышение Сюэланга.

Со скоростью повышения Сюэланга и количеством ресурсов, фактически, уже было создано несколько наборов карт.

Но он не хочет, он просто хочет быть героем.

Этот продукт также основан на его сильном европейском духе, высокой стоимости доставки, и Юй Юй иногда помогает нескольким за его спиной, намеренно или ненамеренно, иначе герой просто недоступен для игроков на данном этапе.

Но Сюэлань так не считает. Сюэлань считает, что самое главное, что серия "Герои" в настоящее время единственная в его руках среди всех игроков.

Это доказательство его статуса главы группы поддержки фанатов Юй Юя, и это его гордость!

Он уже принял молчаливое решение в своем сердце.

Даже если Я Сюэлян умрет от голода, не сможет позволить себе есть и не сможет позволить себе жить в доме, я все равно должен играть героя!

Ты Юй наблюдал за ним и обнаружил, что хотя окружающие его люди-инструменты обычно производили впечатление "очень европейских и очень лизоблюдных", на самом деле он играл в карты...

...кажется, неплохо?

Xuelang в основном выиграл отборочный тур на протяжении всего процесса, и на взгляд Юй Юя, казалось, что победа была довольно неплохой.

Видно, что эта марка на самом деле неплохая. Просто он обычно любит играть в акробатику, создавая у людей очень гармоничную иллюзию...

Говоря это, в определенной степени, акробатические игроки не обязательно хуже, чем основные соревновательные игроки.

Это очень реалистичная и нормальная вещь. Не то чтобы сам Ты Юй никогда не пытался "подцепить основные силы преступного мира" в прошлом, но после игры в высокоуровневые

колоды в течение некоторого времени, он вернулся и обнаружил, что почти не знает, как играть в акробатику.

Те, кто был избалован основными карточными колодами с сильной способностью зарабатывать карты и сверхмощной способностью бегать, чувствуют, что даже обмен три на два - это взрывной проигрыш.

В раунде ограбления, прошедшем в предварительный отбор, Сюэлан неожиданно столкнулся с одним из своих людей, местным жителем Е Лянчэном.

Эта игра уже считается феерической схваткой в конкурентной среде игроков.

На двух сторонах войны - представители Императора Печени и Императора Европы, воины Криптона Голд - RMB; герои справедливости и света с другой стороны, и аутисты из подземного мира...

Справедливости ради стоит отметить, что как бы Е Лянчэн не умел это делать, некоторые специфические карты, включая благосклонность Ты Юя, не могут прийти ~www.wuxiax.com~, а его скорость обновления далека от скорости Сюэланга.

Однако стойкость героев стихий перед лицом тяжелых ям действительно средняя. Сюэлань снова и снова заливался кровью. Если бы не было ограничений в игровой системе, он почти хотел вызвать себя, чтобы победить людей на месте...

Наши игроки Xuelang попали в ловушку больших монстров, таких как Человек-пламенное крыло и Человек-торнадо. На стыке жизни и смерти мы твердо верим в связь между собой и колодой. В одно мгновение, это как десятое поколение Youcheng.

..... Разыграйте Элементального героя Диких земель!

Элементальный герой Wilderness, герой низкого уровня с силой атаки всего 1500, но обладающий сильным сопротивлением, на которого "не влияют эффекты карт ловушек", и которого можно назвать аутичным заклятым врагом!

Конечно, увидев появление этого дикого героя, брат Лянчэн мгновенно ошеломлен, указал на Сюэляна и выругался, мол, что ты не говоришь о боевых искусствах, зная, что в колоде есть три диких человека, которые не едят ловушки намеренно, когда играли со мной в карты, я пришел подготовленным, и напал на меня, старого товарища, у которого только полная колода для игры!

Брат Лянчэн нездоров.

Поэтому Wilderness прямо проигнорировал две карты прикрытия в бэкворте брата Лянчэна, и подлетев, ударил его ножом в лоб.

Руки брата Лянчэна были полны ям, и он даже не коснулся ни одного монстра. Два раунда подряд он отбил два ножа от Дикого мира своей головой, нанеся в общей сложности 3 000 очков урона, и у него осталась последняя 1 000 очков здоровья!

В следующем раунде, с последним ударом, он будет зарублен Дикой природой на куски!

Брат Лянчэн почувствовал в своем сердце собаку.

Он никогда не жалел об этом так сильно, как сейчас, и в красной яме колоды почти не осталось монстров.

Всякий раз, когда я брал с собой пушечное мясо героя Electric Lightman с силой атаки 1600, я побеждал эту призрачную Wilderness...

<http://tl.rulate.ru/book/77841/2531592>